



Mi Universidad

Cuadro sinóptico

Nombre del Alumno: .EDUIN JESUS PEREZ PEREZ

Nombre del tema: CUADRO CINOPTICO

Parcial: I

Nombre de la Materia: COMPUTACION I

Nombre del profesor: ALDO IRECTA NAJERA

Nombre de la Licenciatura: LIC. MEDICINA VETERINARIA Y ZOOTECNIA

Cuatrimestre:

CUADRO SINÓPTICO COMPUTACION

EVENTOS HISTÓRICOS



Los antecedentes de la computadora se remontan al año 4.000 a. C. cuando se inventaron las primeras máquinas diseñadas para la aritmética y las primeras reglas de cálculo. Entre ellos se encuentra el ábaco, un importante adelanto en la materia.

MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN



La computadora no es el resultado del ingenio de una sola persona, sino el producto de la inventiva de muchas. Este objeto se fue perfeccionando a lo largo del tiempo, gracias a las contribuciones de una serie de inventores e inventoras. A continuación, presentamos una lista con los creadores más importantes. Blaise Pascal (1623-1662) Charles Babbage (1791-1871) Dorothy Vaughan (1910-2008) Konrad Zuse (1910-1995) Hedy Lamarr (1914-2000) Jack Kilby (1923-2005)

TERMINO "COMPUTADORA"



Un computador, computadora u ordenador es una máquina digital programable, de funcionamiento electrónico, capaz de procesar grandes cantidades de datos a grandes velocidades. SUS COMPONENTES:
Hardware. La parte física y tangible del sistema, o sea, sus componentes eléctricos y electrónicos, que cumplen con diversas funciones fundamentales, como la realización de cálculos o la alimentación eléctrica del sistema.
Software. La parte intangible, digital, abstracta, del sistema, que se ocupa de las operaciones de tipo conceptual o representacional, normalmente dentro de un entorno virtual simulado, esto es, dentro de una simulación que hace más amable la interacción con el usuario. Lib

DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS



Portabilidad: La principal diferencia y la más obvia es la portabilidad. Una computadora de escritorio no es portable ya que aparte de ser muy grande, tiene que estar conectada a la corriente eléctrica para poder funcionar, mientras que la función principal de la laptop es ser portable, con un tamaño adecuado y batería recargable.
Fuente de energía: está también es una gran diferencia. Las laptops usan menos energía que una de escritorio. Como utilizan componentes mucho más pequeños, está requiere de menos energía para hacerlos trabajar.
Costo: Por último el costo, el cual es mucho mayor en laptops gracias a que la variedad de componentes para ellas es algo limitado. Esto hace que si realmente quieres un sistema con buen rendimiento tengas que gastar bastante.

ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CO



Codificación: elementos una vez diseñado el algoritmo sobre estructuras de datos adecuadas, se realiza la co-di-ficación en el lenguaje elegido. En este tema se comenzará a estudiar la codificación en Pascal.
Léxico y sintaxis: El alfabeto sobre el que se construyen los programas Pascal está constituido por letras, dígitos y algunos otros signos, que se organizan según una forma estricta. Con objeto de describirlos se emplean métodos específicos, como la notación Backus-Naur o los gráficos de Conway.

LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU.



CPU es la abreviación de unidad Central de Procesamiento, un componente básico de todo dispositivo que procesa datos y realiza cálculos matemáticos-informáticos. El CPU proporciona la capacidad de programación y, junto con la memoria y los dispositivos de entrada/salida, es uno de los componentes presentes en la historia de los ordenadores.

SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACIÓN



- Sistema de archivos. Es el registro de archivos donde adquieren una estructura arborea.
- Interpretación de comandos. Se logra con aquellos componentes que permiten la interpretación de los comandos, que tienen como función comunicar las órdenes dadas por el usuario en un lenguaje que el hardware pueda interpretar (sin que aquel que da las órdenes conozca dicho lenguaje).
- Núcleo. Permite el funcionamiento en cuestiones básicas como la comunicación, entrada y salida de datos, gestión de procesos y la memoria, entre otros.

WINDOS



La función básica de Windows es proveer al núcleo del sistema operativo de un entorno visual atractivo, ameno e intuitivo, en el que las operaciones básicas de uso del computador están representadas gráficamente a través de iconos. Empleando el mouse y el teclado, el usuario puede así acceder a todas las funciones del computador, junto a las propias de las aplicaciones incorporadas al sistema o instaladas por él mismo.

ENLACE DEL TRABAJO:

https://www.canva.com/design/DAGR1b_DS9U/0e9GNsk_F6Gnp3bwKLtkGQ/view?utm_content=DAGR1b_DS9U&utm_campaign=designshare&utm_medium=link&utm_source=editor