

CARACTERÍSTICAS DE LA COMPUTADORA

1. Alta capacidad de procesamiento.
2. Tamaño más grande y uso de periféricos (teclado, mouse).
3. Sistema operativo completo (Windows, macOS, Linux).
4. Mayor capacidad de almacenamiento.
5. Amplia conectividad y puertos (USB, HDMI, Ethernet).
6. Menor movilidad (especialmente en computadoras de escritorio).
7. Uso especializado para tareas intensivas (diseño, programación, etc.).

CARACTERÍSTICAS DE OTROS DISPOSITIVOS

1. Procesadores menos potentes.
2. Tamaño compacto y portabilidad.
3. Sistemas operativos móviles (iOS, Android).
4. Menor capacidad de almacenamiento.
5. Conectividad limitada y pocos puertos.
6. Alta movilidad.
7. Uso cotidiano para comunicación y consumo de medios.

LOS ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN DE UNA COMPUTADORA SON:

1. Bits: Unidad mínima de información (0 o 1).
2. Bytes: Conjunto de 8 bits, unidad básica de almacenamiento.
3. Código binario: Sistema que usa 0 y 1 para representar información.
4. ASCII: Codificación estándar que asigna números a caracteres.
5. Unicode: Codificación más amplia para múltiples lenguajes y símbolos.
6. Instrucciones de máquina: Códigos binarios que indican a la CPU qué hacer.
7. Algoritmos de compresión: Métodos para reducir el tamaño de los datos.

LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU

La función básica del CPU es ejecutar y procesar instrucciones, actuando como el "cerebro" de la computadora. Realiza cuatro tareas: busca, decodifica, ejecuta y almacena instrucciones para coordinar todas las operaciones del sistema.

COMPUTACIÓN

DIFERENCIAS ENTRE COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS

1. Procesamiento: Computadoras más potentes; móviles más limitados.
2. Tamaño: Computadoras grandes; móviles compactos y portátiles.
3. Sistema operativo: Computadoras con sistemas completos; móviles con versiones simplificadas.
4. Almacenamiento: Computadoras con mayor capacidad.
5. Conectividad: Más puertos en computadoras; móviles más limitados.
6. Movilidad: Móviles más portátiles que las computadoras.
7. Uso: Computadoras para tareas intensivas; móviles para tareas simples.

LOS CONCEPTOS BÁSICOS DE UN SISTEMA OPERATIVO

1. Gestión de procesos: Controla la ejecución de programas.
2. Gestión de memoria: Administra la RAM.
3. Gestión de almacenamiento: Maneja el acceso a archivos.
4. Gestión de dispositivos: Coordina el hardware con el software.
5. Interfaz de usuario: Permite la interacción con el sistema.
6. Seguridad: Protege contra accesos no autorizados.
7. Multitarea: Ejecuta varios programas simultáneamente.

LOS SISTEMAS OPERATIVOS SE CLASIFICAN PARA DISPOSITIVOS

1. Escritorio: Para computadoras personales.
2. Móviles: Para dispositivos portátiles.
3. Servidor: Para gestionar redes y recursos.
4. Embebidos: Integrados en dispositivos específicos.
5. Tiempo real: Para aplicaciones con respuestas inmediatas.
6. Distribuidos: Para múltiples computadoras trabajando juntas.

FUNCION Y ENTORNO

Windows es un sistema operativo que gestiona recursos de hardware y software. Su entorno es gráfico, con ventanas e íconos que facilitan la interacción y permite ejecutar múltiples aplicaciones.