



# UJVS



## Mi Universidad

**NOMBRE DEL ALUMNO: JULIO ULISES GUZMÁN VILLATORO.**

**PARCIAL: UNIDAD IV.**

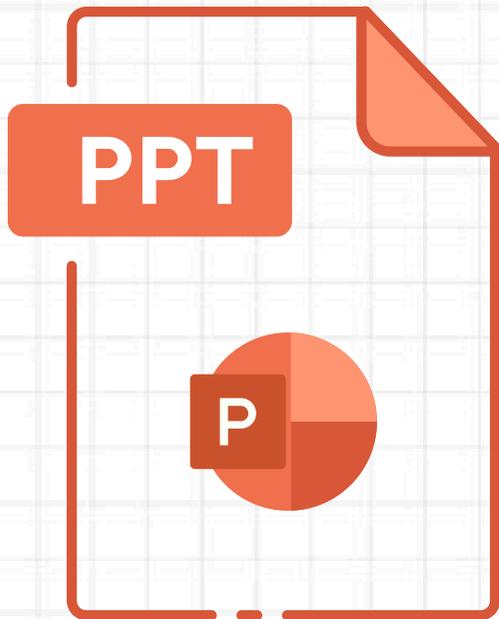
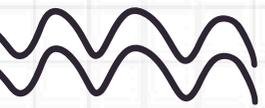
**NOMBRE DE LA MATERIA: COMPUTACIÓN.**

**NOMBRE DEL PROFESOR: ANDRÉS ALEJANDRO REYES MOLINA.**

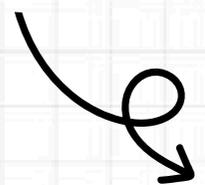
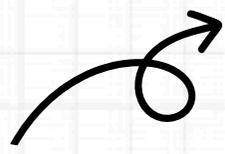
**NOMBRE DE LA LICENCIATURA: DERECHO.**

**COMITÁN DE DOMÍNGUEZ CHIAPAS A 30 DE NOVIEMBRE DE 2024.**





# POWER POINT



1

### HIPERVÍNCULOS.

- Son enlaces que permiten conectar una diapositiva con otra, un archivo externo o una página web.
- Facilitan la navegación dentro de la presentación o hacia recursos externos.

2

### ACCIONES.

- Configuraciones que ejecutan tareas específicas al interactuar con objetos durante la presentación.
- Ejemplos: avanzar, retroceder, abrir un archivo o una URL.

3

### PLANTILLAS.

- Diseños predefinidos que incluyen esquemas de colores, estilos de texto y disposición de elementos.
- Permiten ahorrar tiempo y mantener una presentación visualmente uniforme.

4

### PATRONES.

- Diseño maestro que establece el formato de toda la presentación.
- Existen tres tipos: patrón de diapositivas, de notas y de documentos.
- Facilitan la edición global y aseguran consistencia.

5

### CONFIGURACIÓN DE LA PRESENTACIÓN CON DIAPOSITIVAS

- Reproducir narraciones: Opción que incluye grabaciones de voz o sonido para enriquecer la presentación.
- Controles multimedia: Permiten integrar y gestionar elementos como videos, audios y animaciones, añadiendo dinamismo a las diapositivas.

