



Mi Universidad

Mapa conceptual.

-NOMBRE DEL ALUMNO: ANGÉLICA
YAZMIN GAMBOA GORDILLO.

-NOMBRE DEL TEMA:
ANTECEDENTES Y CONCEPTOS DE
LA COMPUTADORA.

-PARCIAL: 1 PARCIAL.

-NOMBRE DE LA MATERIA:
COMPUTACIÓN I.

-NOMBRE DEL PROFESOR: REYES
MOLINA ANDRES ALEJANDRO,

-NOMBRE DE LA LICENCIATURA:
DERECHO.

-CUATRIMESTRE: 1 CUATRIMESTRE.

-LUGAR Y FECHA DE ELABORACIÓN:
COMITÁN DE DOMÍNGUEZ, 18 DE
SEPTIEMBRE DEL 2024.

Ana ecedentes y conceptos de la computación

Características y diferencias entre una computadora y otro dispositivo de computadora.

Características.

- procesamiento potente: Nos dice que esta equipado con CPU de alto rendimiento.
- Rendimiento masivo: Diseñados para manejar múltiples procesos simultáneamente y ofrecer alto rendimiento.
- Portabilidad extrema: compactos y diseñados para ser llevado en el bolsillo.
- Interfaz táctil grande: Pantalla más grande que los teléfonos inteligentes.
- Computación mínima: Están diseñados para ejecutar tareas muy específicas y simples, como controlar la temperatura.

Diferencias.

- Uso generalista y profesional: Están diseñadas para uso doméstico como profesional, desde entretenimiento hasta trabajos intensivos.
- Menor potencia: A pesar de que los teléfonos modernos son poderosos, tiene menos caoacidad.
- Rendimiento intermedio: Más potente que los teléfonos inteligentes.
- Uso especializado: A diferencia se una computadora, un servidor no está destinado al uso.
- Uso ultraspecifico: Esto dispositivos están destinadas para tareas muy concretas.

Elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.

- Sistema binario: se utiliza solo dos dígitos: 0 y 1.
- Bits y bytes: Bit. La unidad más pequeña de información, que tiene el valor 0 al 1. Byte. Un grupo de 8 bits, que pueda representar hasta 256 valores diferentes.
- ASCII: Sistema de codificación de caracteres que asigna un valor numérico.
- Unicode: Es un sistema de codificación más avanzado que permite representar una mayor cantidad de carácter.
- Código de control: Son secuencias de bits que indican operaciones específicas.
- Codificación de colores: En gráficos y pantalla, los colores se codifican usando el modelo RGB.
- Codificación de instrucciones: Secuencias de bits que indican qué operaciones debe realizar la CPU.

Describir la función básica del CPU.

la función más básica es:

- Unidad de control: Dirige y coordina todas las actividades del sistema, leyes y decodificando las instrucciones.
- Unidad aritmética-lógica (ALU): Realizado operaciones matemáticas y lógicas.

Conceptos básico sobre sistema operativos y su clasificación para dispositivo.

Funciones.

- Gestión de procesos: Controla la ejecución de aplicaciones.
- Gestión de memoria: Asigna y administra la memoria entre los diferentes procesos.
- Gestión del almacenamiento: Organiza y controla el acceso a archivos y sistemas de archivos.
- Gestión de dispositivos de entrada/salida: Permite la comunicación entre el hardware y los programas.
- Seguridad y control de acceso: Garantiza que los usuarios y programas tenga los permisos adecuados.

Clasificació.

- Sistema operativos de escritorio: diseñados para computadoras personales (PC), portátiles y estaciones de trabajo. Ejemplo: Windows (microsoft), MacOS (Apple), Linux (diversas).
- Sistema operativos móviles: orientados a dispositivos móviles como smartphones y tablets, optimizados. Ejemplo: Android (Google), iOS (Apple).
- Sistema operativos embebidos: Usados en dispositivos específicos como electrodomésticos, sistemas de automóvil, routers, y dispositivo IoT, generalmente diseñados para tareas.

Windows, funciones y entorno.

Funciones.

- Gestión de procesos: Windows asigna recursos a las aplicaciones y gestiona su ejecución.
- Gestión de la memoria: Asigna memoria Ram a los programas que se están ejecutando y controlado.
- Sistema de archivos: Administra la estructura de archivos en el disco duro.

Entorno.

- Escritorio: El área principal donde el usuario puede ver y organizar directamente a archivos, carpetas y aplicaciones.
- Barra de tareas: Se encuentra en la parte inferior de la pantalla (por defecto) y permite al usuario ver qué aplicaciones están abiertas.
- Menu de inicio: Es el punto de acceso principal para ejecutar aplicaciones, acceder a configuraciones y apagar el sistema.