



# Mi Universidad

*Nombre del Alumno:* Lázaro Guillén Jesús Eduardo

*Nombre del tema:* Ensayo

*Parcial:* Uno

*Nombre de la Materia* Computación básico

*Nombre del profesor* Juan José Ojeda Trujillo

*Nombre de la Licenciatura:* arquitectura

*Cuatrimestre:* primero

## ➤ INTRODUCCIÓN

En esta actividad, abordaremos los componentes fundamentales de una computadora, explorando sus diferentes partes y funciones. Comenzaremos analizando los dispositivos de entrada, aquellos que permiten al usuario interactuar y transmitir información a la computadora, como el teclado y el ratón. Luego, pasaremos a los dispositivos de salida, que son los encargados de mostrar o reproducir la información procesada, como los monitores y las impresoras. También discutiremos los dispositivos de almacenamiento, que guardan datos de manera temporal o permanente, como los discos duros y las memorias USB. Finalmente, hablaremos sobre los dispositivos periféricos, aquellos que amplían las capacidades del sistema, ya sea con fines de entrada, salida o almacenamiento adicional, brindando una visión completa del hardware que compone una computadora.

## ➤ PRIMERA PRACTICA DE COMPUTACION “CONOCIMIENTO DE LAS PARTES DE UNA COMPUTADORA DE ESCRITORIO”

1. **Placa Base (Motherboard):** Tarjeta principal que conecta todos los componentes internos de la computadora.



2. **Unidad Central de Procesamiento (CPU):** Procesador principal que realiza las instrucciones y cálculos necesarios para ejecutar programas.



3. **Memoria RAM (Memoria de Acceso Aleatorio):** Memoria temporal utilizada por la computadora para almacenar datos y programas que se están utilizando.



shutterstock.com - 2468602425

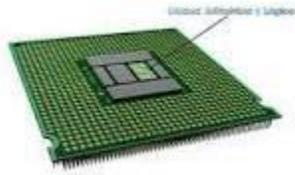
- **Núcleo:**



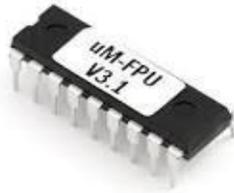
- **Unidad de Control:**



- Unidad Aritmética y Lógica (ALU):



- Unidad de Coma Flotante:



- Memoria Caché:



- Controlador de Memoria:



- Bus:



- **Tarjeta Gráfica:**



4. **Unidad de Almacenamiento (Disco Duro o SSD):** Dispositivo de almacenamiento permanente donde se guardan archivos, programas y el sistema operativo.



5. **Fuente de Alimentación:** Componente que suministra energía a todos los componentes de la computadora.



6. **Tarjeta de Video (GPU):** Componente encargado de procesar los gráficos y videos.



7. **Tarjeta de Sonido:** (en algunos casos integrada en la placa base) Permite la salida y entrada de sonido.



8. **Unidad de Enfriamiento (Ventiladores y Disipadores):** Componentes que ayudan a mantener la temperatura adecuada del procesador y otros componentes.



9. **Unidad Óptica (Opcional):** Lector o grabador de discos como CD, DVD o Blu-ray.



10. **Puertos de Entrada/Salida:** Conectores para conectar periféricos y dispositivos externos (USB, HDMI, audio, etc.).



## ➤ PRACTUCA 2 “DISPOSITIVOS EN UNA COMPUATDAORA”

Son aquellos que nos permiten la libre interacción y manipulación de una computadora. Existen varios tipos de dispositivos los cuales son:

1. **DISPOSITIVOS DE ENTRADA:** Son los que permiten al usuario controlar e ingresar información a la maquina
2. **DISPOSITIVO DE SALIDA:** Son aquellos que permiten visualizar los resultados de las operaciones que realizan en una computadora.
3. **DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO:** Son aquellos componentes que permiten guardar, leer o modificar datos de forma temporal y permanente de una computadora.

## ➤ DISPOSITIVOS DE ENTRADA



**Teclado:** Dispositivo que permite al usuario introducir texto y comandos mediante teclas. Es esencial para la escritura y la navegación.

**Ratón (Mouse):** Dispositivo apuntador que permite al usuario interactuar con la interfaz gráfica de la computadora, seleccionando y moviendo objetos en la pantalla.

**Escáner:** Convierte documentos físicos en formatos digitales al capturar imágenes.

**Micrófono:** Permite la entrada de audio, útil para grabaciones y comunicaciones.

Cámara web: Captura video y permite realizar videoconferencias o grabar imágenes en movimiento.

Escáner de códigos de barras: Lee códigos de barras impresos y los convierte en datos legibles por la computadora, utilizado principalmente en comercios.

## ➤ DISPOSITIVOS DE SALIDA



Monitor: Pantalla que muestra visualmente la información procesada por la computadora, como texto, imágenes y video. Es el principal dispositivo de salida.

Impresora: Convierte información digital, como documentos o imágenes, en una copia física sobre papel u otros materiales.

Altavoces: Emiten sonido procesado por la computadora, como música, efectos de audio o la voz de un programa, permitiendo escuchar el contenido.

Auriculares: Dispositivos de salida de audio personal que permiten escuchar sonido de la computadora sin distraer a otras personas alrededor.

Proyector: Dispositivo que proyecta una imagen desde la computadora hacia una pantalla grande o superficie, comúnmente usado en presentaciones o cine en casa.

Plotter: Utilizado para imprimir gráficos de alta precisión y a gran escala, como planos arquitectónicos o diseño gráfico, con trazos muy detallados.

## ➤ DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO



Disco duro (HDD): Un dispositivo de almacenamiento magnético que usa discos giratorios para leer y escribir datos. Son comunes por su alta capacidad y coste relativamente bajo, aunque son más lentos comparados con otros.

Unidad de estado sólido (SSD): Almacenan datos en chips de memoria flash, sin partes móviles, lo que les permite ser mucho más rápidos que los discos duros tradicionales. Son más caros por gigabyte, pero ofrecen un mejor rendimiento y durabilidad.

Memoria USB (Pendrive): Dispositivo portátil que utiliza memoria flash para almacenar datos. Son pequeños, transportables y fáciles de usar, aunque su capacidad suele ser limitada en comparación con otros medios.

Tarjetas de memoria: Utilizadas principalmente en dispositivos móviles, cámaras, y otros aparatos portátiles. Existen diferentes formatos como microSD o SD. También usan memoria flash y son compactas.

CD/DVD/Blu-ray: Discos ópticos que utilizan tecnología láser para leer y escribir datos. Aunque su uso ha disminuido con el tiempo, son útiles para la distribución de contenido multimedia y copias de seguridad.

Almacenamiento en la nube: Un servicio en línea que permite almacenar datos en servidores remotos accesibles a través de Internet. Ofrece flexibilidad y acceso desde cualquier dispositivo conectado, aunque depende de una buena conexión a Internet.

Disquete (Floppy Disk): Un formato antiguo de almacenamiento magnético con muy baja capacidad (normalmente 1.44 MB). Hoy en día están obsoletos.

### ➤ PRACTICA 3 “DISPOSITIVOS PERIFÉRICOS”



Los dispositivos periféricos son aquellos que permiten la entrada o salida de datos en un sistema informático o amplían sus capacidades. Se clasifican en tres tipos:

Periféricos de entrada: permiten al usuario introducir datos en la computadora. Ejemplos: teclado, ratón, escáner.

Periféricos de salida: permiten que la computadora envíe información al exterior. Ejemplos: monitor, impresora, altavoces.

Periféricos de entrada/salida (E/S): cumplen ambas funciones, tanto introducir datos como recibir información. Ejemplos: unidades de disco duro, pantallas táctiles.

## ➤ CONCLUSIÓN

En conclusión, una computadora es un sistema compuesto por varios elementos interdependientes. Las partes principales incluyen la **unidad central de procesamiento (CPU)**, que es el cerebro del sistema, y la **memoria** (RAM y almacenamiento), que guarda los datos necesarios para el funcionamiento. Los **dispositivos de entrada** permiten al usuario interactuar con la computadora e incluyen el teclado, el ratón, el escáner, entre otros. Los **dispositivos de salida** muestran los resultados procesados, como el monitor, impresora y altavoces. Los **dispositivos de almacenamiento**, como discos duros, SSDs, y memorias USB, guardan información de manera permanente o temporal.

Por otro lado, los **dispositivos periféricos** son aquellos que amplían o complementan las funciones de la computadora. Estos incluyen tanto dispositivos de entrada como de salida, además de otros, como impresoras multifuncionales, cámaras y dispositivos de red, que permiten una mayor interacción y conectividad entre el usuario y el sistema computacional.

En conjunto, todos estos componentes trabajan armoniosamente para permitir el procesamiento, almacenamiento y transferencia de información, facilitando múltiples tareas cotidianas y especializadas en la vida moderna.

## ➤ BIBLIOGRAFÍA

<https://chatgpt.com/share/66eb9d6f-3ba8-8001-9036-8f880699daf5>

<https://chatgpt.com/share/66eb9db3-6470-8001-939a-30f505bc73a9>

<https://chatgpt.com/share/66eb9e12-0668-8001-8862-1cb4fe489e86>

<https://chatgpt.com/share/66eb9e9c-b920-8001-9b4f-a063e722fb3d>