



**Mi Universidad**

## **Unit Activity # ¿?**

*Nombre del Alumno Pedro Aguilar López*

*Nombre del tema antecedentes y conceptos básicos de la computadora*

*Parcial I*

*Nombre de la Materia computación básica*

*Nombre del profesor Víctor Manuel Santiago guillen*

*Nombre de la Licenciatura Arquitectura*

*Cuatrimestre*

**1.1. Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora:** El paso de dibujos a mano a imágenes digitales llegó muy rápidamente convirtiéndose en una de las principales causas para que todos quisieran tener los llamados ordenadores, pues desde la primera generación de computadoras ya dió vestigios de su importancia.

**1.2. Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores:** Antes de que nacieran los sistemas de numeración se utilizaban dispositivos para contar, como el ábaco, y artefactos que servían para contar grandes cantidades de cosas y que en esencia fueron los ancestros de los computadores modernos.

**1.3. Definir el término computadora y elementos que la integran:** Máquina electrónica capaz de realizar un tratamiento automático de la información y de resolver con gran rapidez problemas matemáticos y lógicos mediante programas informáticos, Estas formas son las usadas mayoritariamente en el español de América, por influjo del inglés computar. Y los elemento que conforman, gabinete, fuente de alimentación, placa madre, memoria RAM, disco rígido mecánico o en estado sólido, microprocesador, color CPU, conectores, cables y puertos.

**1.3.1. Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación:** Un computador, computadora u ordenador es una máquina digital programable, de funcionamiento electrónico, capaz de procesar grandes cantidades de datos a grandes velocidades. Así obtiene información útil que luego presenta a un operador humano, o transmite a otros sistemas mediante redes informáticas de distinto tipo.

**1.4. Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora:** Los sistemas de codificación son métodos de trabajo para llevar a cabo registros, enmascaramientos, ordenaciones, identificaciones, agrupaciones y clasificaciones de fenómenos para poder trabajar más cómodamente.

**1.5. Describir la función básica del CPU:** La CPU de tu ordenador es la que ejecuta una secuencia de instrucciones y procesa los datos de las mismas. Estas secuencias de instrucciones son las que realizan los programas que tienes instalados en el ordenador.

**1.6. Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos:** Los dispositivos se clasifican en los siguientes grupos principales: Clases funcionales. Subclases funcionales. Tipos de dispositivos.

**1.7. Windows, funciones y entorno.** El entorno de Windows es el conjunto de componentes visuales y funcionales que proporciona el sistema operativo Windows. Incluye la interfaz gráfica de usuario (GUI), el escritorio, la barra de tareas, los iconos, los menús y las ventanas.