

Unidad #1

Actividad #1

Nombre del Alumno: SERGIO JHONY LOPEZ DILMA

Nombre del tema: ENSAYO 1

Parcial: 1

Nombre de la Materia: COMPUTACION BASICA

Nombre del profesor: JUAN JOSE OJEDA TRUJILLO

Nombre de la Licenciatura: ARQUITECTURA

Cuatrimestre: 1

Comitán de Domínguez Chiapas a
22 de septiembre de 2024.

ENSAYO: LA EVOLUCIÓN DE LA COMPUTADORA

INTRODUCCIÓN

La computadora es una herramienta fundamental en la sociedad actual, utilizada en diversas áreas como la educación, la medicina, la comunicación y la industria. Sin embargo, su invención no fue un proceso repentino, sino el resultado de una serie de eventos históricos y innovaciones tecnológicas que se desarrollaron a lo largo de los siglos.

1.1. Eventos históricos que llevaron a la invención de la computadora

- 1623: Blaise Pascal inventa la primera calculadora mecánica, la "Pascalina".
- 1822: Charles Babbage diseña la "Máquina Diferencial", considerada la primera computadora mecánica.
- 1936: Alan Turing propone la "Máquina de Turing", un modelo teórico para la computación.
- 1946: Se crea la "ENIAC" (Electronic Numerical Integrator and Computer), la primera computadora electrónica.

1.2. Mecanismos antiguos de computación y sus inventores

- Ábaco (3000 a.C.): Instrumento de cálculo utilizado por los babilonios.
- Máquina de Anticitera (100 a.C.): Dispositivo mecánico para calcular posiciones astronómicas.
- Calculadora de Napier (1617): Sistema de barras para realizar cálculos.

1.3. Definición de computadora y elementos que la integran

Una computadora es un dispositivo electrónico que procesa información utilizando instrucciones almacenadas en su memoria. Los elementos básicos que la integran son:

- Hardware (componentes físicos): CPU, memoria RAM, disco duro, tarjeta gráfica.

- Software (programas y sistemas operativos): Windows, Linux, macOS.

1.3.1. Diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación

- Computadora: Dispositivo versátil que puede realizar diversas tareas.
- Dispositivos móviles: Teléfonos inteligentes, tabletas, con funciones limitadas.
- Consolas de juegos: Dispositivos especializados para juegos.

1.4. Elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

- Binary (sistema binario): Utiliza ceros y unos para representar información.
- ASCII (código estándar): Asigna valores numéricos a caracteres.
- Lenguajes de programación: C++, Java, Python.

1.5. Función básica del CPU (Procesador Central)

El CPU es el componente que ejecuta instrucciones y procesa información en la computadora. Sus funciones básicas son:

- Ejecutar instrucciones.
- Realizar cálculos.
- Controlar el flujo de datos.

1.6. Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos

- Sistema operativo: Software que gestiona recursos y proporciona servicios.
- Clasificación:

- Windows, macOS, Linux (computadoras).
- Android, iOS (dispositivos móviles).

1.7. Windows, funciones y entorno

Windows es un sistema operativo popular para computadoras. Sus funciones básicas son:

- Gestión de archivos y carpetas.
- Ejecución de programas.
- Configuración de hardware y software.
- Entorno gráfico: Interfaz de usuario intuitiva.

CONCLUSIÓN

La computadora es el resultado de una evolución tecnológica que abarca siglos. Desde los primeros mecanismos de computación hasta los sistemas operativos actuales, la computadora ha revolucionado la forma en que vivimos y trabajamos.

REFERENCIAS

- "Historia de la Computadora" de Gerald O'Reilly
- "La Computadora y su Evolución" de Peter Norton
- "Sistemas Operativos" de Andrew S. Tanenbaum