



# Mi Universidad

## Reporte de actividades

*Nombre del Alumno: Zabdiel Núñez Contreras*

*Nombre del tema: Unidad I*

*Parcial: Primero*

*Nombre de la Materia: Computación básica*

*Nombre del profesor: Juan José Ojeda Trujillo*

*Nombre de la Licenciatura: Arquitectura*

## INTRODUCCIÓN

La computación es un campo fundamental que ha transformado la forma en que interactuamos con el mundo. Sus antecedentes se remontan a los primeros dispositivos mecánicos de cálculo y han evolucionado hasta convertirse en una disciplina integral que abarca desde la teoría de la información hasta la inteligencia artificial. En este contexto, es esencial comprender los conceptos básicos de la computación, que incluyen no solo el hardware y el software, sino



también las metodologías y paradigmas que han surgido a lo largo del tiempo. A medida que exploramos los antecedentes de la computación, es importante reconocer cómo las innovaciones tecnológicas han influido en su desarrollo. Desde las primeras calculadoras hasta los modernos sistemas de computación cuántica, cada avance ha ampliado nuestras capacidades y ha planteado nuevas preguntas sobre el futuro de la tecnología. La comprensión de estos antecedentes no solo proporciona un contexto histórico, sino que también permite apreciar el impacto de la computación en nuestra vida cotidiana y en el desarrollo de nuevas soluciones a problemas complejos.

## DESARROLLO

### Partes de una computadora de escritorio



El gabinete contiene:

- Salidas de aire
- Puerto de teclado y mouse
- Puerto VGA y VGA
- Salidas de aire
- Puerto paralelo
- Puertos USB
- Puerto de audio, micrófono y altavoz
- Salidas de expansión



La zona interna del gabinete contiene:

- Disco duro
- Batería de litio de 3V
- Micro control
- Varilla de expansión
- Varilla de memoria
- Extractor de aire
- Cristal oscilador
- Memoria de procesamiento de datos
- procesador

### Conceptos y funciones de las partes de una computadora

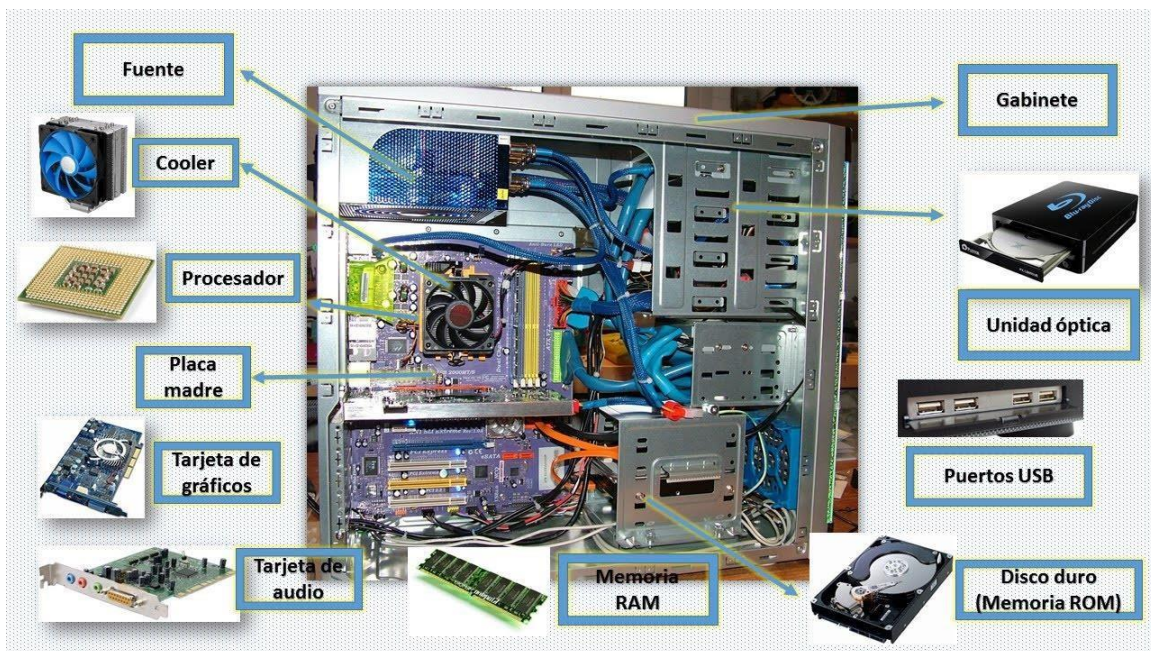
✓ **CPU:** Unidad central de proceso.

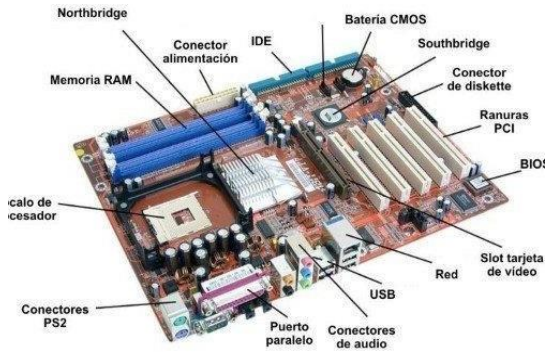
✓ **ALU:** Unidad aritmética lógica.

- ✓ **Gabinete:** Estructura metálica o plástica que contiene los principales componentes de hardware de una PC.
- ✓ **Puerto de teclado y mouse:** Interfaces que permiten la conexión de estos dispositivos a una computadora.
- ✓ **Puerto VGA y salida VGA:** Los puertos VGA y las salidas VGA son componentes esenciales en la conexión de dispositivos de visualización a computadoras.
- ✓ **Salidas de aire:** Las salidas de aire son componentes esenciales en los sistemas de refrigeración de computadoras, diseñadas para expulsar el aire caliente del interior del gabinete.
- ✓ **Puerto paralelo:** interfaz de conexión en computadoras que permite la transferencia de datos entre el equipo y periféricos, como impresoras y escáneres.
- ✓ **Puertos USB:** El puerto USB (Universal Serial Bus) es una interfaz de conexión estándar que permite la comunicación y transferencia de datos entre computadoras y dispositivos periféricos.
- ✓ **Puertos de audio, micrófono y altavoz:** Los puertos de audio, micrófono y altavoz son conectores en una computadora que permiten la entrada y salida de señales de audio.
- ✓ **Salidas de expansión:** Son conectores de la placa base de una computadora que permiten insertar tarjetas adicionales para expandir las capacidades del sistema.
- ✓ **Disco duro:** Dispositivo de almacenamiento de datos que utiliza un sistema de grabación magnética para almacenar y recuperar información digital.
- ✓ **Cristal oscilador:** Circuito electrónico que utiliza la resonancia mecánica de un cristal vibrador para generar una señal eléctrica de frecuencia precisa y estable.
- ✓ **Microcontrolador:** Un microcontrolador es un pequeño dispositivo informático integrado en un solo circuito que se utiliza para controlar funciones específicas dentro de sistemas electrónicos.

- ✓ **Varillas de memoria y expansión:** Componentes que se insertan en puertos específicos de la placa madre para ampliar las capacidades de una computadora.
- ✓ **Extractor de aire:** Dispositivo diseñado para eliminar el aire caliente, los olores o la humedad de un espacio cerrado, mejorando así la ventilación y la calidad del aire.
- ✓ **Batería de litio (3V):** Baterías comúnmente utilizadas en dispositivos electrónicos pequeños debido a su alta densidad de energía y larga vida útil.
- ✓ **Procesador:** Componente esencial de la computadora cuya función principal es interpretar y ejecutar instrucciones de software, realizando operaciones aritméticas, lógicas y de control.
- ✓ **Pasta térmica:** Sustancia que incrementa la conducción de calor entre las superficies de dos o más objetos que pueden ser irregulares y no hacen contacto directo.

## Gráficos de los componentes de la computadora





partes de una tarjeta madre



Memoria de procesamiento de datos



Procesador de la computadora



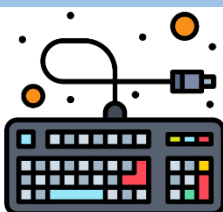
Zona interna del gabinete

## Dispositivos en una computadora

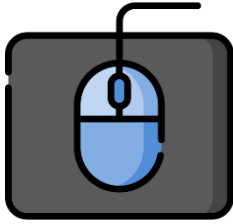
Son aquellos que nos permiten la libre interacción y manipulación de la computadora. Existen varios tipos de dispositivos, los cuales son:

1. **Dispositivos de entrada:** Son los que permiten al usuario controlar e ingresar información a la máquina.
2. **Dispositivos de salida:** Son aquellos que permiten visualizar los resultados de las operaciones que se realizan en la computadora.
3. **Dispositivos de almacenamiento:** Son aquellos componentes que permiten guardar, leer o modificar datos de forma temporal o permanente en una computadora.

## Dispositivos de entrada



**Teclado:** Tablero formado por teclas o botones con letras, números y símbolos que permite al usuario ingresar información o ejecutar funciones.



**Ratón o mouse:** Dispositivo usado para ingresar información al sistema y traducir los movimientos que el usuario realiza con el dispositivo a instrucciones concretas.



**Micrófono:** Dispositivo que captura el sonido y lo traduce a impulsos eléctricos que luego pueden ser almacenados, codificados y reproducidos.

## Dispositivos de salida



**Impresora multifuncional:** Dispositivos que cuando imprimen funcionan como dispositivo de salida y cuando escanean funcionan como dispositivos de entrada.



**Monitores táctiles:** Funcionan a par como de entrada y salida porque muestran información al usuario y también permite ingresar directivas al pulsar la pantalla.

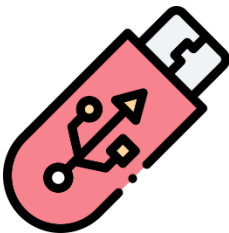


**Monitores táctiles:** Funcionan a par como de entrada y salida porque muestran información al usuario y también permite ingresar directivas al pulsar la pantalla.

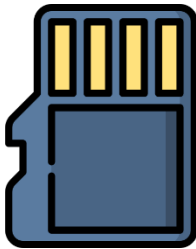
## Dispositivos de almacenamiento



**Discos duros:** Usan discos giratorios recubiertos con un material magnético para guardar datos.



**Pendrivel:** Dispositivo de almacenamiento electrónico que guarda información en chips y tecnologías dependientes de la electricidad.



**Tarjeta micro SD:** Un dispositivo de almacenamiento electrónico que guarda la información en chips y utiliza la corriente eléctrica para escribir.

## Dispositivos periféricos

**Micrófono:** Transductor acústico – mecánico – eléctrico, es decir un dispositivo destinado a la conversión de ondas sonoras en energía mecánica y de mecánica a eléctrica.

**Teclado:** La misión principal del teclado es comunicarle a nuestra PC lo que tiene que hacer.

- Teclas de función: se sitúan en la parte superior del teclado alfanumérico, van del F1 al F12, y son teclas que aportan atajos en el curso del sistema informático.
- Teclas alfanuméricas: Dispone de todas las letras del alfabeto, los diez dígitos decimales y todos los signos de puntuación y acentuación además de la barra espaciadora.
- Teclas de edición y dirección: Las teclas de edición permiten al usuario modificar el contenido de un documento o texto.

- Teclado numérico: Similar a una calculadora dispone los diez dígitos decimales y las operaciones matemáticas básicas.

**Diodos luminosos:** Son luces que nos indican que el teclado esta activado.

**Parlante o bocina:** A través de ellos podemos identificar los elementos que el computador manifiesta.

**Mouse:** Contiene dos o tres botones los cuales interrelacionan al usuario con los distintos programas, además de permitir desplazarnos por el contenido.

**Impresora:** Es el periférico más importante existen personales y para grupos de trabajo, escanean e imprimen un documento.

**Escáner:** Es un periférico de digitalización de documentos, ya sea grandes o pequeños. **Case:**

Contiene la mayoría de componentes necesarios para el funcionamiento de este. **Dispositivos**

**de protección:**

- Regleta: Instrumento eléctrico diseñado para enchufar múltiples dispositivos.
- Regulador de voltaje: Protege la PC de bajos de tensión y sobretensión.
- UPS: Tiene baterías en caso de un corte de energía, le permite continuar trabajando durante algunos minutos.

## CONCLUSIÓN

En conclusión, los antecedentes y conceptos básicos de la computación constituyen un pilar fundamental en la comprensión del mundo digital actual. Desde sus inicios con dispositivos mecánicos hasta la era de la inteligencia artificial y la computación en la nube, la evolución de esta disciplina ha sido marcada por innovaciones que han transformado no solo la tecnología, sino también la sociedad en su conjunto. Los conceptos vistos anteriormente son un claro ejemplo

de cómo la computación es una herramienta imprescindible en la actualidad, brindándonos múltiples herramientas para facilitar tareas u otras actividades en la vida cotidiana.

