



Mapa conceptual

Nombre del Alumno: Yenifer Liliana Salgado Barajas

Nombre del tema: Actividad 4

Parcial: Cuatro

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: Andrés Alejandro Reyes Molina

Nombre de la Licenciatura: Licenciatura en Enfermería

Cuatrimestre: Uno

Comitán de Domínguez Chiapas a 01 de diciembre de 2024

COMPUTACION

HIPERVINCULOS

Un **hipervínculo** es un recurso de informática que permite la conexión entre dos puntos en el Internet, llevando a los usuarios de uno a otro.

ACCIONES

A los botones de acción se les puede asignar una orden de ejecución. Estos botones de acción se suelen emplear al diseñar presentaciones autoejecutables. Gracias a ellos, podemos incluir controles para ir a una determinada diapositiva, reproducir una película, un sonido, etc.

PLANTILLAS

Es un patrón o un esquema de una diapositiva o un grupo de diapositivas que se guarda como un archivo . potx. Las plantillas pueden contener diseños, colores, fuentes, efectos, estilos de fondo e incluso contenido.

PATRONES

Cada patrón de diapositivas tiene un diseño de diapositiva relacionado denominado Diseño de diapositiva de título, mientras que cada tema organiza el texto y otros marcadores de posición de objeto para el diseño de forma diferente (usa otros colores, fuentes y efectos).

CONFIGURACIÓN DE LA PRESENTACIÓN CON DIAPOSITIVA

Te permite navegar por las diapositivas y acceder a otras funciones que puedes utilizar durante una presentación.

CONTROLES MULTIMEDIA

Es un tipo de presentación que utiliza diferentes formas de comunicación para transmitir un mensaje

REPRODUCIR NARRACIONES

Es un archivo de audio que se importa a una presentación con diapositivas para introducir un elemento más de interacción y cercanía con el público.