

# INFORMÁTICA

- ✓ Competencia.
- ✓ Desempeño
- ✓ Estándar
- ✓ Meta de comprensión
- ✓ Saber
- ✓ Saber hacer
- ✓ Saber ser

Quando hablamos de informática, Hablamos de sistemas Operativos y es necesario tener unos conocimientos previos como lo es:

Es una ciencia que estudia métodos, procesos, técnicas, con el fin de almacenar, procesar y transmitir información y datos en formato digital.

## WINDOWS

Windows-95 es sistema operativo con interfaz gráfico. Instalación y desinstalación de programas, se permite 255 características para los nombres de archivo. Y permite realizar una actividad en diferentes formas.

Siguiéndole Windows 98, Windows me y Windows XP unificando la línea profesional.

## WINDOWS 8 y10

Windows-8 sistema operativo de Interfaz gráfica basada en prototipo de ventanas, pantalla de inicio más visible, colorida interfaz en el escritorio y nuevas características online.

Windows-10, sistema operativo que plantea ser el sucesor de Windows, tiene aplicaciones universales, mejoras en las vistas divididas y mejoras en los comandos, interfaz en líneas, mayor velocidad, sistema operativo para todos los dispositivos.

## EL MS DOS

Comprado por Microsoft en 1981, es un acrónimo del sistema operativo caracterizado por ser un sistema de 16 bits usando el internet de comandos basado en texto mono-tarea que solo admitía 640 kb de memoria

### Desventaja

No permitía realizar más de una tarea a la vez, por ser un sistema de mono tarea.

## FUNCIONES BASICAS

- ✓ Gestión de los recursos del Hardware.
- ✓ Gestión de Aplicaciones en el computador.
- ✓ Interfaz entre el usuario y el ordenador.

### Ventajas

Se fue actualizando cada año desde su aparición.

Se compone de:

- ✓ Nucleo o Kernel.
- ✓ Servicios Api
- ✓ Shell

## SISTEMA OPERATIVO

Es la parte esencial para establecer la comunicación entre el ordenador (Hardware) y el usuario para manipular el conjunto de programas (software) que lo componen.

Característica:

Partiendo del hecho de tener tal cual la maquina (computador) se procede a:

- ✓ Ubicar el programa en fuentes almacenadas (disco duro, DVD, etc. Desencadenar la ejecución del programa. Poner los datos de en objeto y sacar el resultado por la impresora.

Un