

COMPUTADORA

```
graph TD; A[COMPUTADORA] --> B[Partes Tangibles (Hardware)]; A --> C[Partes Intangibles (Software)];
```

Partes Tangibles (Hardware):

- Unidad central de procesamiento (CPU): Es el cerebro de la computadora, donde se procesan las instrucciones.
- Memoria RAM (Memoria de acceso aleatorio): Almacena temporalmente los datos que la CPU utiliza mientras se ejecutan programas.
- Disco duro (HDD/SSD): Almacena datos de forma permanente, como el sistema operativo, aplicaciones y archivos.
- Placa base (Motherboard): Conecta y permite la comunicación entre todos los componentes de la computadora.
- Tarjeta gráfica (GPU): Procesa los datos visuales y gráficos.
- Periféricos: Dispositivos externos como el teclado, ratón, pantalla, impresoras, etc.
- Fuentes de alimentación: Proporciona la energía necesaria para que los componentes funcionen.
- Unidades de almacenamiento externas: Como memorias USB, discos duros externos, etc.

Partes Intangibles (Software):

- Sistema operativo (SO): El software básico que permite la interacción entre el usuario y el hardware (ej. Windows, macOS, Linux).
- Aplicaciones: Programas diseñados para realizar tareas específicas (ej. procesadores de texto, navegadores web, programas de diseño gráfico).
- Firmware: Software básico que está instalado en componentes de hardware y que permite que estos funcionen correctamente, como el BIOS o UEFI.
- Drivers: Programas que permiten que el sistema operativo se comunique con el hardware.
- Software de seguridad: Como antivirus y cortafuegos que protegen la computadora de amenazas.
- Archivos y datos: Documentos, imágenes, videos, etc., que no son parte del hardware, pero residen en él.