



DAMIAN ALEXANDER GARCIA VELASCO
PROFESOR: JOSÉ DONAIT GÓMEZ LÓPEZ

12/OCTUBRE/2024



ESTADISTICA INFERENCIAL EN NUTRICION

INFERENCIA ESTADÍSTICA

DISTRIBUCIÓN DE MUESTREO

Describe cómo varían las estadísticas muestrales al tomar múltiples muestras de una misma población.

MUESTREO ALEATORIO SIMPLE

Garantiza que todos los individuos que componen la población blanco tienen la misma oportunidad de ser incluidos en la muestra.

MUESTREO ALEATORIO ESTRATIFICADO SIMPLE

Es una técnica de muestreo que se utiliza cuando en la población se pueden distinguir subgrupos o subpoblaciones claramente identificables.

MUESTREO POR CONGLOMERADO

Nos ayuda cuando es imposible o poco práctico crear un marco de muestreo de una población objetivo debido a que está muy dispersa.

INTERVALO DE CONFIANZA PARA DIFERENCIA ENTRE MEDIAS

Es una técnica utilizada en la inferencia estadística para estimar la diferencia entre las medias de dos poblaciones, basándose en muestras de esas poblaciones.

INFERENCIA ESTADÍSTICA

MUESTREO ESTRATIFICADO

Es una técnica de muestreo en la que la población se divide en subgrupos homogéneos llamados estratos en función de una o más características relevantes

PRINCIPIO ADITIVO, MULTIPLICATIVO Y ARREGLO RECTANGULAR

*El principio aditivo se aplica cuando dos eventos son mutuamente excluyentes, es decir, no pueden ocurrir al mismo tiempo.
*El principio multiplicativo se utiliza cuando se quiere contar el número de formas en que dos o más eventos independientes pueden ocurrir en sucesión.
*Un arreglo rectangular es una representación gráfica que muestra todas las combinaciones posibles de dos o más conjuntos de elementos en un formato de tabla o cuadrícula.

PRINCIPIO MULTIPLICATIVO DIAGRAMA DE ÁRBOL

Es una de las reglas básicas de conteo utilizada en combinatoria y probabilidad para calcular el número total de formas en que varios eventos independientes pueden ocurrir en sucesión y el diagrama de árbol es una representación gráfica utilizada para visualizar todas las combinaciones posibles de diferentes eventos o elecciones secuenciales.

PERMUTACIONES

Son arreglos o secuencias de elementos en un orden específico. Se utilizan cuando el orden de los elementos es importante.

COMBINACIONES

Son selecciones de elementos de un conjunto en las que el orden de los elementos no importa.