



Nombre del alumno : Fernando jahel Juárez López

nombré del profesor:Julibeht Martinez Guillen

Nombre de la materia: educación en nutrición

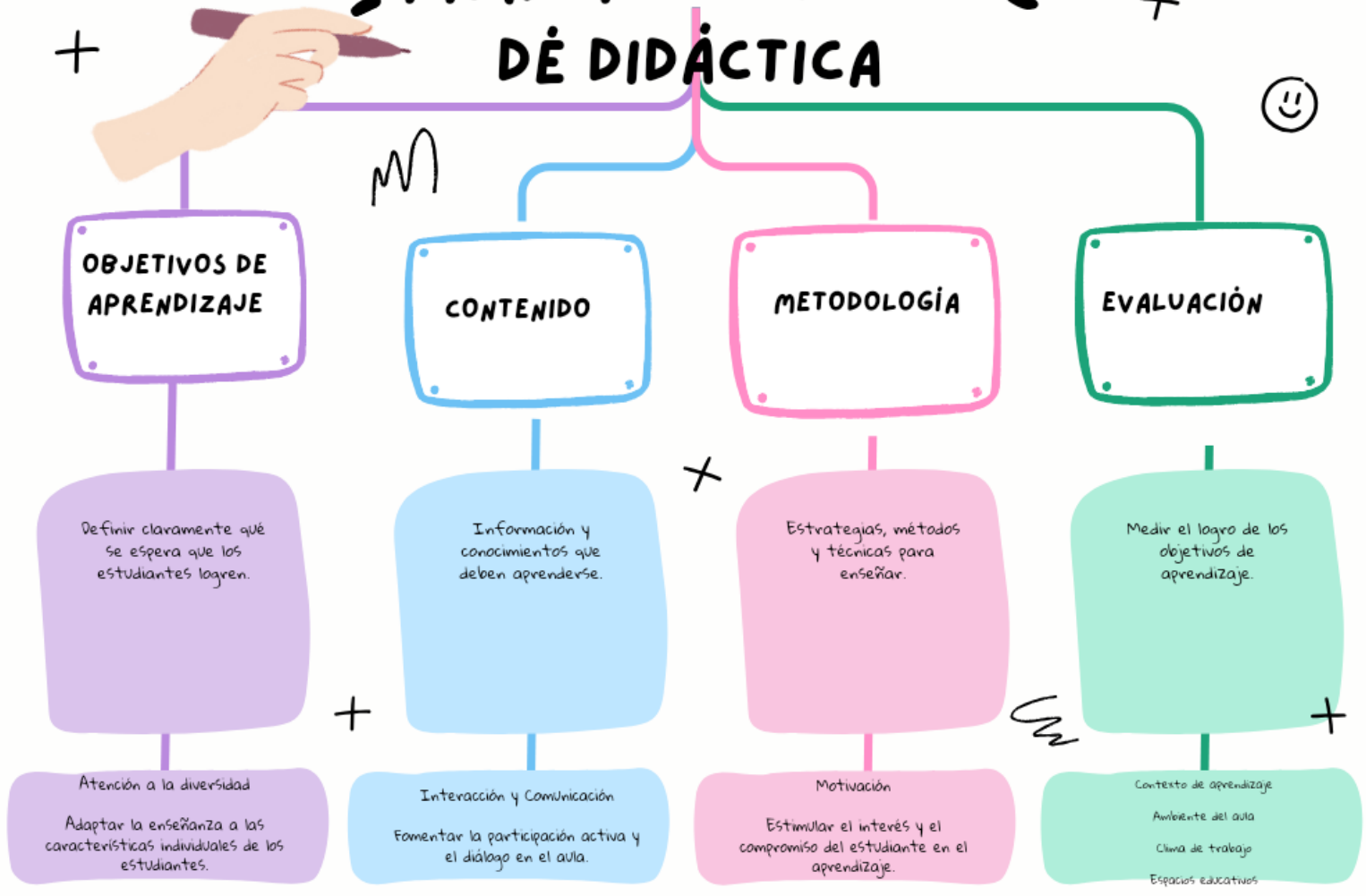
Nombre de la licenciatura :nutrición.

4 cuatrimestre

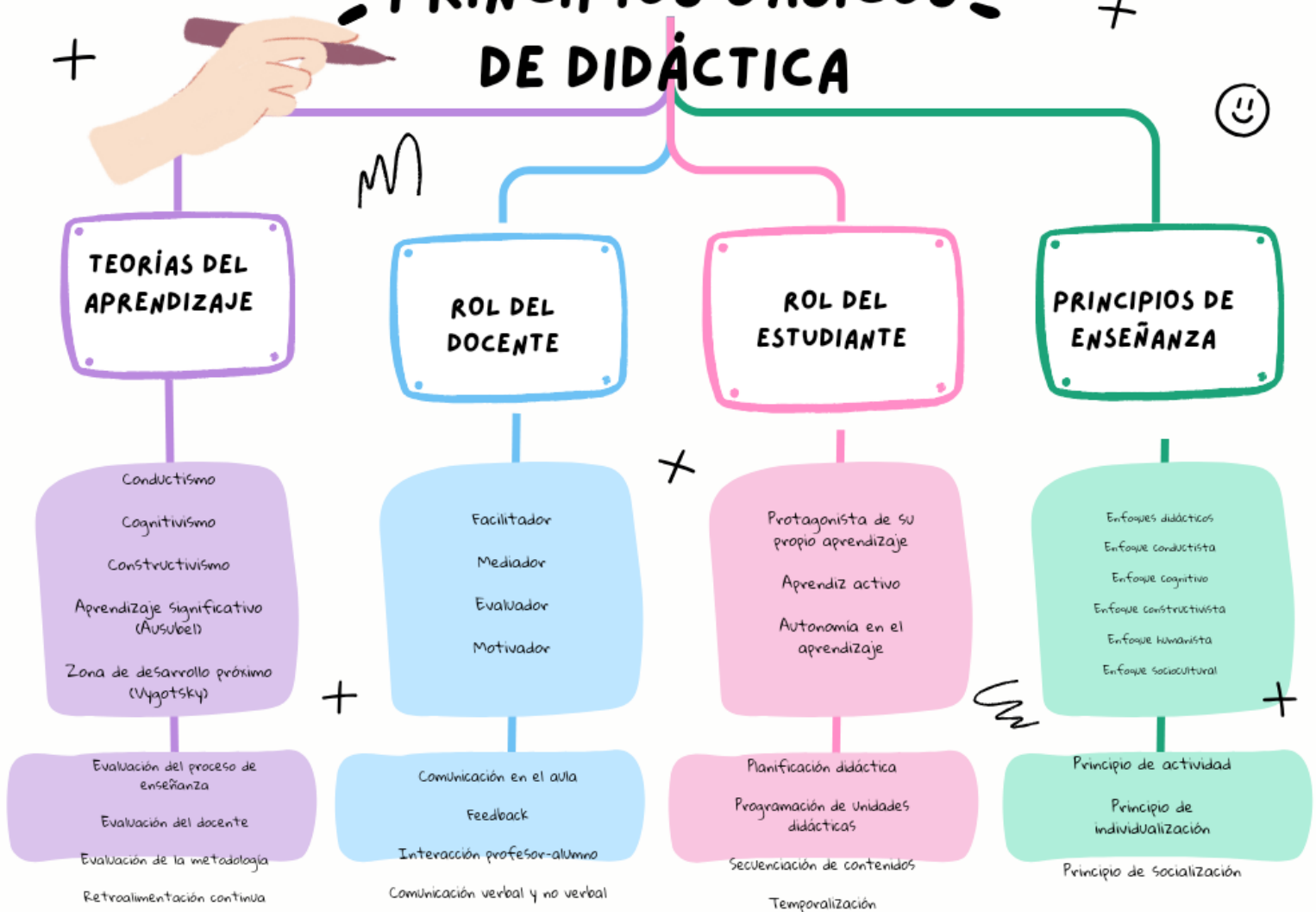
UNIDAD: 2

Nombre del tema: elementos dé didáctica

PRINCIPIOS BÁSICOS DE DIDÁCTICA



PRINCIPIOS BÁSICOS DE DIDÁCTICA



TEORÍAS DEL APRENDIZAJE

- Conductismo
- Cognitivismo
- Constructivismo
- Aprendizaje Significativo (Ausubel)
- Zona de desarrollo próximo (Vyotsky)

- Evaluación del proceso de enseñanza
- Evaluación del docente
- Evaluación de la metodología
- Retroalimentación continua

ROL DEL DOCENTE

- Facilitador
- Mediador
- Evaluador
- Motivador

- Comunicación en el aula
- Feedback
- Interacción profesor-alumno
- Comunicación verbal y no verbal

ROL DEL ESTUDIANTE

- Protagonista de su propio aprendizaje
- Aprendiz activo
- Autonomía en el aprendizaje

- Planificación didáctica
- Programación de unidades didácticas
- Secuenciación de contenidos
- Temporalización

PRINCIPIOS DE ENSEÑANZA

- Enfoques didácticos
- Enfoque conductista
- Enfoque cognitivo
- Enfoque constructivista
- Enfoque humanista
- Enfoque sociocultural

- Principio de actividad
- Principio de individualización
- Principio de socialización

PRINCIPIOS BÁSICOS DE DIDÁCTICA



ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA

MODALIDADES DE ENSEÑANZA

EVALUACIÓN EDUCATIVA

PRINCIPIOS DE APRENDIZAJE

Competencias educativas

Técnicas didácticas

Estilos de aprendizaje

Diversidad de los estudiantes

Competencias básicas

Estudio de casos

Visual

Estudiantes con necesidades educativas especiales (NEE)

Competencias transversales

Role-playing

Auditivo

Talento y altas capacidades

Competencias específicas

Debate

Kinestésico

Educación intercultural

Competencia digital

Simulación

Estilo reflexivo

Inclusión social y educativa

Modelos de diseño instruccional (ADDIE, ASSURE)

Manuales y libros de texto

Espacios flexibles

Retroalimentación formativa

Diseño centrado en el alumno

Recursos multimedia

Aulas interactivas

Retroalimentación correctiva

Secuencia lógica de actividades

Juegos educativos

Laboratorios y talleres

Retroalimentación instantánea

Material manipulativo

Entornos virtuales de aprendizaje

Retroalimentación diferida