



## Cuadro sinóptico

*Nombre del Alumno: Dulce Fabiola Rodríguez Ruiz*

*Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación*

*Parcial: I*

*Nombre de la Materia: Computación*

*Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez*

*Nombre de la Licenciatura: Enfermería*

*Cuatrimestre: I*

*Lugar y Fecha de elaboración: Ixhuatán, Chiapas, 11 de noviembre 2024*

**ANTECEDENTE  
Y CONCEPTOS  
BASICOS DE LA  
COMPUTACION**

**MENCIONAR LOS  
EVENTOS HISTORICOS  
MAS IMPORTANTES QUE  
LLEVARON ALA INVENCION  
DE LA COMPUTADORA**

Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el Abaco cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griegas y romana.

Otros de los inventos fue la pascalina. Con esta máquina los datos se presentaban mediante las posiciones de los engranajes.

La primera computadora fue la maquina analítica creada por Charles Babbage, mientras

Tanto Charles Jacquard (francés) fabricante de tejidos había creado un telar que podía reproducir automáticamente los patrones de tejidos leyendo la información

Todo esto del desarrollo de las computadoras suele divisarse por generaciones la idea fundamental de von Neumann fue permitir que en la memoria coexistan datos con instrucciones para que la computadora pueda ser programada en un lenguaje

**MENCIONAR ALGUNOS  
DE LOS MECANISMOS  
ANTIGUOS DE LA  
COMPUTACION Y SUS  
INVENTORES**

El Abaco presenta el artefacto más antiguo empleado para manipular datos, fue uno de los primeros dispositivos mecánicos.

La pascalina (1642, Blaise Pascal) invento una maquina calculadora que permitía sumar y resta

Stepped Reckoner (1694, Gottfried Wilhelm Von Leibniz) fue un matemático alemán, esta máquina era más versátil. Puesto que podía multiplicar y dividir, así como sumar y restar.

Tarjeta perforada (1790, Joseph Marie Jacquard) creo el telar para crear patrones en una fábrica.

Maquina analítica (1812, Charle Babbage), pues esta trabajaba para resolver ecuaciones diferenciales. Mark I (1944, Howard Aiken) Era muy ruidosa pero capaz de realizar 3 calculaciones.

Electronic numerical integrador and calculator (1947, Eniac) complementaron su trabajo. Del cual surgió una computadora electrónica Digital operacional llamada INIAC.

ADVAC (1945, John Von Newman) hasta el momento la computadora almacenaba sus programas externamente. Ya fuera en tarjetas conectadas, cintas Perforadas y tarjeta

**DEFINIR EL TERMINO DE COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN**

**Computadora:** sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y lógica de acuerdo a las instrucciones internas

**Maquina electrónica** que permite la entrada, El procesamiento, el almacenamiento y Salida de datos

**Sistema de computadora:** una combinación de partes que trabajan como una unidad que son (Hardware y Software)

**Tipos de computadoras:** se clasifican de acuerdo al principio de operación analógicas y digitales.

**Partes de una computadora**

**hardware:** resumidas en palabra la parte física dela computadora es posible ver ,procesar, escuchar Guardar etc.

**Placa base:** es conocida como placa madre

**CPU:** se llama procesador y se clasifica cerebro de la computadora

**RAM:** Es donde de forma temporal se almacena los datos

**DISCO DURO:** Es un componente principal del computador

tarjeta de red, tarjeta gráfica

Gabinete, teclado, Ratón o mouse

Monitor e Impresora

**SOFTWARE:** sistema operativo

Aplicación informática, Lenguaje de programación, paquete Software

Drivers

**EXPLICAR LA DIFERENCIA Y CARACTERISTICAS ESENCIALE ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACION**

Un dispositivo es un aparato o mecanismos que desarrollan determinadas acciones

Tipos de dispositivos son tres

Entrada, salida y almacenamiento

Una computadora es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada los procesa, los almacena, y los emite como salida.

Componentes del computador está formado por: Hardware, Periféricos, y Software

**DESCRIBIR LOS ELEMENTOS  
BASICOS DEL SISTEMA DE  
CODIFICACN DE UNA  
COMPUTADORA**

Los sistemas de codificación y la necesidad de clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos para facilitar su registro

Cuando hablamos de codificación de caracteres en informática nos referimos al método que permite convertir de un carácter de un lenguaje natural (alfabeto o silabario)

Existen dos tipos básicos de sistema Significativo y no Significativo

La mayoría de los informáticos actuales son sistemas digitales (también existen los ordenadores analógicos pero su uso es muy raro)

**DESCRIBIR LA FUCION  
BASICA DEL CPU**

Es la encargada de controlar las funciones de gran mayoría de los dispositivos electrónicos se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

Podemos decir que el CPU es muy similar al cerebro humano ya que el cerebro recibe y envía información por medio de impulsos eléctricos

Puede procesar muchos comandos de manera Consecutiva en segundos, mientras mejor sea el CPU más rápidos serán procesados

El CPU se divide en: Procesador Memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares.

El CPU es muy importante ya que es allí donde la información que vienen de los dispositivos exteriores llegue y se procese.

## **REFERENCIA BIBLIOGRAFICA**

### **I.-ANTOLOGIA COMPUTACION UNIVERSIDAD DEL SURESTE PAG.9-33**