



# Ensayo.

Cinthya Anahi Vázquez Magaña.

- Unidad I: Antecedentes y conceptos básicos de la computación.
- Unidad II: Procesador de textos.
- Unidad III: Creación de documentos profesionales.

Parcial I.

Computación I.

I.S.C. Evelio Calles Pérez.

Licenciatura en enfermería.

I° D

Pichucalco, Chiapas, México, 02 de diciembre de 2024.

## **INTRODUCCIÓN.**

En este ensayo veremos de manera general los antecedentes históricos que ayudaron al ser humano a desarrollar una de las herramientas más útiles, compactas e impresionantes hasta la actualidad, así es, hablamos de las computadoras, iremos desde los conceptos básicos, que se fueron desarrollando a lo largo de la historia, así como, cada una de las partes que conforman a esta maravilla. También, veremos lo que es un procesador de textos y la gran utilidad que éste tiene, ya que, se trata de una herramienta útil, la cual reemplaza el trabajo pesado de realizar la escritura en máquina de escribir, el cual, no se podía modificar, entonces, estos procesadores de textos son la versión moderna de dichas máquinas.

Por otro lado, veremos la creación de documentos profesionales, ya que, éstos, nos serán de gran utilidad a lo largo de nuestra carrera y en nuestro entorno profesional al momento de realizar nuestro trabajo, para así realizarlo de una manera simple y eficaz. Así, sabremos como aplicarlos de manera correcta. La finalidad de este ensayo es simplificar, sintetizar e informar de la manera más clara posible, para que, cada uno de los conceptos sean comprensibles y las dudas sean esclarecidas, al momento de realizar la lectura de éste.

## DESARROLLO.

La historia de las computadoras inicia con un artilugio inesperado, y hablamos del ábaco, el cual, es considerado como el primer dispositivo mecánico, es por ello que entra en los antecedentes históricos de la computadora, y su invención se remonta a las civilizaciones antiguas, más específicamente en la romana y griega. Posteriormente, en 1642 Blaise Pascal inventó una máquina calculadora, conocida como pascalina, la cual permitía sumar y restar. Ésta empleaba unas ruedas numeradas del 0 al 9 y se podían manejar números hasta 999,999.99. Para el año 1823 Charles Babbage realizó su máquina de ensueño, y la nombró "*Motor diferencial*" (Differential Engine), ésta resolvía ecuaciones diferenciales. Fue hasta un siglo después en 1944, para ser exactos, en que Howard Aiken, hizo su sueño realidad al crear la Mark I, también conocida por la IBM como "*Automatic Sequence Controlled Calculator*" y estas máquinas siguieron avanzando a través de los años, hasta llegar a la Mark IV. Para el año 1947 el Dr. John Mauchly y John Ecker, completaron su trabajo surgiendo la ENIAC, ésta fue desarrollada a gran escala y es derivada de las ideas patentadas de Atanasoff.

Al paso de los años, en 1957 John Von Neumann, considerado el padre de las computadoras, desarrolló la EDVAC (Electronic Discrete Variable Automatic Computer), y hasta este momento la computadora almacenaba sus programas de manera externa en tarjetas conectadas, cintas y tarjetas perforadas. Todas estas invenciones marcaron la historia y sin ellas, no fuese posible el uso de nuestras computadoras actuales.

Pero, para poder entender a nuestras "máquinas" tenemos que conocer su "lenguaje" y es aquí donde comienzan a aparecer las terminologías básicas que nos harán más fácil dicha tarea. Uno de estos conceptos es la palabra datos, y no es más que, un conjunto de palabras, números o ambos, que individualmente no tienen sentido o significado alguno, pero si se relacionan con otros y mediante algún proceso, éstos, se convierten en información significativa y útil. Otra terminología importante y, por ende, obvia, es la computación, siendo ésta, sinónimo de informática, definiéndose, como el tratamiento automático de la información por medio de computadoras, lo cual, nos lleva a lo que es un sistema de cómputo, y éste no es más que, un conjunto de elementos organizados que interactúan unos con otros, así como con el ambiente, para en conjunto, lograr objetivos comunes operando sobre información.

Hasta ahora hemos hablado de la historia, la terminología básica de la computadora, pero, ¿Qué es una computadora? Pues bien, es un sistema digital con tecnología microelectrónica capaz de procesar datos mediante un grupo de instrucciones, denominado, programa. Así mismo, existen tipos de computadora, las cuales son la analógica y la digital, esta última es la que conocemos actualmente y cuenta con un hardware, éste no es más que el conjunto de componentes físicos que forman la computadora, y lo componen el microprocesador, la tarjeta madre, el disco duro, el dissipador de calor, la memoria RAM, el monitor, el teclado, mouse o touchpad y la impresora, pero, las computadoras también cuentan con un software, lo que viene siendo lo intangible en una computadora, es decir, la parte lógica de la misma, siendo ésta el conjunto de programas que se emplean para dirigir y controlar el funcionamiento de la máquina y dentro de éste se deriva en software de sistema, el cual está formado por los programas que se encargan de controlar y gestionar los recursos de una computadora, permiten que el hardware y el software de aplicación funcionen de forma eficiente y el software de programación, el cual, es aquel que, reúne los programas que emplean los profesionales que se dedican a crear nuevos programas. Y para todo esto, existen diferentes lenguajes de programación, como lo son el Cobol, Basic, Pascal, C, Ada, Fortran, Prolog, Lisp, Visual, Basic, Java, etc. De todos ellos, el lenguaje C es el más utilizado y el más importante en la historia de la informática, ya que, se caracteriza por ser eficiente, flexible y potente. Entonces, un lenguaje de programación es un conjunto de palabras clave, instrucciones y reglas sintácticas que permiten ejecutar los programas. Por otro lado, sabemos que las computadoras y casi todo artículo electrónico cuenta con aplicaciones, y éstas no son más que, un conjunto de programas que usan los usuarios para trabajar, y están creadas con lenguaje de programación y se ejecutan sobre un determinado sistema operativo.

Ahora bien, vamos con una parte fundamental de la computadora, y esta es la Unidad Central de Proceso, mayormente conocido como CPU, y es éste en donde se interpretan y ejecutan las instrucciones de los programas y en él se distinguen dos partes principales, la primera la unidad de control y la segunda la unidad aritmético-lógica. La primera es la que se encarga de buscar e interpretar las instrucciones de la memoria principal, para que el CPU las ejecute, y la segunda es la que realiza operaciones de cálculo que realizan los programas.

Una vez definido el funcionamiento y partes de nuestra computadora, procedemos a hablar del procesador de textos, una de las herramientas más importantes y más usadas por todos los usuarios, para la realización de trabajos de toda índole, siendo una herramienta universal, que nos facilita la vida de muchas formas, pero antes, definamos lo que es un procesador de textos, pues bien, éste no es más que un programa o aplicación informática cuya función principal es la de crear o modificar documentos de texto, escritos en computadora y se almacenan en la misma como un archivo de texto que usualmente se llaman documentos. Otra función importante que poseen estos procesadores es la corrección ortográfica y gramatical, además de poseer diccionarios que facilitan el trabajo de quien redacta. Estos programas fueron de los primeros que se crearon cuando se introdujeron los computadores personales en el mercado. En los comienzos sólo permitían el ingreso de texto, sin imágenes ni efectos, y fueron evolucionando con los años, ante la necesidad de los usuarios.

Las ventajas de un procesador de textos es que en éstos podemos editar un texto, elegir la tipografía, el tamaño de letra, herramientas de resaltado (**negrita, por ejemplo**), entre otras posibilidades que dan al texto agilidad. También es posible alinear el texto, elegir el espacio entre párrafos y el interlineado, insertar elementos como imágenes, hipervínculos, encabezados y pies de páginas, saltos de página, formas, etc. También permiten la creación de tablas, realizar listas con numeración o viñetas. En la actualidad, los procesadores de texto que más se utilizan son Word, NotePad, WordPad, OpenOffice, Wordperfect y KWord.

Ahora, pasemos a la creación de documentos profesionales. Utilizando nuestra combinación de correspondencia, la cual, es una herramienta de Word, que permite a los usuarios generar una lista de datos de contacto e insertar la información en un documento con la finalidad de generar una carta personalizada para cada miembro de la lista.

Se usa para crear varios documentos a la vez, estos documentos tienen un diseño, formato, texto y gráficos idénticos, Sólo varían secciones específicas del documento, que se personalizan.

Entonces para realizar nuestro documento combinado, necesitamos de 2 elementos 1) una base de datos y 2) una carta modelo. Siendo el primero una base de datos organiza la información relacionada en tablas las cuales están compuestas por columnas y filas. Una tabla tendrá un número específico de columnas, pero tendrá cualquier número de filas. Y el

segundo es un documento de Word que contiene un formato de uso general al que se le puede personalizar ciertos datos, como el nombre y el domicilio del destinatario, especialmente útil cuando se desea enviar un mismo documento a un grupo muy extenso de personas y se desea que cada persona reciba el documento con los datos del destinatario.

Entonces, finalmente tenemos nuestro documento listo para ser enviado y de una manera tan sencilla y todo esto gracias a las computadoras.

## **CONCLUSIÓN.**

Tras el análisis de la información y los conceptos reunidos en el presente ensayo podemos concluir que la computadora es una herramienta con muchos siglos de arduo trabajo, investigaciones e invenciones que, a través de los años se fue mejorando, para que hoy día disfrutemos de todas y cada una de las facilidades que nos brinda, desde poder transportarla, ya que, sus diseños cada vez son más minimalistas y compactos, para optimizar su guardado y/o estancia en nuestros hogares, las computadoras son una invención magnífica que ha desatado la era digital, ya que, sin ella no existirían muchos de los aparatos electrónicos que hoy día se conocen, así como, muchas de las aplicaciones y herramientas que conocemos en la actualidad y tenemos al alcance de nuestras manos con tan solo dar clic en un botón, así mismo, nos brindan comodidades al realizar cada una de nuestras labores, sean estas, laborales, académicas o simplemente personales, pues, nos facilitan la redacción de documentos, que antes llevaban días de elaboración, envío y que en la actualidad sólo nos toma unos cuantos segundos, miles y miles de años se resumen en estas líneas, pero no serán suficientes, para describir las muchas comodidades e invenciones que nacieron gracias a las computadoras.

## FUENTES BIBLIOGRÁFICAS.

Arnau, R. (2024, 11 septiembre). Tipos de software: definición, ejemplos y usos. Arteco Consulting. <https://www.arteco-consulting.com/articulos/tipos-software-y-ejemplos/#:~:text=%C2%BFQu%C3%A9%20es%20el%20software%20de%20sistema%20y%20ejemplos?,en%20servidores%20y%20sistemas%20embebidos>.

Cuadrado, G. C. (2024, 7 agosto). Qué es C: Todo lo que debes saber. *OpenWebinars.net*. <https://openwebinars.net/blog/que-es-c/#:~:text=El%20lenguaje%20de%20programaci%C3%B3n%20C%20es%20uno%20de%20los%20m%C3%A1s,software%20de%20aplicaci%C3%B3n%20y%20m%C3%A1s>.

Universidad del Sureste. (s. f.). Antología. Computación I.

<https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/biblioteca/82079bcd7c0f2aaccd1e4d23ebeb4ac.pdf>

*¿Qué es una CPU? Explicación de la unidad central de procesamiento: AWS.* (s. f.).

Amazon Web Services, Inc. <https://aws.amazon.com/es/what-is/cpu/#:~:text=Unidad%20de%20control&text=Tiene%20un%20componente%20de%20decodificador%20de,que%20realicen%20las%20operaciones%20requeridas>.