



Nombre del Alumno: María Del Pilar Castro Gómez

Nombre del tema : Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: Modulo I

Nombre de la Materia: Computación

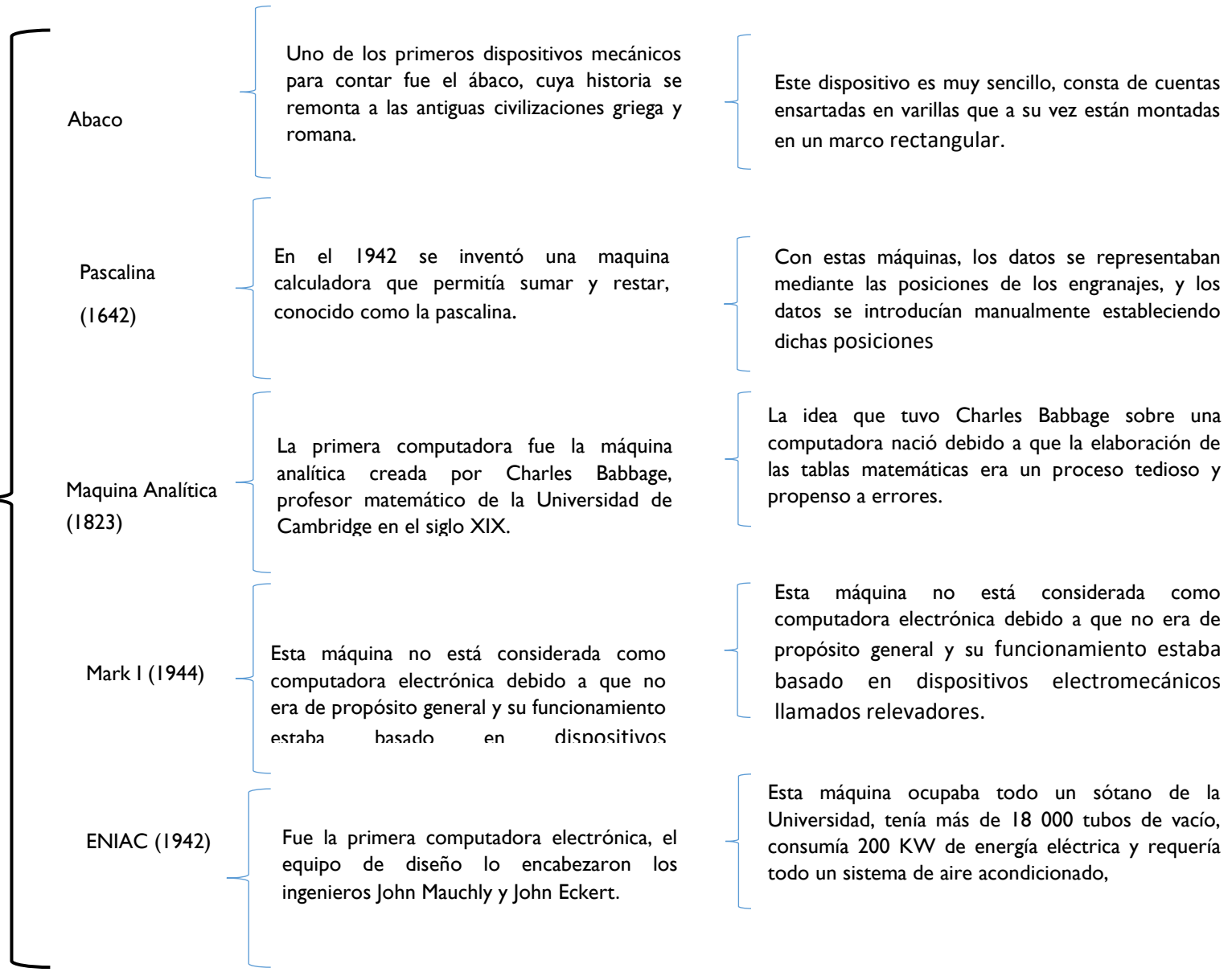
Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: IRO

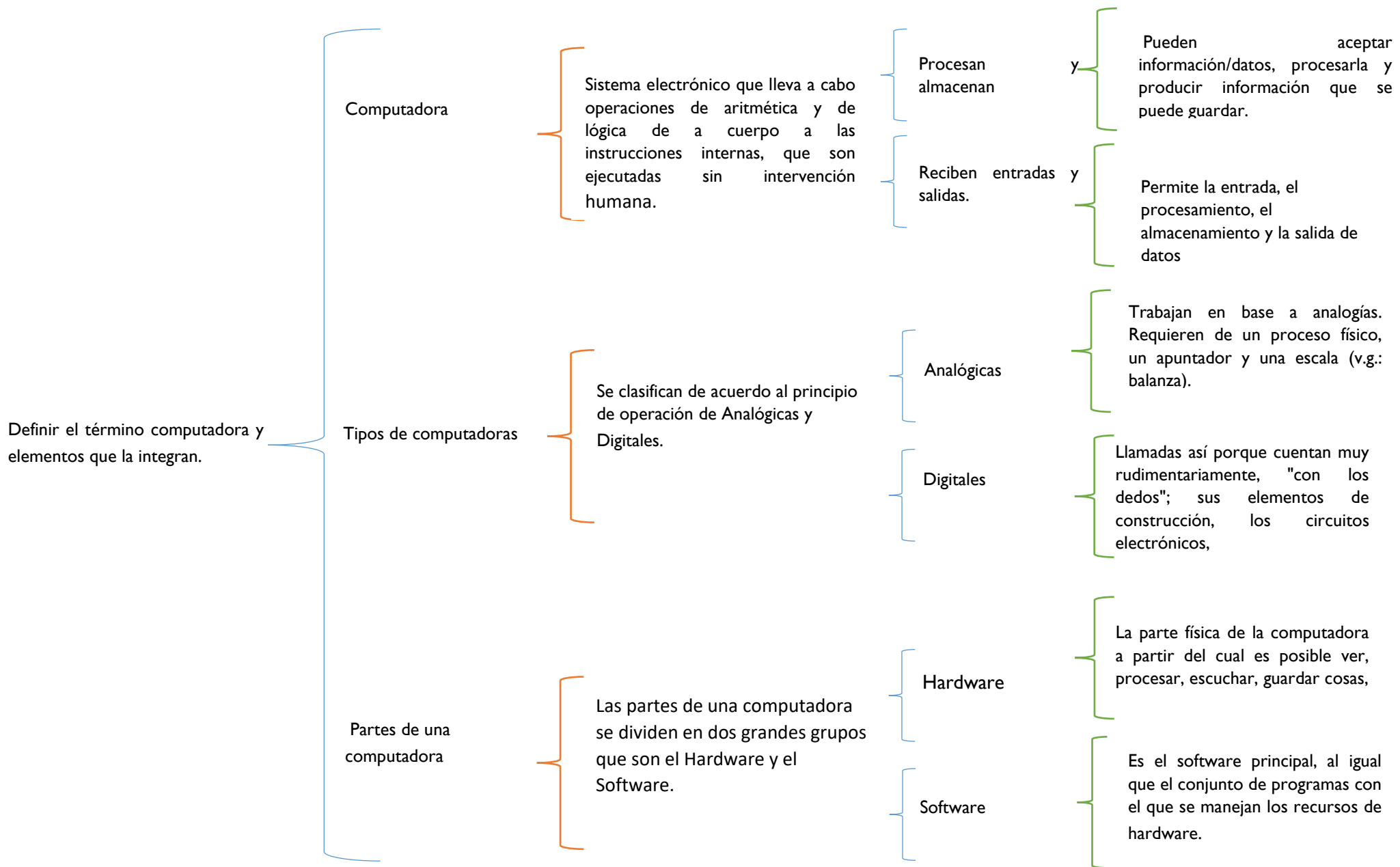
Cuadro sinóptico

Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.



Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

El Ábaco	Representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos.	<ul style="list-style-type: none">Se cree que alrededor del año 3000 BC, los babilonios empleaban el ábaco para realizar cálculos matemáticos
Bastoncillos de Napier.	Este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos.	<ul style="list-style-type: none">Inventado por John NapierEn 1917
Calculadora	Nativo de Alemania, aproximadamente para el año 1623, este matemático construyó un mecanismo que podía	<ul style="list-style-type: none">Inventado por Wilhelm Schickard en 1623.fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora.
Stepped Reckoner	. Esta máquina era más versátil que la de Pascal puesto que podía multiplicar y dividir, así como sumar y restar.	<ul style="list-style-type: none">Inventado por Gottfried Wilhelm Von LeibnizEn 1694
Telar de Jacquard (Jacquard's Loom)	Empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avilado en una tejedora.	<ul style="list-style-type: none">Inventado por Joseph Marie JacquardEn 1790
Motor Diferencial (Differential Engine)	Babbage bautizó su máquina del ensueño con el nombre de Motor Diferencial (Differential Engine), pues ésta trabajaba para resolver ecuaciones diferenciales.	<ul style="list-style-type: none">Inventado por Charles Babbage.En 1812
Tabulador electromagnéticos de tarjetas perforadas..	Norteamericano que inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas	<ul style="list-style-type: none">Inventado por Herman HollerithEn 1880
Computadora digital	En la Universidad de Iowa State, John Atanasoff diseño y construyó la primera computadora digital mientras trabajaba con Clifford Berry,	<ul style="list-style-type: none">Inventado por John AtanasoffEn 1939



Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.

Dispositivo

Es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones. Su dispuesto para cumplir con su objetivo.

La noción de dispositivo es muy popular en la computación y la informática, ya que dicho término se utiliza para nombrar a los periféricos y otros sistemas vinculados al funcionamiento de las computadoras.

Tipos de dispositivos

Los tipos de dispositivos son tres de entrada, salida y almacenamiento. Estos son los que le permiten al usuario interactuar con una máquina.

- dispositivos de entrada
 - dispositivos de salida
 - dispositivo de almacenamiento
- Son los que envían información a la unidad de procesamiento,
- Que reciben información que es procesada por la CPU
- Es todo aparato que se utilice para grabar los datos.

Una computadora

Es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida para su interpretación

Componentes de la Computadora: Un sistema de computación está conformado por

- Hardware.
- Periféricos.
- software.

Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.

Los sistemas de codificación

Los sistemas de codificación y la necesidad de la clasificación surgen en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión.

Ejemplos

- códigos Morse
- Escrituras en clave

Sistema multibyte

Trata de representar juegos de más de 256 caracteres en almacenamientos externos o en sistemas de transmisión, en los que es importante la economía del espacio.

Versiones de este tipo de codificación.

- JIS (Japanese Industrial Standa).
- EUC (Extended Unix Code).

Objetivos de los Códigos

- Facilitar el procesamiento.
- Permitir identificación inequívoca.
- Permitir clasificación.

- Permitir recuperación o localización de información.
- Posibilitar establecimiento de relaciones entre diferentes elementos codificados

Características de los Sistemas de Códigos

- Debe estar adaptado lógicamente al sistema informativo de que forme parte.
- Debe tener precisión necesaria para describir un dato.

- Debe mantenerse tan reducido como se pueda.
- Debe permitir expansión.

Tipos de codificación

Existen dos tipos básicos de sistemas de códigos

- Los códigos significativos.
- Los no significativos.

Describir la función básica del CPU.

La unidad de procesamiento central o CPU

Es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos.

- Podemos decir que el CPU es muy similar al cerebro humano, ya que el cerebro recibe y envía información por medio de impulsos eléctricos.

Funciones del CPU

Posee una memoria cache, la cual es un tipo de memoria muy rápida con la que se tienen datos que serán requeridas para efectuar, sin la necesidad de que deba enviar información a la memoria RAM.

- puede procesar muchos comandos de manera consecutivas en pocos segundos.
- se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia.

4 de las funciones principales de un CPU

Primero traer todas las instrucciones por medio de direcciones.

Seguidamente se decodifica en instrucciones binarias para que el CPU pueda entenderlas y llevarlas a cabo,

El CPU se divide

- Procesador
- Memoria monitor del sistema
- circuitos auxiliares.