



CUADRO SINOPTICO

Nombre del Alumno: Cindi Guadalupe Hernández Rabelo

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: I

Nombre de la Materia: Computación

Nombre del profesor: Ing. Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: I

ANTECEDENTES
Y CONCEPTOS
BASICOS DE LA
COMPUTACION

MENCIONAR LOS
EVENTOS
HISTORICOS MAS
IMPORTANTES
QUE LLEVARON A
LA INVENCION DE
LA
COMPUTADORA

El Abaco

Fue uno de los primeros dispositivos mecánicos, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana.

Este dispositivo es muy sencillo, consta de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están montadas en un marco rectangular.

Pascalina

Invento una maquina calculadora tal mecanismo empleaba rueda numeradas del cero a nueve, la cual incorporaba un mecanismo de dientes y camalleras que permitían manejar números hasta 999999.99.

Con estas máquinas, los datos se representaban mediante las posiciones de los engranajes, y los datos se introducían manualmente.

MENCIONAR LOS
EVENTOS
HISTORICOS MAS
IMPORTANTES QUE
LLEVARON A LA
INVENCION DE LA
COMPUTADORAS

La maquina
Analítica

La primera computadora fue la maquina analítica creada por charles Babbage, profesor matemático de la universidad de Cambridge en el siglo XIX.

Un computador debido a que la elaboración de las tablas matemáticas era un proceso tedioso y propenso a errores, ya que crear el proyecto de una máquinas de diferencias, un dispositivo mecánico para efectuar sumas repetidas.

La
EDVAC

Fue diseñada por este nuevo equipo, tenía aproximadamente cuatro mil bulbos y usaba un tipo de memoria basado en tubos lleno de mercurio por donde circulaban señales eléctricas sujetas a retardos.

Ya que permitieron que en la memoria coexistan datos con instrucciones, para que entonces la computadora pueda ser programada en un lenguaje, y no por medios de alambres que eléctricamente intercambiaban varias secciones de control como en la edvac.

MENCIONAR
ALGUNOS DE LOS
MECANISMO
ANTIGUOS DE LA
COMPUTACION Y
SUS INVENTOS

1694-Gattfried
Wilhelm von
Leibniz

Leibniz fue un matemático alemán que diseñó un instrumento llamado el "Stepped Reckoner". Esta máquina era más versátil que la de Pascal puesto que podía multiplicar y dividir, así como sumar y restar.

1790-Joseph
Marie
Jacquard

Creo el Telar de Jacquard el cual empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado en una tejedora.

1812-Charles
Babbage

Charles Babbage fue un inglés que, frustrado por errores en las tablas matemáticas que eran impresas, renunció a su posición en Cambridge para concentrar sus esfuerzos en el diseño y construcción de un dispositivo que pudiera resolver sus problemas.

MENCIONAR
ALGUNOS DE LOS
MECANISMOS
ANTIGUOS DE LA
COMPUTACION Y
SUS INVENTOS

1880-Herman
Hollerit

Norteamericano que invento una perforadora lectora y calculadora de tarjetas.

1943-Howard
Aiken

Como estudiante de Harvard, Aiken propuso a la universidad crear una computadora basado en el motor analítico de Babbage.

1945- Mark II

La computadora gigante se detuvo y todos los técnicos trataron frénicamente de resolver la fuente del problema.

DEFINIR EL
TERMINO
COMPUTADORA Y
ELEMENTOS QUE
LA INTREGAS

Computadora Analógica

Aprovechado el hecho de que diferentes fenómenos físicos se describen por relaciones matemáticas similares pueden entregar la solución muy rápidamente pero tienen el inconveniente que, al cambiar el problema a resolver, hay que diseñar sus circuitos (cambiar hardware).

Computadora Digital

Están basadas en dispositivos biestables, que solo pueden tomar uno de dos valores posibles: "1" o "0". Tienen como ventaja el poder ejecutar diferentes programas para diferentes problemas sin tener que la necesidad de modificar físicamente la máquina.

DEFINIR EL
TERMINO
COMPUTADORA Y
ELEMENTOS QUE LA
INTREGAS

Clasificación de las
computadoras

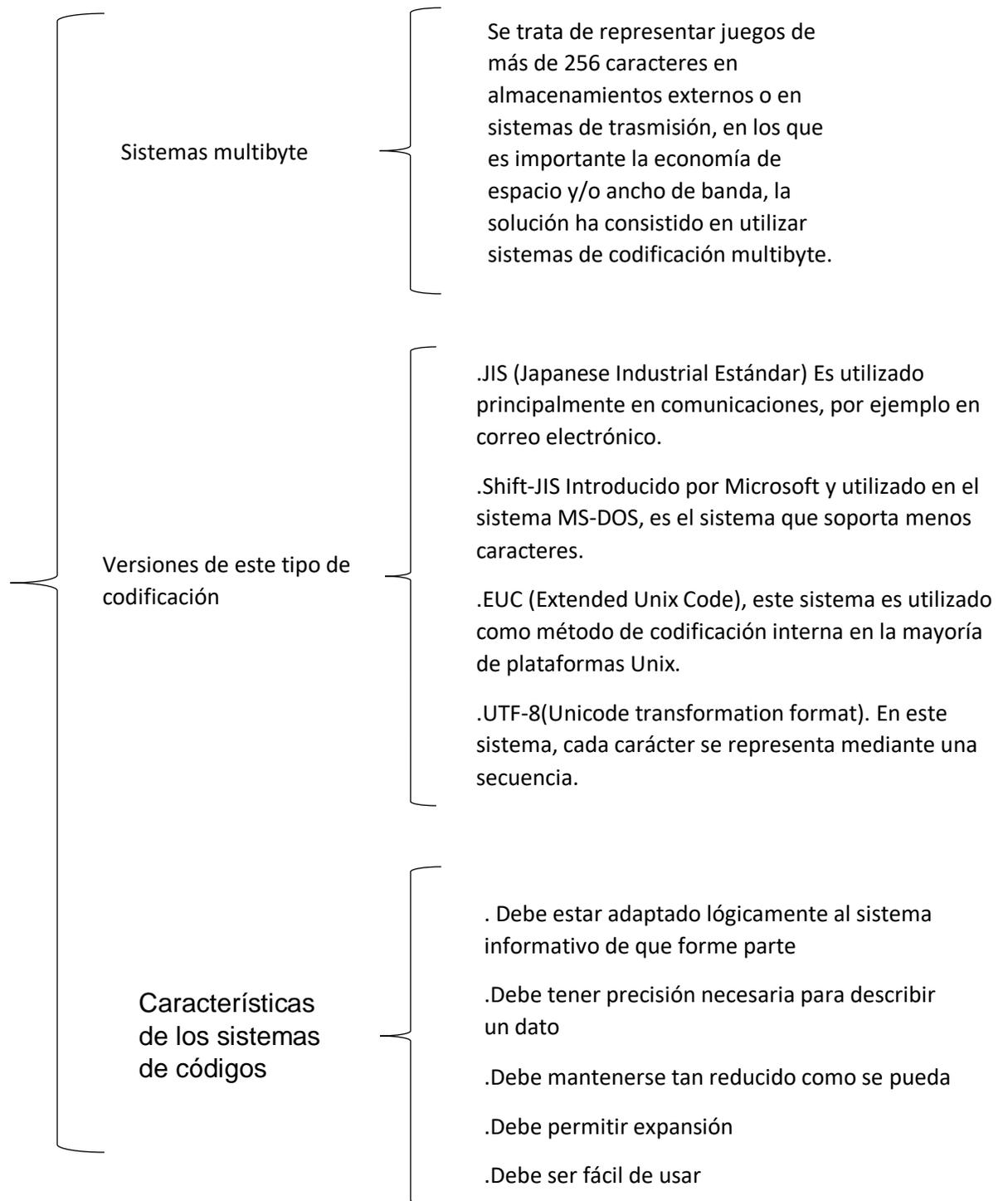
Mecánicas: funcionan por
dispositivo mecánicos con
movimientos.

Electrónicas: funcionan en
base a energía eléctricas.

Analógicas: trabajan en
base a analogías. Requieren
de unos procesos físicos, un
apuntador y una escala.

Digitales: Llamadas así
porque cuentan muy
rudimentariamente.

DESCRIBIR LOS ELEMENTOS BASICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACION EN UNA COMPUTADORA



DESCRIBIR LOS
ELEMENTOS
BASICOS DEL
SISTEMA DE
CODIFICACION EN
UNA
COMPUTADORAS

Tipos de codificación

Significativos

Como su nombre indica son aquellos que implican un significado, es decir, se reflejan en su mayor o menor grado las características del objeto partidas o individuo a los cuales se asigna.

No significativos

A veces llamados secuenciales o consecutivos) de ninguna manera describen el objeto a que se aplican, sino que son simples etiquetas por medio de las cuales se distinguen de otros el objeto.

CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que puede ejecutar la acción. Podemos decir que el CPU es muy similar al cerebro humano, ya que en el cerebro recibe y envían información por medio de impulsos electrónicos.

DESCRIBIR LA
FUNCION BASICA
DEL CPU

CUAL ES LA FUNCION DEL CPU

Una CPU puede procesar muchos comandos de manera consecutivas en poco segundo, de hechos, mientras mejor sea el CPU más rápido serán procesado los datos y las operaciones.

El CPU se encarga de realizar las operaciones bien sea de tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencias.