



# UDS

Mi Universidad

## Ensayo

*Nombre del Alumno: Hannia Jimenez Rueda*

*Nombre del tema*

*Parcial: 2do*

*Nombre de la Materia: Computación I*

*Nombre del profesor: ING. Evelio calles Pérez*

*Nombre de la Licenciatura: LIC. Enfermería*

*Cuatrimestre: 1er cuatrimestre*

*Lugar y Fecha de elaboración*

*Pichucalco chipas a 02/01/2004*

## INTRODUCCION

En esta introducción hablaremos acerca de computación veremos cuáles fueron las primeras computadoras que salieron, la computación es una herramienta tecnológica que evolucionando de manera de analizar y procesar información. Las primeras computadoras fueron las digitales de gran tamaño y costo, se utilizaban principalmente para hacer cálculos científicos. La ENIAC se creó con el propósito de resolver los problemas de balística, la primera computadora que salió en la tecnología fue la computadora Z1 que fue un ordenador electromagnético diseñado por Konrad Zuse entre 1936 y 1938 también el Z1 usaba una cinta perforadora y relés electromagnéticos.

El punto de este tema de introducción la tecnología de computación fue creando con el tiempo que fueron saliendo marcas diferentes y fueron desapareciendo las marcas antiguas que había antes.

### ¿Cómo fue creada la primera computadora?

La primera generación de computadoras eran usualmente construidas a mano que las personas manejaban que utilizaban circuitos que contenían relés y tubos de vacío y que a menudo utilizaban tarjetas de perforación las primeras generaciones.

**Ejemplos:** el ábaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos, se cree que alrededor del año 3000 BC, los babilonios empleaban el ábaco para realizar cálculos matemáticos rudimentarios.

Dicha información contara con los atributos de oportunidad, variedad, y exactitud. El tipo de computación más común en la actualidad es llamada **microcomputadora**, por ejemplo puede decirse que una microcomputadora es una computadora que puede ser utilizada por las personas a la vez, y puede conectarse sobre tus rodillas o sobre tu escritorio. Luego que el gobierno retirará sus fondos, Babbage comenzó a trabajar en otra y más sofisticada versión de su máquina, la cual fue llamada el Motor Analítico (Analytical Engine).

**La computación:** también es una máquina electrónica que se usa para tipo de información podemos hacer trabajo de oficina con ella, guardar datos, imágenes, escribir cartas, comunicarnos con familiares o amigos a través de correos electrónicos, ver videos, dibujar etc.

Espero que le guste mi trabajo de computación que hablaremos de todo tipo de computadoras quienes los crearon los personajes que fueron incrementado cada computadora espero que les guste.

## DESARROLLO

Ahora si hablaremos de los temas mas importantes de la computacion como fueron creados con la tecnologia la computadora se origino con el invento de las primeras maquina para hacer calculos, como el abaco, en el año 4,000 a.c a lo largo de la historia la computacion ha evolucionado a traves de distintos generaciones de computadora cada una con sus generaciones. **POR EJOMEPLoS :**

### **Las primeras generacion es 1940-1952**

Estas computadoras se construian a manos con tubo de vacio de reles, y se programaban con targetas perforadas. Y asi se fueron sucesivamente hasta llegar a la quinta parte. La persona que creo la primera computadora fue charles babbage (1791-1871) fue considerado como padre de la computacion ya que se centó las veces para las computadoras modernas.

EL EDVAC: hasta este momento, la computadora almacena sus programas externamente, ya fuera en targetas conectadas, cintas perforadas la EDVAC empleaba 18 todo los vacios y requerian que unpar de tales tubos se uniran en una madera particular para que pudiera sostener la memoria en bit de los datos. Todo este desarrollo de las computadoras suelen dividirse por generacion no esta muy bien definido, pero resulyta aparente que debe cumplirse al menos los siguientes requisitos: **la forma en que esta costruida, forma en el que el ser humano se cominica con ella . BLAISE PASCAL** fue un matematico frances que nacio en el 1623 desde muy temprana edad era un estudiasta en el estudio autodidacta de las matematicas. Antes de que alcanzara la edad de 13 años, pascal descubrio un error en la gemoetria de descartes en el 1642 invento 1 maquina calculadora que permitia sumar y restar, conocida como el pasculino. Otros interesantes hecho ocurrio con aiken, y es que se acuño la palabra "debug" en el 1945, el mark II estaba albergado en un edificio sin aire acondicionado. debido a que una gran cantidad de calor, las ventas se dejaroin aviertas.

**La ENIAC** en el 1946 completaron su trabajo de cual surgio una computadora electronica digital operacional, llamada ENIAC. Esta maquina fue desarrollada a gran escala siendo derivada de las ideas no pentetadas atansoff.

Tambien hablaremos acerca de windows que es un conjunto foftwarees para ofreser un usuario de una computadora una interesacion amigable y comodo. En general cada entorno de escritorio se distingue por su aspecto y comportamiento particulares, aunque algunos tienen a imitar características de escritorio ya existentes. Los procesadores tambien per miten guardalos por ejemplo en un pen drive o un disquete en el pasado. A su ves, el prgrama. Es pero que sea de su agrado mi tema de computacion , computadora , programas , datos, usuarios.

COMPUTADORA: a direntes menos fisicos se describen por relaciones matematicas similares, pueden entrar la solucion muy rapidamente, pero tienen el incoventiente que, al cambiar el problema a resolver , hay que diseñar sus cricultos ( cambiar hardware).

Hablare de cuales fueron las primeras computadoras que salieron y cual fue la primera marca: la primera computadora fueron las maquinas analiticas y electronicas, y se caracterizaron por usar tubos de vacio: **Dare unos ejemplos cuales son las primeras marcas de la computadora que salieron en los años.**

### **MAQUINA ANALITICA**

Fue creada en el año 1822 por Charles Babbage creo la primera computadora, una maquina que utilizaba targetas perforadoras para ingresar informacion.

### **ENIAC**

En 1945 John Mauchly y John Presper Eckert diseñaron la ENIAC (computador e integrador numerico electronico), la primera computadora electronica programable de uso general. La ENIAC era un aparato enorme que ocupaba un sotano y pesaba 27 toneladas.

**EDVAC:** fue la segunda computadora que salio programable en el 1949.

**INIVAC I:** salio la primera computadora comercial en 1951.

**IBM 701:** la IBM 701 fue una de las primeras en usar tarjetas perforadoras para introducir datos En 1953.

**LEO:** la LEO (Lyons Electronic Office) fue la primera computadora de Inglaterra y la primera en resolver problemas empresariales en 1952.

Esos son las primeras marcas de la computadora que salieron en los años 1842 al 1953, en las primeras generaciones de las computadoras eran usualmente cosntruidas a mano usado circuitos que contenian relés y tubo de vacios, y a menudo que fueron utilizando tarjeta a menudo (punched cards) o cintas de papel perforando (punched paper tape) para las entradas de datos (input) y como medio almacenamiento principal (no volátil).

Ahora nos preguntamos: ¿cuales son los tipos de computadoras que existen? Pues en este caso seria la supercomputadoras. También tiene aparatos con mayores potencias del mundo, que también tienen conjuntos de computadoras. De distintas integresaciones de de una sola unidad que pueden potenciarse de manera exponencial, ¿cual fue la primera computadora personal? Pues yo considero que fue el Computer History Museum como el primer ordenador personal del mundo.

**LOS SISTEMAS DE COMPUTOS:** podemos definir un sistema de computacion como un conjunto de elementos organizados que interactúan, unos con otros y con el ambiente para lograr comunes operado sobre informacion. **EJEMPLOS: computadora, programas, datos, usuarios.**

Los otros terminología de base de computacion son el: **EL HARDWARE:** la palabra hardware viene del ingles que significa duro, firme, con esta palabra se denomina conjuntos de componentes fisicos que forman la computadora como por **EJEMPLO: Tarjeta madre, disco duro, ADD canino= que significa malento 1 Tb, sddisco estado solido,= es 10 mas rapido, disipator, memoria ram.** Ahora hablaremos de las nuevas marcas que salieron en eso estan .. **ADATA, KISTON, QUE SON NUEVAS MARCAS, RD4, SLT, MONITOR, TECLADO, (estanda, estendido), MOUSE (raton), TECLADO, IMPRESORA,** estas son las nuevas marcas de hardware todo tenemos que

ver con acerca de computacion todo estos temas son muy importantes de saber como utilizar cada dispositivos cada 1 de esas que mencionamos tienen diferentes usos

**SOFTWARE:** la palabra software viene de inglesa *soff*, que significa. Blando, la palabra software se utiliza para designar la parte lógica de la computadora. Se llama parte lógica al conjunto de programas que se emplean para dirigir y controlar el funcionamiento de la máquina. Sus características; de software está formado por los programas que reciben o que se encuentran o reciben una recarga de controlar, o coordinar o gestionar todo lo que tiene que ver el hardware de una computadora. En estos programas reciben un nombre de sistemas operativos y actúan como intercambio entre la máquina y el usuario. **Ejemplos: el SOFTWARE, Ms-Dos, Os / z, Windows, Unix / Linux, Mac os.** Estos programas se crean utilizando un lenguaje de programación que son los conjuntos de palabras claves que también tienen introducciones y reglas o también sintácticas que también permiten ejecutar todos los programas, o también un lenguaje de programación. Algunas de estas son, **cobol, basic, pascal, ada, fortran, prolog, lisp, visual, basic, java, etc.** Estos también son una de la página de software son programas raras que en mi parte no los había escuchado. Seguimos con los siguientes temas de computación. También es utilizado los usuarios para trabajar con una computadora. Estos programas están creados por un lenguaje de programación que también se ejecutan sobre un determinado de un sistema operativo.

**CPU:** lo que yo le entiendo por CPU que es un procesador, que también es llamado unidad central de procesos, (el CPU en inglés significa **central de procesos unit, CPU**) es de un lugar donde se interpreta unos de los programas en el que distinguen 2 partes principales de la unidad de CPU. Las unidades de control: se encarga de dirigir y coordinar todos los elementos de la computadora, cuando llega una introducción de un programa la interpreta y activa o desactiva. Los componentes necesarios para ver los objetos y la acción indicada en la introducción (**unidad central de proceso de CPU**). Se encarga de realizar las operaciones de cálculo que realizan los programas sumas restas multiplicaciones de comparación por ejemplo: saber si es un valor si es mayor que otro, si los valores son iguales, etc. **Read, only, memory, random, acces, bios.** Eso tiene todo un CPU en una computadora todo lo que se ve en una computación.

A continuación dare un pequeño resumen acerca de los primeros dispositivos de cálculo unas de las primeras historia de la informática se remontan a los primeros dispositivos de cálculos, que fueron esenciales para las primeras civilizaciones en la revolución de problemas aritméticas. Uno de los primeros inventos fue el abaco, utilizaban por algunas civilizaciones antiguas como los babilonios y los chinos para realizar operaciones matemáticas básicas. El abaco permitió que realizaran cálculos de manera rápida y eficiente, y su diseño básico ha perdurado a lo largo de los siglos. Uno de los otros avances científicos que hizo el abaco en su historia fue de los dispositivos de cálculo fue en la, la máquina de antecitera, un antiguo dispositivo. Después de los tiempos en el siglo XVII, el matemático y el científico francés Blaise Pascal inventó la pascalina, una calculadora mecánica que podía realizarse sumas y restas. Después al principio del siglo XX se desarrollaron las computadoras electromagnéticas y electrónicas. También la máquina Turing también proporcionó una base conceptual para la construcción de computadoras y el desarrollo de algoritmos. Con esto cerramos nuestro pequeño desarrollo de la computación espero que les haya gustado.

## CONCLUSION

En esta conclusion en este trabajo que poco a poco la computacion y las computadoras van desarrollando nuevas cosas desde la primera computadora hasta ahora teniendo muchos cambios los cuales nos ayudan a mejorar nuestros trabajos hubo 5 generaciones de computacion en cada una se las ponian cosas nuevas o se les quitaban algunas pero siempre ayudando o actualizandolas. Gracias a las computadoras y de los avances en relacion a ellas hemos alcanzado un nivel de tecnologia muy elevado la cual no ha servido para muchas areas, como por ejemplo las comunicaciones, la medicina, la educacion etc. La investigacion actual dirigida a aumentar la velocidad de las computadoras. Las computadoras se han convertido en una principal herramienta utilizada por el hombre ya son parte esencial de cada uno de nosotros. Los avances que se han presentado van con los acuerdos siempre con el desarrollo de las nuevas tecnologias, por lo que es de suponer que este proceso continuara avanzando a un ritmo incluso mas acelerado en el futuro.

En este trabajo ha sido muy enriquecedor para mi, ya que pueden observar como iban cambiando las computadoras por el tiempo, ademas se sorprenden con las primeras maquinas antiguas que se fueron perfeccionando hasta hoy. Va dirigida a aumentar la velocidad y capacidad de las computadoras se centra sobre todo en la mejora de la tecnologia de los circuitos integrados y en el desarrollo de componentes de comunicacion aun mas rapido se les han contruido circuitos integrados a gran escala que contienen varios millones de componentes en un solo uso de un chip.

En la "tercera generacion de las computadoras", pudimos ver lo que significa que fue la misma para el desarrollo tecnologico y el gran protagonista que tuvo dicho avance "los circuitos integrados o microchips". Por otra parte, pudimos apreciar los grandes cambios que han experimentado el computador al paso del tiempo a resolver los problemas con mayor facilidad.

Pues de mi parte es todo lo que entendi de computacion espero que les haya ofendido en algo de mi tema de computacion espero que sea algo de su agrado acerca de computacion muchas gracias por su atencion.

## Bibliografía

computacion. (2011). *computacion*. pichucalco chipas .

- (s.f.). Recuperado el 11 de enero de 2011, de <http://bc.inter.edu/facultad/RFIGUEROA/Historia.htm>.
- El Rincón Universitario. (s.f.). Recuperado el 11 de enero de 2011, de <http://www.emas.co.cl/categorias/informatica/historiacomp.htm>.
- Capron, H. L. (1990). *Computers: Tools for an Information Age*. (2nd ed.). California: The Benjamin/Cummings Publishing Company, Inc.