



# Ensayo

*Nombre del Alumno: Sayuri Guadalupe Vázquez López*

*Nombre del tema: Unidad 1,2 y 3*

*Parcial: I*

*Nombre de la Materia: Computación I*

*Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez*

*Nombre de la Licenciatura: Enfermería*

*Cuatrimestre: I*

## INTRODUCCION:

En este ensayo se mostrara los conceptos basicos de la computacion sus antecedentes y como fueron avanzando las maquinas hasta llegar a la computadora digital. La computadora es una herramienta fundamental en la actualidad, tanto a nivel personal como profesional. Nos permite realizar tareas de manera eficiente y rapida. La computadora es una maquina muy importante y muy necesaria en nuestra vida diaria ya que siempre ocupamos utilizarla ya sea en el trabajo o en la escuela. La computadora fue el resultado evolutivo de ideas y realizaciones de muchas personas relacionadas con areas como en algebra y la programacion. Cada inventor tuvo ideas diferentes y motivos diferentes por crear maquinas, en este trabajo se mostrara como funcionan cada parte de la computadora y como se utilizan.

## ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

Uno de los primeros dispositivos mecanicos fue el abaco, en la historia se cuenta que es de la antigua civilizacion griega y romana, el dispositivo es sencillo pero a este elemento no se le pudo llamar computadora por que le faltaba el elemento llamado programa. Servia para representar y almacenar datos. Seguido de este invento nacio la pascalina que permitia sumar y restar el mecanismo tenia ruedas numeradas del 0 al 9. La primer computadora fue la maquina analitica en esa se trabajaba para resolver ecuaciones diferenciales la idea de esta computadora fue cuando se dieron cuenta que hacer tablas matematicas era algo tedioso. Luego fue inventada la mark I la cual no fue considerada computadora electronica ya que no era de proposito general y su funcionamiento estaba basado en relevadores. Completaron su trabajo con una computadora electronica digital que se llamaba ENIAC esta necesitaba un sistema de aire acondicionado solo para la maquina y tenia la capacidad de realizar muchas operaciones. El desarrollo de las computadoras suelen pasar de generaciones ya que son muy indispensables en el uso diario.

La computadora es una maquina o sistema que hace operaciones, es capaz de hacer bajo el control de unas instrucciones dentro de su memoria el cual acepta datos y produce informacion que se puede guardar. El sistema de computadora es una combinacion de partes que trabajan como una unidad. Hay dos tipos de computadoras analogicas y digitales la analogica es un dispositivo creado para manipular la entrada de datos en terminos mientras que la digital procesa datos e instrucciones utilizando codigos y hace funciones como entrada, salida, almacenamiento, control y procesamiento. Se clasifican en tres analogicas, digitales y mecanicas.

Las partes de la computadora son divididos por dos grupos "software y hardware". El software se utiliza para designar la parte logica de una computadora y el hardware es la parte de la computadora por la cual es posible ver, escuchar y guardar.

Las partes de una computadora (perifericos) son necesarios para un buen funcionamiento del equipo esta compuesto por teclado, raton o mouse, monitor, impresora y parlantes.

Los sistemas de codificacion sale en la necesidad de registrar, identificar y clasificar fenomenos que facilitan su transmision y registro.

Los tipos de codificacion son el metodo que permite hacer un carácter de lenguaje natural en un simbolo de otro sistema su finalidad es que facilitan el almacenamiento de textos en computadoras, hay dos tipos basicos de sistemas de codigos que son los significativos y los no significativos.

El CPU es el componente principal que procesa señales y hace posible la computacion, controla la funcion de la mayoria de los dispositivos. El cpu es muy parecido al cerebro humano ya que recibe y envia informacion mediante impulsos electronicos. El cpu puede procesar muchos comandos de manera seguida en pocos segundos es la encargada de realizar operaciones ya sea de tipo logico o aritmetico. El cpu se divide en tres: procesador, monitor del sistema y circuitos auxiliares.

## PROCESADOR DE TEXTOS

El procesador de textos es un programa la cual su función principal es crear o modificar documentos de textos que son escritos en computadora, se podría decir que es la versión moderna de una máquina de escribir con más funciones y versatilidad, los textos que son procesados en este programa se guardan en la computadora como un archivo que se llama documento también deja guardarlo mediante otros medios .

El uso de un elemento gráfico smartart es una representación visual de información e ideas, básicamente están diseñados para los textos y los gráficos para números. En el formato de página se puede cambiar el diseño de una o varias páginas del documento, también se puede diseñar una parte de la página que tiene una columna para que tenga dos.

## CARTAS MODELO

Es un documento que contiene un formato de uso general que se pueden personalizar datos ya sea el nombre y el domicilio del destinatario es muy útil cuando vamos a enviar un mismo documento a un grupo de muchas personas y es necesario que cada persona reciba el documento con los datos correctos del destinatario. La correspondencia es un proceso la cual los datos son colocados en una carta o documento modelo, realizando así una carta personalizada. Las plantillas son archivos que nos ayudan a diseñar un documento que se vea interesante, los ejemplos son currículum, invitaciones y boletines. El tema es necesario aplicar un tema a algún documento si deseamos una apariencia de diseños de colores para temas y fuentes de tema. Las macros automáticas son una serie de instrucciones que se agrupan para completan de manera automática una tarea. La manera más fácil de crear un macro es dejar que word registre cada acción que realizamos. El código así se creó a partir de reordenar el conjunto de símbolos y caracteres ya usados por aquel tiempo en telegrafía, al principio solo incluía solo letras mayúsculas pero años después se agregaron letras minúsculas y algunos caracteres de control, y así este conjunto fue conocido como estándar usando todo lo necesario para escribir en inglés. Años después se creó una extensión de 8 bits del código en esta se reemplazaron algunos caracteres de control obsoletos por caracteres gráficos. Además se agregaron 128 caracteres nuevos, con símbolos, signos y gráficos adicionales y letras latinas muy necesarias para el idioma en español.

## CONCLUSION:

considero que la computacion es una herramienta practicamente importante e indispensable actualmente, ya que es importante para la comunicacion y diferentes funciones en la vida. lo podemos aprender en la escuela o fuera de ella, es importante saber que el uso de tecnologias es el futuro, ya que en eso se basan muchas cosas, es por eso que considero que la computacion es una de las materias mas importantes ya que se utiliza en todas partes, la computacion es un conocimiento fundamental para nosotros como seres humanos. De igual manera asi concluyo este trabajo mencionando cada parte de la computadora, como llegaron a su creacion los antecedentes historicos y los conceptos basicos de la computadora.

# Referencias

glossary, h. (Ed.). (s.f.). Recuperado el viernes de noviembre de 2024, de <https://www.hpe.com/mx/es/what-is/compute.html#:~:text=En%20un%20contexto%20inform%C3%A1tico%2C%20el,de%20algoritmos%20y%20operaciones%20matem%C3%A1ticas.>

google. (s.f.). (g. a. cultura, Productor) Recuperado el miércoles de diciembre de 2024, de [https://artsandculture.google.com/entity/m01m3v?hl=es-419.](https://artsandculture.google.com/entity/m01m3v?hl=es-419)

sureste, U. d. (2005). computacion 1. En *computacion 1* (pág. 114). comitan, chiapas: carretera comitan-tzimol km.47.