



UDS

Mi Universidad

Ensayo

Nombre del Alumna: Yared Hernández Acosta

Nombre del tema: Unidad 1 (Antecedentes y conceptos básicos de la computación), Unidad 2 (Procesador de textos), Unidad 3 (Creación de documentos profesionales).

Parcial: Modulo 2

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: Ing. Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Lic. Enfermería

Cuatrimestre: 1º

INTRODUCCIÓN

En este trabajo o pequeño proyecto estaremos hablando desde la primera computadora que dio evolución a las demás que aparecieron y que años tras años tuvieron una gran evolución, mencionando algunos personajes que contribuyeron a la creación de esas máquinas, mencionando también lo interno y externo de una computadora donde doy a conocer algunos conceptos que son necesarios que conozcamos y busquemos para tener más conocimientos, de igual manera doy unas breves explicaciones sobre las utilidades de ciertos integrantes o programas que se conocen comúnmente y que tal vez no sabían algunas de las ciertas cosas que se pueden realizar. Conociendo algunos de los beneficios vistos en clases sobre los programas vistos. Así nos podremos dar cuenta de las cosas básicas que necesitamos saber que puede ser de gran ayuda para la humanidad o al menos un buen porcentaje de personas que realizan trabajos en lugares o empresas grandes que requieren de la tecnología.

Hablamos que la computación es indispensable para resolver problemas mediante algunos dispositivos electrónicos y sistemas computacionales como en este caso hablaríamos sobre la computadora. La evolución que tuvo esta maquina fue realmente muy interesante ya que en clases se vieron algunos antecedentes importantes que mencionan como inicio esta maquina y mucho antes de que apareciera, empezando con un artefacto que conocemos comúnmente , llamado "Abaco" fue uno de los primeros dispositivos mecánicos, se caracteriza por desplazar las cuentas sobre varillas y así manejando los valores almacenados. Otro dato importante fue la llamada "Pascalina" que fue inventada por Blaise Pascal en 1623-1662 su principal característica es que se representaba de manera similar a como leemos los números en el cuentakilómetros de nuestro automóvil, existió la primer computadora analítica en (1823) por Charles Babbge; estaba echa para resolver ecuaciones matemáticas, conociendo también la "Mark I, esta no estaba considerada como una computadora pero tenia funcionamiento basado en dispositivos electromagnéticos llamados relevadores". Otra que se encuentra es la "ENIAC" en (1947) se construyo en la Universidad de Pennsylvania que fue la primer computadora electrónica, diseñada por los siguientes personajes: los ingenieros, John Mauchly y John Eckert; esta máquina la verdad q me sorprendió porque ocupaba más de 18000 tubos de vacío, consumía 200 KW de energía eléctrica y requería todo un sistema de aire acondicionado pero tenia la capacidad de realizar cinco mil operaciones aritméticas en un segundo, lo que realmente me parece interesante que pudieran realizar un instrumento de esa capacidad en esos años. La siguiente maquina se llama "EDVAC" esta fue diseñada por este nuevo equipo, tenía aproximadamente 4000 bulbos y usaba un tipo de memoria basado en tubos llenos de mercurio por donde circulaban señales eléctricas sujetas a retardos. Estos fueron algunos de eventos importantes y mencionando así algunas maquinas de no electricidad hasta la primer computadora que requería de ella, hablaremos del sistema de la computadora: que son partes que trabajan como una unidad los cuales son; (Hardware), programas (Software), lo que ahora contienen nuestras computadoras y que son de gran importancia. Empezando con que el Hardware es la parte física de nuestro computo a partir del cual es posible ver, procesar, escuchar, guardar cosas, etc.; principalmente la CPU, RAM o BIOS, igual que circuitos, chips, ranuras de expansión, entre otras; lo principal el CPU que es el procesador clasificado como el cerebro de la computadora, enseguida vamos con la memoria RAM, es la que nos almacena los datos y programas del CPU temporalmente ya que es un tipo de memoria volátil, como significado que el contenido se borrar al apagar el computar, el DISCO DURO,SSD, MICROPROSESADOR, TARJETA MADRE, (TECLADO, RATÓN, MONITOR, IMPRESORA, ALTAVOCES) son algunos auxiliares que se encuentran en nuestra maquina y todos son de gran uso. En este tema aprendí algo nuevo en clase, sobre como saber que tipo de gama era mi computadora, algo que realmente me pareció importante porque pude saber también el porque a veces no agarra con cierta facilidad algunos programas que me servirían, de igual manera que tipo de procesador es bueno y cuales no, en este caso lo más común era (INTEL) lo que la mayoría utiliza, y de ese modo supe como poder organizar y checar que programas ocupaban mayor energía a mi computo. Encontramos lo que es el SOFTWARE, es el conjunto de programas con el que se manejan los recursos del Hardware y el que también permite que los programas utilicen aplicaciones del Software.

Los sistemas operativos más utilizados son el Windows y Linux, acá es donde de igual manera el Windows avanza y en cada actualización de ello nos muestra cosas nuevas que a su vez nos llama la atención y para un mejor programa en nuestra computadora, algo que nos explicaba el profe es que ahora el menú de inicio no aparece en el inferior izquierdo de la pantalla, si no que ahora con la nueva actualización del Windows 11, esta ubicado en medio de la pantalla, lo que nos muestra como en tan poco tiempo la inteligencia nos muestra hasta donde es posible que después de muchos años se logre hacer muchos mas cambios en todas las maquinas, igual que con las nuevas marcas de computadoras que salen o aquellas que son específicamente para personas que tienen juegos con alto nivel de almacenamiento, y son razones para que el mundo de la tecnología nos impresione con estas bellezas de máquinas.

Saliendo un poco del contexto de lo que es la computadora y lo que la compone vamos a ver lo que es el procesador de textos, donde podemos acudir a nuestro programa de Word y darle uso en la modificación de nuestro documento deseado, tema que llama la atención porque trae un sinfín de herramientas que nos ayudan a perfeccionar un buen trabajo como utilizando: elegir la tipografía de nuestra preferencia, alineaciones, insertar imágenes y también permitiendo la creación de tablas como: listas con numeración o viñetas; en la actualidad los procesadores de texto que más se utilizan son los siguientes: Word, de Microsoft, Notepad, WordPad, OpenOffice, WordPerfect, KWord. Como otro punto hablare un poco de lo que vi en mi ultimas dos clases que fue la COMBINACIÓN DE CORRESPONDENCIA: herramienta de Word que permite crear varios documentos a la vez, estos documentos tienen un diseño, formato, texto y gráficos idéntico y solamente varían secciones específicos del documento; LA CARTA MODELO: es el que contiene un formato de uso general al que se le pueden personalizar ciertos datos y uno de ellos es (nombre, domicilio del destinatario, específicamente útil cuando se desea enviar de un mismo documento a un grupo muy extenso de personas, seguimos con la BASE DE DATOS: esta organiza la información relacionada en tablas, las cuales están compuestas por columnas y filas, obteniendo así el (DOCUMENTO COMBINADO): este es el resultado de unir los elementos anteriores. Esta actividad me gustó mucho y aprendí en cada paso que mi maestro nos enseñó, lo que me llamo la atención fue que para este trabajo utilizamos el primer programa que fue "Excel" donde hicimos la creación de nuestra tabla con algunos datos para luego guardar y ese mismo documento utilizarlo con el nuevo documento que realizamos que fue la carta modelo, después dimos utilidad al menú de correspondencia y terminando los puntos que nos pidió el profe nos fuimos a seleccionar nuestro documento de Excel sin salirnos de Word y aquí fue mi sorpresa y la de mis demás compañeros que no sabíamos ese hackss de lo que podríamos hacer con esos dos programas, porque al final nuestro documento nos salió en PDF y no solo eso, si no que los datos agrupados que teníamos en la tabla de Excel aparecieron en nuestro texto de Word, saliendo con diferentes nombres en cada hoja del documento ahí habíamos hecho una carta. Hablamos también de los llamados "METACOMANDOS" que son combinaciones utilizando solamente nuestro teclado que la verdad son un sinfín de combinaciones que podemos realizar que son de gran ayuda igual porque conforme a ello podemos seleccionar, agrandar y disminuir nuestra letra, colocar en NEGRITA, e incluso también volver o recuperar algo que borramos en nuestro documento, un pequeño ejemplo seria que si por accidente borramos por decir un

párrafo importante, con mucha facilidad podemos volver hacer que nos aparezca de nuevo con la combinación de las siguientes teclas (CTRL+ Z), lo que es impresionante como en cuestión de segundos podemos obtener lo que perdimos; y así con muchas más lo que si es indispensable pienso yo para todo aquel que quiera o trabaje frecuentemente en una computadora para que tenga un mayor conocimiento y con el tiempo ayudar a alguien más y día con día saber más de eso.

Continuamos con las “REFERENCIAS” tenemos el estilo “APA”: conjunto de pautas para una comunicación académico clara y precisa que ayuda a los autores a alcanzar la excelencia de la escritura. Hablamos que una referencia bibliográfica son algunos de los datos que nos ayudan a encontrar una cierta información o parte de lo que nos mandan para corroborar un determinado texto y esto lo compone los siguiente: (Autor, año de publicación, editorial, etc.), que identifica una idea o frase ajena; esta se encuentra ubica en la ultima hoja de un trabajo académico y se encuentra en el apartado de “Bibliografía”. Algo que pensé que era lo mismo resulto ser diferente a lo otro, como una “Cita Bibliográfica”: es una herramienta que sirve reproducir un fragmento de un texto insertándose en un discurso propio, y la “Bibliografía”: se denomina a la relación o lista de un conjunto de libros o escritos utilizados como material de consulta. Lo que yo veía un mismo significado, pero con distinta palabra, pero no fue así, y fue ahí donde practicamos y aprendí junto a mis compañeros a como colocar estas bibliografías en un párrafo específico, utilizando solamente el “menú de referencias”. Un último punto que aprendí fue la “TABLA DE CONTENIDO” lo que para mí es algo difícil porque yo lo veía de que tenia que trataba de colocar los números correspondientes en cada tema o subtema y no salía como en la tabla, y realmente es muy fácil porque aquí solamente utilizamos los (Estilos) para nuestros textos pero mayormente son para los títulos y ser una guía para nuestra tabla de contenido, ya que lo único que realizamos fue seleccionar los títulos y subtítulos y darles un estilo pero utilizando el mismo para cada uno, como para los títulos utilizamos el (estilo 1) lo mismo hacíamos para el siguiente titulo y con los subtítulos era el numero 2 y así hasta terminar el documento, para finalizar yendo al “menú referencias” y agregando la tabla que nos recomendó el profe y con facilidad nos aparecieron nuestros temas y sus acompañantes con sus respectivos números de páginas, y esto fue todo lo que pude aprender de estas clases de computación hasta el momento y espero aprender mucho más porque la tecnología y las maquinas tienen muchas cosas que necesitamos cuando se habla de trabajos, ayudándonos así a perfeccionar y realizar buenos trabajos.

CONCLUSIÓN

La historia de la computación fue y es algo de gran importancia y de gran innovación desde los primeros dispositivos que existieron del mecánico, del no mecánico, hasta las tecnologías más avanzadas que se conocen hoy en día. Estas máquinas inteligentes nos ayudan a resolver diferentes tipos de trabajos, que de esto se basan las empresas de gran importancia, gracias a la tecnología que día con día tienen diferentes propuestas. Hay muchos programas que pueden ser importante o no tanto, pero las que pude mencionar son las más básicas y las que se deberían de utilizar mas y aprender de ellas, viendo que cada uno tiene beneficios y otras no tanto. Y como ultimo como ya nos dimos cuenta, estas máquinas ya evolucionaron de todas las maneras posibles y nos están permitiendo conocerlas y apoyarnos. Algo más importante es que las computadoras son relevantes hoy en día porque gracias a ellas podemos hacer nuestros trabajos que necesitan de gran profesionalidad y que cumplan con muchos requisitos y también con todas las herramientas que trae nos ayuden a corregir problemas que tengamos y nos den opciones para que nosotros mejoremos esos puntos que no son insignificantes pero que llegan a hacer importantes, y de esta manera finalizo este trabajo dejando así un poco de mi conocimientos y conceptos importantes.

BIBLIOGRAFIA

- El Rincón Universitario. (s.f.). Recuperado el 11 de enero de 2011, de <http://www.emas.co.cl/categorias/informatica/historiacomp.htm>
- Bryn, P. (1995). Que Diccionario para Usuarios de Computadoras. México: PrenticeHall Hispanoamericano, S. A.
- Fahey, T. (1995). Diccionario de Internet. México: Prontice-Hall
- Antología Computación 1, Universidad del Sureste.