



Cuadro sinóptico

Nombre del Alumno: Dulce Fabiola Rodríguez Ruiz

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: I

Nombre de la Materia: Computación

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: I

Lugar y Fecha de elaboración: Ixhuatán, Chiapas, 11 de noviembre 2024

**ANTECEDENTES Y
CONCEPTOS
BASICOS DE LA
COMPUTACIO**

Eventos históricos
Mas importantes
Que llevaron a la
Invencción de la
Computadora.

MARK I

1944 Se construyó, diseñada por un equipo encabezado por Howard H. Aiken
Esta máquina no está considerada como computadora electrónica debido a que no era de propósito general y su funcionamiento estaba basado en dispositivos electromecánico llamados relevadores.

Mencionar algunos
De los mecanismos antiguos
De la computación y sus
Inventores

ÉPOCA ANTIGUA

El Abaco

El artefacto más antiguo empleado para manipular datos
cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones
griega y romana, costa de cuentas ensartadas en varillas
están montadas

John Napier

Un matemático escoces invento los huesos o
de napier, este artefacto permitía multiplicar grandes
Números mediante la manipulación de bastoncillos

**Wilhelm
Schickard**

Fue el primer matemático en intentar desarrollar
Nativo de Alemania, este matemático construyo un mecanismo
que podía restar, sumar, multiplicar y dividir

Blaise pascal

Fue un matemático francés, invento una maquina calculadora
que permitía sumar y restar conocida como pascalino.

**Gottfried
Wilhelm von
Leibniz**

Matemático alemán que diseño un instrumento llamado
Stephan Reckoner esta máquina era más versátil que la
pascal para multiplicar y dividir, como sumar y restar.











