



Cuadro sinóptico

Nombre del Alumno: Sayuri Guadalupe Vázquez López

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de computación

Parcial: I

Nombre de la Materia: Computación

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: I

EVENTOS HISTORICOS
IMPORTANTES QUE
LLEVARON A LA
INVENCION DE LA
COMPUTADORA

ABACO:

Este dispositivo es muy sencillo, consta de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están montadas en un marco rectangular. Al desplazar las cuentas sobre varillas sus posiciones representan y almacena datos. A este dispositivo no se le puede llamar computadora porque carece del elemento fundamental llamado programa

PASCALINA:

Inventada por Blaise pascal (1623-1662) de Francia y Gottfried Wilhelm von Leibniz (1646-1716) de Alemania. Con estas máquinas los datos se representaban mediante las posiciones de los engranajes y los datos se introducían manualmente estableciendo dichas posiciones finales de las ruedas, de manera similar a como leemos los números en el cuentakilómetros de un automóvil

MAQUINA
ANALITICA

Creada por charles Babbage, profesor matemático de la universidad de Cambridge en el siglo XIX. La idea que tuvo sobre un computador nació debido a que la elaboración de las tablas matemáticas era un proceso tedioso y propenso a errores. En 1823 el gobierno británico lo apoyo para crear el proyecto de una máquina de diferencias, un dispositivo mecánico para efectuar sumas repetidas

MARK I

Diseñada por un equipo encabezado por Howard h. aiken. Esta máquina no está considerada como computadora electrónica debido a que no era de propósito general y su funcionamiento estaba basado en dispositivos electromecánicos llamados reveladores

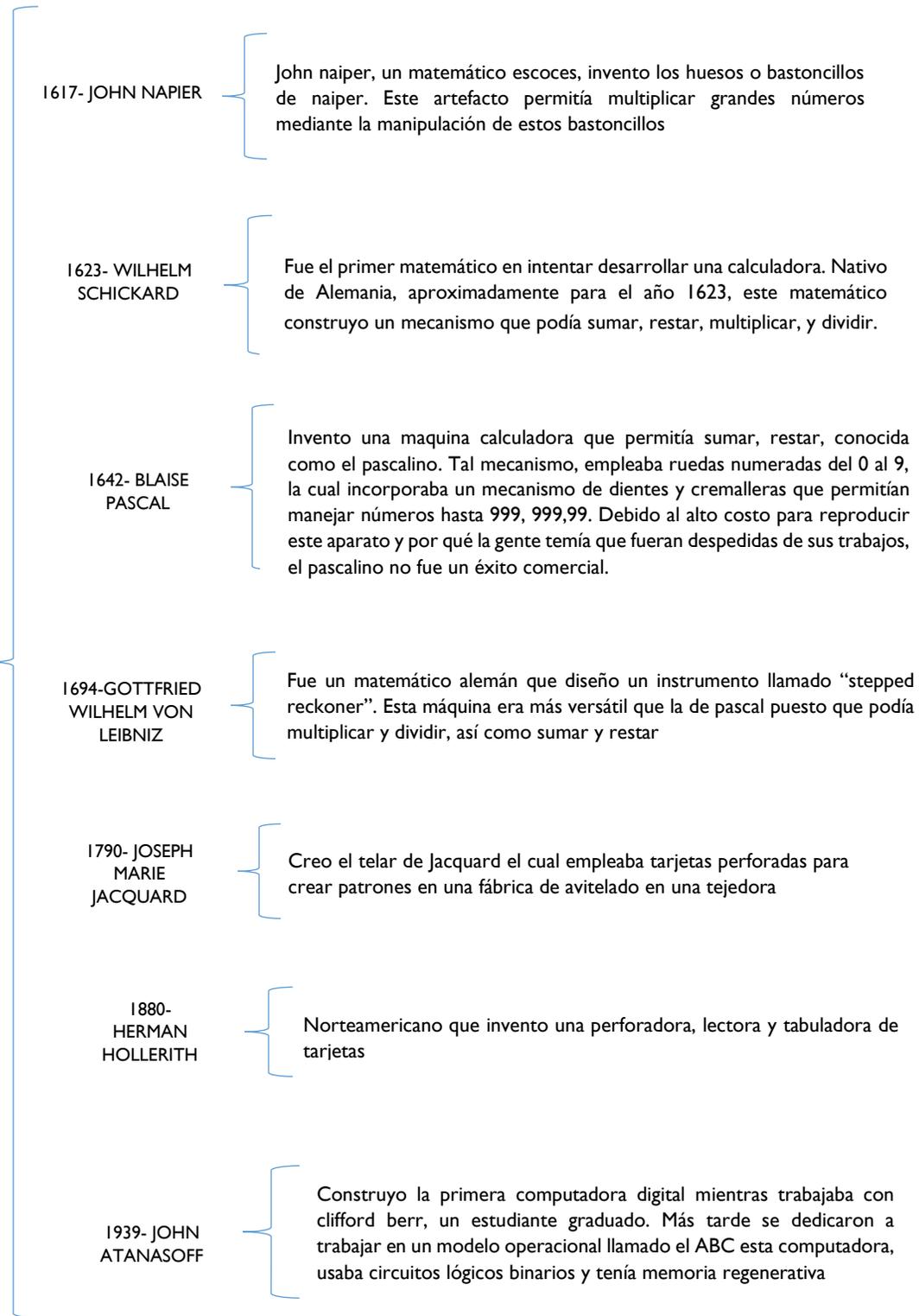
ENIAC

Fue la primera computadora electrónica el equipo de diseño lo encabezaron los ingenieros John mauchly y John eckert. Esta máquina ocupaba todo un sótano de la universidad, tenía más de 18 000 tubos de vacío consumía 200 KW de energía eléctrica y requería todo un sistema de aire acondicionado, pero tenía la capacidad de realizar cinco mil operaciones aritméticas en un segundo

EDVAC

Fue diseñada por este nuevo equipo. Tenía aproximadamente cuatro mil bulbos y usaba un tipo de memoria basado en tubos llenos de mercurio por donde circulaban señales eléctricas sujetas a retardos. La idea principal fue permitir que en la memoria coexistan datos con instrucciones, para que entonces la computadora pueda ser programada en un lenguaje y no por medio de alambres que eléctricamente interconectaban varias secciones de control.

MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACION Y SUS INVENTORES



I.3 COMPUTADORA Y
ELEMENTOS QUE LA
INTEGRAN

COMPUTADORA

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de cuerpo a las instrucciones internas que son ejecutadas sin intervención humana. Sistema electrónico capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria, la cual puede aceptar información / datos, procesarla y producir información que se puede guardar. Permite la entrada, el procesamiento, el almacenamiento y la salida de datos

SISTEMA DE
COMPUTADORA

Una combinación de partes que trabajan como una unidad, que son equipo, programas, datos y gente

TIPOS DE
COMPUTADORAS

Se clasifican de acuerdo al principio de operación de analógicas y digitales

PARTES DE UNA
COMPUTADORA

Las partes de una computadora se dividen en dos grandes grupos que son el hardware y el software

