



UDS

Mi Universidad

Ensayo

Nombre del Alumno: María Guadalupe Camacho Arzat

Nombre del tema: creación de documentos profesionales

Parcial: Primero

Nombre de la Materia: computación I

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Trabajo Social y Gestión Comunitaria

Cuatrimestre: I

INTRODUCCIÓN

Antes que nada, me gustaría decir que este fue el trabajo más difícil de todos los que he realizado, pues es que no le entiendo a los conceptos de las computadoras, aunque leí las 3 unidades de la antología no le entiendo, más que lo que realizamos en las clases, cuando el maestro explico que hay muchos que trabajaron para que se hiciera la computadora, todo lo que hay dentro de las computadoras, y como se llama y lo que se ve a simple vista, que todo es controlado por programas que cuando el nos los mostro son muchas letras y símbolos que cambian según lo que hacemos, que no se ve pero que es necesario que se haga para que la computadora haga lo que queremos.

También nos enseñó los usos del Word y el Excel que es para hacer textos y se pueden usar juntas para hacer cartas modelos, así como agregar los libros usados en una bibliografía o crear un índice sin tener que hacerlo manualmente.

DESARROLLO

En los comienzos de las computadoras se encuentran los ábacos, la pascalina, el Stepped Reckoner, los que formaron partes de sus componentes como las tarjetas perforadas de Jacquard, los programas desarrollados por Ada y los antecedentes de la computadora moderna, el Atanasooff-Berry Computer, la Mark I, la ENIAC y la EDVAC. También se busco definir a la computadora quedando "como un sistema electrónico, el cual es capaz de dejar entrar, procesar, almacenar y responder información, operando bajo el control de instrucciones almacenadas en su propia memoria".

De igual forma en estas unidades estudiamos la clasificación de las computadoras (analógicas y digitales) y sus elementos, elementos que se dividen en los que están fuera (hardware) y los que están dentro (software) de la computadora; en los primeros se encuentran, la tarjeta madre, el CPU, la tarjeta RAM, la unidad de DVD, el disco duro, entre otros. De los segundos podemos mencionar el sistema operativo (Windows el más usado), el lenguaje de programación, el paquete de software (paquetería de office), etc.

Estas dos clasificaciones de los elementos se complementan es decir que sin el uno el otro no serviría de nada, tal como ocurre con la triada del sistema de computación, puesto que sin el usuario los antes mencionados tampoco serian funcionales, pues no habría quien los usara.

Los sistemas de codificación si es algo complicado en lo personal, pues solo entiendo que para que la computadora, pueda registrar, ordenar e identificar un dato necesita darle un código o carácter, ósea que para que nosotros podamos ver lo que vemos en la pantalla, le asigna un numero de bytes a cada letra, numero o imagen. Que con lo largo del tiempo se han desarrollado sistemas para hacer esto más fácil o rápido, que es lo que se conoce como sistema de codificación, que existen varios sistemas, pero el JIS es el que la mayoría de las computadoras usan.

Binario (base 2): 0, 1

Del CPU puedo decir que se encarga de realizar operaciones lógico, aritmético y de control de transferencia, es decir recibe, decodifica, realiza y ejecuta las instrucciones dadas al computador.

En cuanto a Windows entiendo que es todo lo que puedo ver desde que enciendo una computadora con Windows valga la redundancia, los botones de apagar, reiniciar e invernar, las barras, los iconos en la pantalla, fondo de pantalla, la fecha, hora, dispositivos conectados, notificaciones, clima, entre otros.

De los procesadores de textos entiendo que son como el Word, que es un documento con forma de hoja, con barras de herramientas, que nos permiten modificar el texto en color, tamaño, forma, pegar texto, pegar, dar formato o recortar imágenes, agregar formas, tablas, marco de página, comentarios, cuadros de textos, ecuaciones, videos, sonido, vínculos, columnas, ajustar texto, sangrías, citas, bibliografías, entre otros. Tal cual como el programa en el que se trabaja este ensayo.

Asimismo, los metacomandos son combinaciones de teclas como las vistas en las clases practicas Ctrl +c para copiar, Ctrl+v para pegar, Shift+9 o 0 para los paréntesis, entre otros y que nos sirven para no usar la barra de herramientas.

Finalmente me acuerdo que vimos las citas y la bibliografía que también se encuentra en la barra de herramientas de Word y sirve para darle mas formalidad a nuestros trabajos y no plagiar información al darle el crédito a su autor.

Conclusión

La computación es una materia que nos ayuda a manejar una herramienta tan necesaria hoy en día como es la computadora pero que a mi e lo personal me causa un poco de conflicto, pues solo se usarla de manera muy básico, pero me gusto la materia y espero aprender mas en las siguientes clases.

Bibliografía

UDS. (17 de 10 de 2024). *plataforma para estudiantes UDS*. Obtenido de chrome-extension://efaidnbmnnnibpcajpcglclefindmkaj/https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/biblioteca/3c497d30907cf376729a1b3fb7369184.pdf