



CUADRO SINOPTICO

Nombre del Alumno: Saraí Yamilé Ovalles Gómez.

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: I

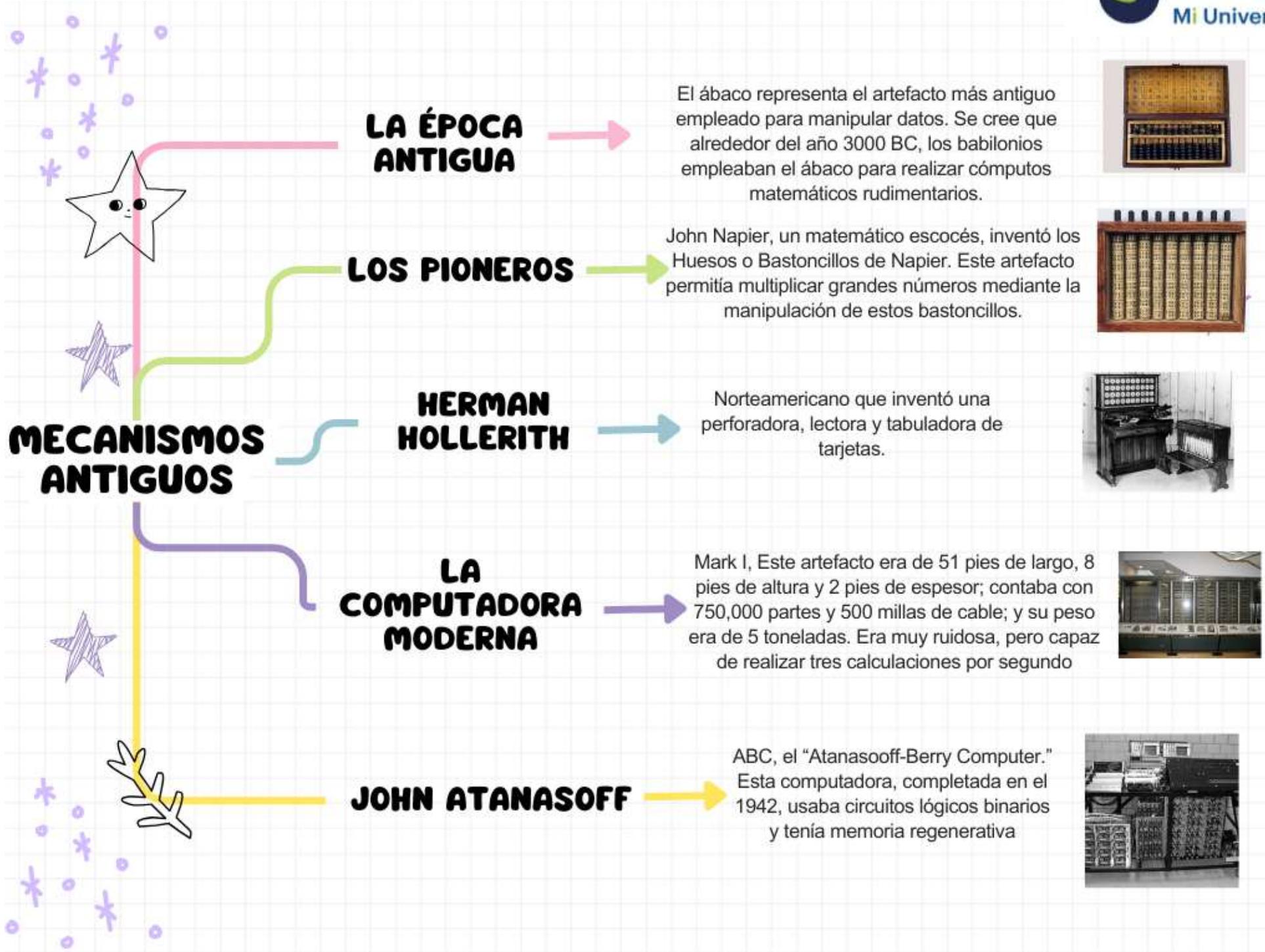
Nombre de la Materia: Computación

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Trabajo Social

Cuatrimestre: I





COMPUTADOR Y SUS ELEMENTOS

COMPUTADORA

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de un cuerpo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.



SISTEMA DE COMPUTADORA

Una combinación de partes que trabajan como una unidad, que son: equipo (hardware), programas (software), datos y gente.



ENTRADA (INPUT)

Cualquier información introducida a la computadora.



CUBIERTA, ARMAZÓN O "CHASIS"

Alberga los componentes internos de la computadora.



TARJETA DEL SISTEMA

dispositivos de almacenaje, aparatos de entrada y salida, entre otros elementos.



TIPOS DE COMPUTADORAS

Se clasifican de acuerdo al principio de operación de Analógicas y Digitales

CLASIFICACIÓN DE LAS COMPUTADORAS

Mecánicas: funcionan por dispositivos mecánicos con movimiento.
Electrónicas: Funcionan en base a energía eléctrica.

PARTES DE UNA COMPUTADORA

El Hardware es, en resumidas palabras, la parte física de la computadora a partir del cual es posible ver, procesar, escuchar, guardar cosas, etc.



PLACA BASE

Es la placa principal de circuitos impresos de una computadora. En ella están las rutas eléctricas o buses que son los que permiten el desplazamiento de los datos entre los componentes del equipo.

UNIDAD CENTRAL

Además, es la encargada de la interpretación de las instrucciones dadas por los programas
UNIVERSIDAD DEL SURESTE
22
informáticos.



MEMORIA DE ACCESO ALEATORIO O RAM

Es un tipo de memoria volátil, así que el contenido se va a borrar al apagar el computador.

UNIDAD DE DISCO ÓPTICO

Así se denomina porque usa un láser para la lectura de los datos que están almacenados en medios ópticos como un CD, DVD o Blu-Ray.



COMPUTADOR Y SUS ELEMENTOS



COMPUTADOR Y SUS ELEMENTOS

UNIDAD DE DISCO DURO O HDD

Es un componente principal del computador porque es aquí donde se aloja el sistema operativo al igual que las aplicaciones informáticas.



UNIDAD DE ESTADO SÓLIDO O SSD

Es un nuevo tipo de tecnología que busca reemplazar los discos duros tradicionales. No disponen de partes móviles y usan semiconductores para el almacenamiento.

TARJETAS DE RED

Es la que permite la conexión a una red informática. Según sea su tipo, esa conexión se da con cables de red o de manera inalámbrica.



TARJETA GRÁFICA

Es la que le brinda capacidad gráfica al computador. Por sus características va a procesar los datos que provienen de la CPU para transformarlos en información que se ve gráficamente.

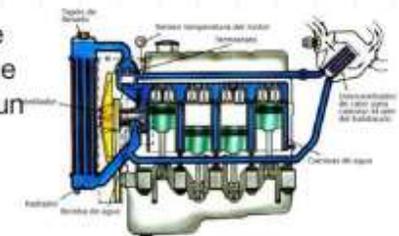
FUENTE DE ALIMENTACIÓN

También se conoce como fuente de poder y es la que le brinda la energía la computadora. Dispone de varios conectores para así alimentar varias partes de la computadora.



SISTEMA DE REFRIGERACIÓN

Disipador térmico con el que se le quita calor al núcleo de la CPU, que casi siempre se complementa con un ventilador.





DIFERENCIA EN COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN.

DISPOSITIVOS

Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones. Su nombre está vinculado a que dicho artefacto está dispuesto para cumplir con su objetivo.

COMPUTADORA

Una computadora es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida para su interpretación.

ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.

Los sistemas de codificación y la necesidad de la clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión.

SISTEMA MULTIBYTE

son una amalgama de caracteres de uno y dos bytes de ancho que puede considerarse un superconjunto del ASCII de 8 bits.

OBJETIVOS DE LOS CÓDIGOS

- Facilitar el procesamiento.
- Permitir identificación inequívoca.
- Permitir clasificación.
- Permitir recuperación o localización de información.
- Posibilitar establecimiento de relaciones entre diferentes elementos codificados.



DIFERENCIA EN COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN.

CARACTERÍSTICAS DE LOS SISTEMAS DE CÓDIGOS

- Debe estar adaptado lógicamente al sistema informativo de que forme parte.
- Debe tener precisión necesaria para describir un dato.
- Debe mantenerse tan reducido como se pueda.
- Debe permitir expansión.

TIPOS DE CODIFICACIÓN

Existen dos tipos básicos de sistemas de códigos: los códigos significativos y los no significativos.

SIGNIFICATIVOS

Como su nombre lo indica son aquellos que implican un significado, es decir, que reflejan en un mayor o menor grado las características del objeto, partida o individuo a los cuales se la asigna.

NO SIGNIFICATIVOS

A veces llamados secuenciales o consecutivos) de ninguna manera describen el objeto a que se aplican, sino que son simples etiquetas por medio de las cuales se distinguen de otros el objeto.

DESCRIBIR LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU.

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

BIBLIOGRAFÍA

computación 1. (21 de 09 de 2024). Obtenido de

<https://plataformaeducativauds.com.mx/alMiParcial.php?tok=157227902341864#>