



Cuadro sinóptico

Nombre del Alumno: Jesús Antonio Gómez González

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: 1er Parcial

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: Ing. Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Trabajo social y Gestión comunicativa

Cuatrimestre: 1er Cuatrimestre

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

Eventos históricos de la computadora.

El origen de la informática podría situarse en el ábaco chino, que se utilizaba para hacer cálculos.

- 1834: Charles Babbage anuncia el motor de análisis.
- 1943: Nacimiento del Mark I Colossus.
- 1954: Primer prototipo de las calculadoras de escritorio.
- 1969: La creación de ARPANET
- 1971: Es enviado el primer e-mail.
- 1981: IBM lanza el "PC"
- 1990: Tim Berners-Lee escribe la primera página web.
- 1997: La máquina vence al hombre, jugando al ajedrez.
- 1998: Google es fundada.

Mecanismos antiguos y sus inventores.

Los ordenadores han ido evolucionando desde su creación, pasando por diversas generaciones, desde 1940 hasta la actualidad.

- **Primera Generación** (1940-1956): Tubos al vacío.
- **Segunda generación** 1956-1963: Transistores.
- **La tercera Generación** 1964-1971: Circuitos integrados.
- **Cuarta Generación** (1971-1988)
- **Quinta Generación** 1991-Actualidad.
- **Sexta Generación.**

Computadora y elementos que la integran

Una computadora es un sistema informático compuesto por dos aspectos básicos:

Hardware

Placa madre.
Cables.
Fuente de poder.
Memoria USB.
Tarjeta gráfica.
Gabinete de computadora.
Placa de sonido.
Disipadores de calor.

Software

Software de aplicación.
Software de gestión.
Software de programación.
Software de sistema.
El software on premise.
El software en la nube.

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

