



*Nombre del Alumno: JESUS MANUEL GOMEZ GOMEZ/
JIMENEZ*

*Nombre del tema: ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS
DE LA COMPUTACION*

Parcial: I

Nombre de la Materia: COMPUTACION

Nombre del profesor: I.S.C EVELIO CALLES PEREZ

Nombre de la Licenciatura: LIC.DERECHO

Cuatrimestre: I



ANTECEDENTES DE LA COMPUTACION

Precedentes de la computadora

Maquina analítica

Fue la primera computadora creada por Charles Babbage.

Mark 1 creada por Howard H.

Surge en 1944, no se consideraba como computadora no era de propósito general.

ENIAC Se construye en Pennsylvania 1947

Esta fue la primera computadora electrónica, con 18 mil tubos de vacío y consumía 200 kW

EDVAC

Tenía aproximadamente 4 mil bulbos su tipo de memoria basada en tubos llenos de mercurio

Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores

Abaco, es el más antiguo, se cree que alrededor del año 300bc. Fue empleado por babilonios

John Napier-1617 invento los huesos o bastoncillos de Napier

1623 Wilhelm Schickard fue el primero en intentar desarrollar una calculadora

1642-Blaise Pascal invento el Pascalino

1694- Gottfried Wilhelm von Leibniz diseño el Stepped Reckner

1790- Joseph Marie Jacquard creo el telar de Jacquard

1812 - Charles Babbage diseño el motor diferencial

1880- Hernan Hollerith invento una perforadora, lectora y tabuladora de tarjeta

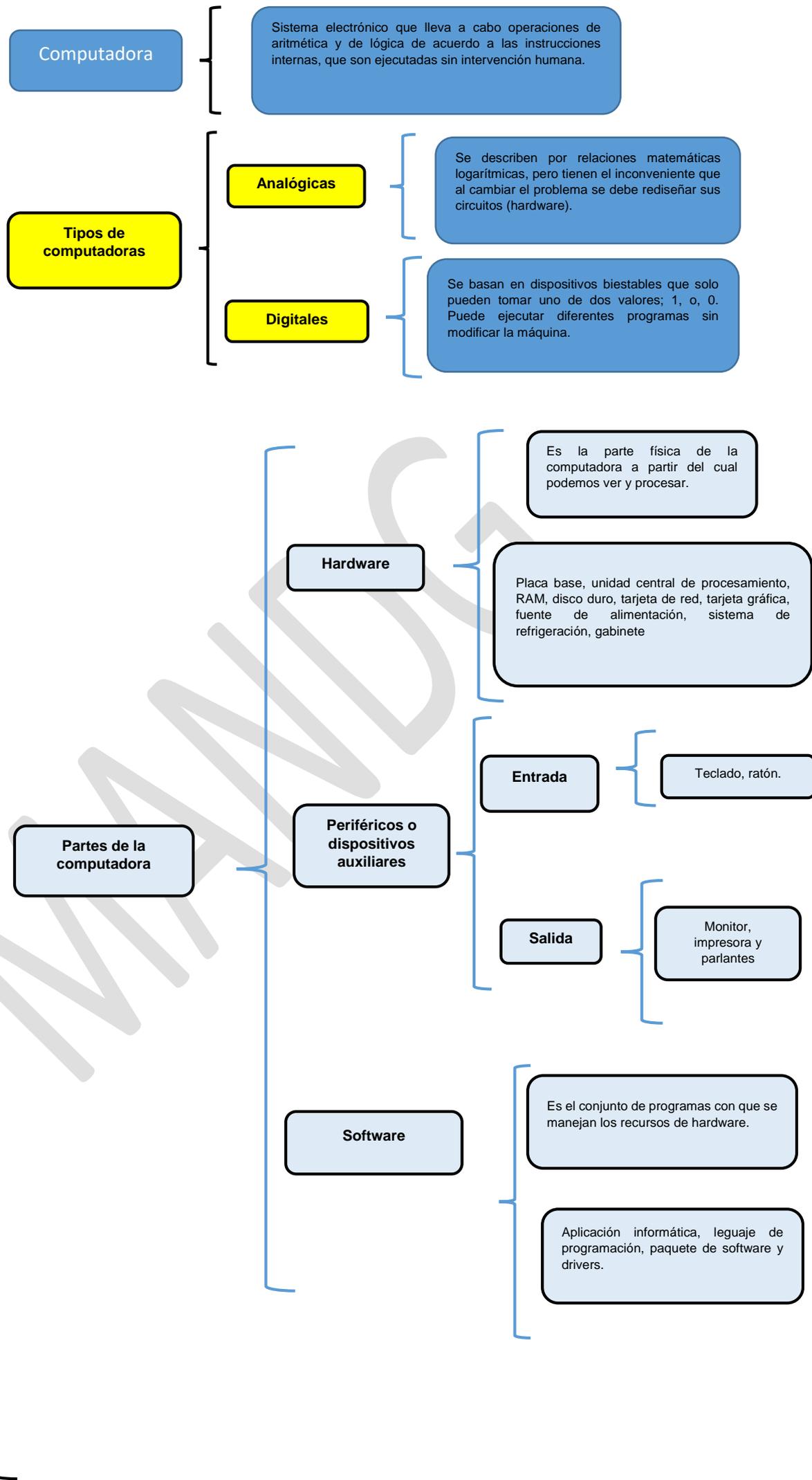
1943- Howard Aiken crea la Mark 1 o también llamada IBM

1939 - Jhon Atanasoff construye la primera computadora digital

1946- John Mauchly y J Presper Ecker crean la ENIAC

1945- John Von Neumann ayuda a crear la EDVAC en Filadelfia.

Computadora y elementos que la conforman



Elementos básicos de codificación en una computadora

Sistema multiByte

Son una amalgama de carácter de uno y dos bytes.

JIS Japanese Industrial Stándar

Es utilizado principalmente en comunicaciones.

shift-JIS

Es usado en el sistema MS-DOS, es el sistema que soporta menos caracteres.

EUC, extended Unix CODE

Es un sistema utilizado como método de codificación interna en UNIX.

UTF-8 Unicode transformation formato

En este sistema, cada carácter se representa mediante una secuencia de 1 a 4 bytes.

Objetivo de códigos

Facilitar el procesamiento, permitir clasificación, permitir recuperación o localización de información.

Características de los sistemas de códigos

Debe ser fácil de usar, debe permitir expansión, debe mantenerse reducido como pueda.

Tipos de codificación

Código significativo

Son aquellos que implican un significado reflejan mayor grado de características.

Código no significativo

A veces llamados secuenciales o consecutivos, no describen el objeto a que se aplican.

