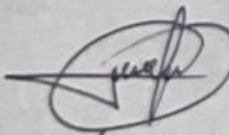


**Tabla: Hitos del desarrollo: 1-5 años**

Edad	Habilidad motora gruesa	Habilidad motora fina	Lenguaje	Social/cognitivo
15 meses	Se arrodilla para jugar. Se acelera para no caerse. Recoge objetos caminando cargando objetos.	Construye una torre de 3-4 cubos.	Utiliza de 3-5 palabras.	Abraza a adultos. Muestra empatía. Señala para pedir las páginas de un libro. Señala cuando se le pregunta por el "ojo" o la "nariz". Aclara cuando se le pide que lo haga.
18 meses	Se arrodilla para jugar. Corre bien. La rampa de subida la baja mientras está de pie.	Hace una torre de 4 cubos. Se quita la ropa. Imita líneas verticales.	Utiliza un vocabulario de 10-25 palabras. Nombra imágenes cuando se le piden.	Vergüenza o molestia cuando algo está fuera de su control. Imita los ruidos de animales. Participa en juegos de imitación.
24 meses	Sube y baja las escaleras poniendo los pies en un solo escalón. Patea la pelota. La arroja por encima del hombro.	Hace un "tren" de cubos de hasta 6 piezas. Hace imitación horizontal y el círculo.	Más de 50 palabras en su vocabulario. Utiliza frases de 2 palabras. El 50% del discurso es claro. Señala el mismo por su nombre.	Sigue órdenes de 2 pasos. Juega en paralelo. Se quita la ropa sin ayuda. Juega en paralelo.
3 años	Sube y baja las escaleras, alternando los pies. Monta en triciclo. Se mantiene en equilibrio sobre un pie. Camina de lado. Salta hacia adelante y en una pierna.	Copia círculos. Hace una torre de 9 o 10 cubos.	Utiliza más de 2000 palabras. Utiliza frases de 3 palabras. El 75% del discurso es claro. Utiliza los pronombres correctamente. Realiza el interrogatorio de la gramática.	Tiene a cosas imaginarias. Juega en grupo. Conoce el sexo y edad.
4 años	Equilibrio sobre un pie durante 4-8 segundos. Salta en un pie (2-3 veces). Atrapa la pelota.	Copia un cuadrado. Ata un nudo simple.	El 100% del discurso es claro. Cuenta historias completas. Conoce los colores. Identifica letras y números.	Juego en grupo. Sigue órdenes de 3 pasos. Se baña y se viste solo. Planifica el trabajo del día.
5 años	Salta obstáculos. Camina hacia atrás.	Copia un triángulo. Ata los cordones de los zapatos. Escribe algunas letras y números.	Cuenta hasta 10. Hace frases de 5 palabras. Identifica la mayoría de las palabras de objetos.	Identifica las monedas y objetos pequeños. Juega con amigos. Completa el entrenamiento para ir al baño.

Daniel de Jesús Berrios Jiménez 3="A"

  
Buen trabajo