



- **Nombre Del Alumno:** Jorge Ivan Morales Recinos.
- **Nombre Del Profesor:** Salomon Vazquez Guillen.
- **Materia:** Innovación De Modelos De Negocios Y Gestión De Empresas Familiares.
- **Licenciatura:** Administración Y Estrategias De Negocios.
- **Nombre del trabajo:** Cuadro Sinóptico.
- **Parcial:** Segundo.
- **Cuatrimestre:** 6to.

Comitán de Domínguez, Chiapas a 14/Junio/2024.

GESTIÓN Y EVALUACIÓN DE PROYECTOS

2.2 Planificación, control y seguimiento de proyectos

Los elementos necesarios para emprender un proyecto son:

Planificación:

Definición de objetivos y alcance: Establecer claramente qué se espera lograr y los límites del proyecto.
 Estimación de recursos y tiempos: Determinar los recursos necesarios (personas, materiales, tiempo) y cuánto tiempo tomará cada fase del proyecto.
 Elaboración del cronograma y presupuesto: Crear un calendario detallado de actividades y asignar los costos asociados a cada tarea.

Se toma la decisión de empezar, cuando se tienen claro los siguientes puntos

Revisión bibliográfica
 Replanificación
 Decisión de la metodología

Control:

Monitoreo del avance del proyecto: Seguir de cerca el progreso para asegurar que se cumplan los plazos y se mantenga dentro del presupuesto.
 Identificación de desviaciones: Detectar cualquier desviación respecto al plan inicial.
 Toma de medidas correctivas: Actuar para corregir desviaciones y mantener el proyecto en la dirección correcta.

Analizar las desviaciones durante la ejecución respecto al plan, y a los siguientes niveles

A) Obtención de resultados
 b) Plazos previstos
 c) Mantenimiento de límites del presupuesto

Seguimiento:

Evaluación del cumplimiento de objetivos: Medir qué tan bien se están alcanzando los objetivos del proyecto.
 Análisis de resultados: Interpretar los datos recopilados para entender el estado actual del proyecto.
 Documentación de lecciones aprendidas: Registrar lo que ha funcionado bien y lo que podría mejorarse para futuros proyectos similares.

Conclusion:

Fase en donde se resume hacia donde vamos a llegar con el proyecto

2.3 Gestión de equipos de trabajo en proyectos

- Selección de personal:
 - **Identificación de las habilidades y experiencia requeridas:** Determinar qué habilidades específicas se necesitan para el proyecto.
 - **Selección de los miembros del equipo adecuados:** Elegir personas con las habilidades y la experiencia necesarias para cumplir con los requisitos del proyecto.
- Motivación del equipo:
 - **Creación de un ambiente de trabajo positivo:** Fomentar un entorno donde los miembros del equipo se sientan valorados y motivados.
 - **Reconocimiento de los logros:** Celebrar los éxitos y contribuciones individuales y de equipo.
 - **Fomentar el trabajo en equipo:** Promover la colaboración y el apoyo mutuo entre los miembros del equipo.
- Liderazgo del equipo:
 - **Delegación de tareas:** Asignar responsabilidades de manera equitativa y efectiva.
 - **Comunicación efectiva:** Establecer canales claros de comunicación para asegurar que la información fluya correctamente dentro del equipo.
 - **Resolución de conflictos:** Manejar las disputas de manera constructiva para mantener la armonía y el progreso del equipo.
- Gestión del desempeño del equipo:
 - **Evaluación individual y grupal:** Evaluar el rendimiento de cada miembro del equipo y del equipo en su conjunto.
 - **Retroalimentación constructiva:** Proporcionar comentarios útiles y específicos para ayudar a los miembros del equipo a mejorar.
 - **Capacitación y desarrollo:** Brindar oportunidades de aprendizaje y crecimiento para mejorar las habilidades y conocimientos del equipo.

Equipo de trabajo:

Es el conjunto de personas asignadas o autoasignadas, de acuerdo a habilidades y competencias específicas para cumplir una determinada meta bajo la conducción de un coordinador

Roles de los miembros

Moderador: Coordina, orienta y motiva.
 Colaborador: Secunda, complementa y apoya.
 El creativo: Sugiere, innova y propone nuevas cosas.
 El relacionista: Cuida todo lo que tiene que ver con la armonía.
 Evaluador: Es el emergente grupal, expresa al acontecer grupal.
 El chivo emisario: Es aquel al que se le depositan los aspectos desfavorables del grupo.
 El saboteador: Es aquel que se hace cargo de la resistencia al cambio