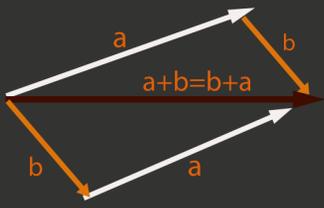


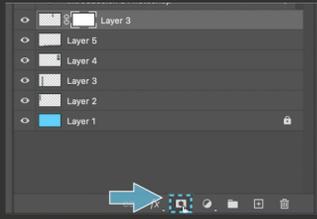
## Vectores

A diferencia de los gráficos rasterizados (como las fotos), los gráficos vectoriales están formados por líneas y curvas definidas por ecuaciones matemáticas. Esto permite que los diseños se redimensionen sin perder calidad.



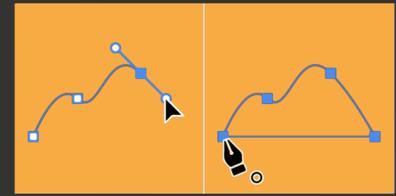
## Capaz

Illustrator utiliza capas para organizar los elementos del diseño. Las capas permiten manipular partes específicas del gráfico sin afectar otras.



## Pluma y trazos

La herramienta Pluma permite crear trazados precisos. Los trazados son líneas con puntos de anclaje y segmentos que se pueden ajustar para formar cualquier forma.



### Herramienta de Selección (V):

Permite seleccionar, mover, y transformar objetos.



### Herramienta de Selección Directa (A):

Permite seleccionar puntos de anclaje individuales o segmentos de un trazado para realizar ajustes más detallados.



### Herramienta Pluma (P):

Utilizada para crear trazados mediante la colocación de puntos de anclaje. Es fundamental para el dibujo vectorial.



### Herramienta de Texto (T):

Permite crear y editar texto en los documentos. Puedes manipular el texto de manera similar a otros objetos vectoriales.



### Herramienta Forma:

Incluye herramientas para crear rectángulos, elipses, polígonos, estrellas, y otras formas básicas.



### Herramienta Pincel (B):

Permite dibujar trazados con aspecto de pinceladas. Puedes personalizar los pinceles para obtener diferentes efectos.



### Herramienta Borrador (Shift+E):

Permite borrar partes de un objeto o trazado.



### Herramienta Cuentagotas (I):

Permite seleccionar colores y estilos de objetos existentes y aplicarlos a otros objetos.



### Herramienta de Deformación (Shift+R):

Permite distorsionar objetos mediante el arrastre y ajuste de sus formas.



### Herramienta de Malla (U):

Permite crear una malla sobre un objeto, proporcionando un control detallado sobre el color y los degradados dentro de ese objeto.



### Herramientas de Transformación:

Incluyen opciones para rotar, escalar, sesgar, y reflejar objetos.

