



Mi Universidad

Infografía

Nombre del Alumno: David Alejandro Vázquez Morales

Nombre del tema: HOJA de cálculo

Nombre de la Materia: Procesamiento de la información con hoja de cálculo

Nombre del profesor: Aldo Irecta

Nombre de la Licenciatura: Contabilidad pública y Finanzas

Cuatrimestre: Tercer cuatrimestre

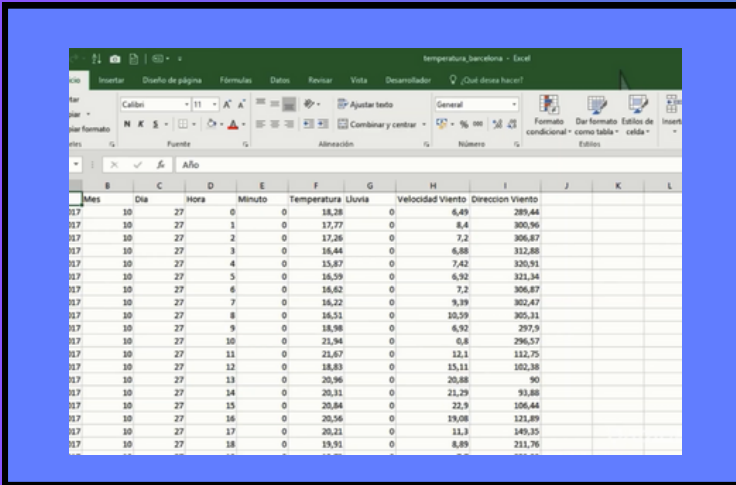
Fecha: 16/07/2024

HOJA DE CÁLCULO

¿QUÉ ES?

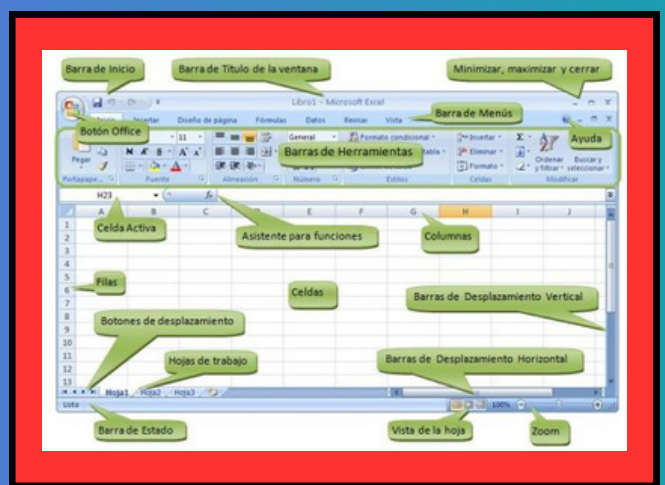
UNA HOJA DE CÁLCULO ES UN TIPO DE DOCUMENTO QUE PERMITE MANIPULAR DATOS NUMÉRICOS Y ALFANUMÉRICOS DISPUESTOS EN FORMA DE TABLAS COMPUESTAS POR CELDAS, LAS CUALES SE SUELEN ORGANIZAR EN UNA MATRIZ DE FILAS Y COLUMNAS.

LA CELDA ES LA UNIDAD BÁSICA DE INFORMACIÓN EN LA HOJA DE CÁLCULO DONDE SE INSERTAN LOS VALORES Y LAS FÓRMULAS QUE REALIZAN LOS CÁLCULOS. HABITUALMENTE ES POSIBLE REALIZAR CÁLCULOS COMPLEJOS CON FÓRMULAS Y FUNCIONES Y DIBUJAR DIFERENTES TIPOS DE GRÁFICAS.



¿CUÁLES SON LOS ELEMENTOS?

1. BARRA DE ACCESO RÁPIDO.
2. CINTA DE OPCIONES
3. CUADRO ¿QUÉ DESEA HACER?
4. CUENTA MICROSOFT.
5. CUADRO DE NOMBRES.
6. BARRA DE FÓRMULAS.
7. COLUMNAS.
8. FILAS.
9. CELDAS.
10. HOJAS DE CÁLCULO.
11. TIPO DE VISTA.
12. ZOOM.

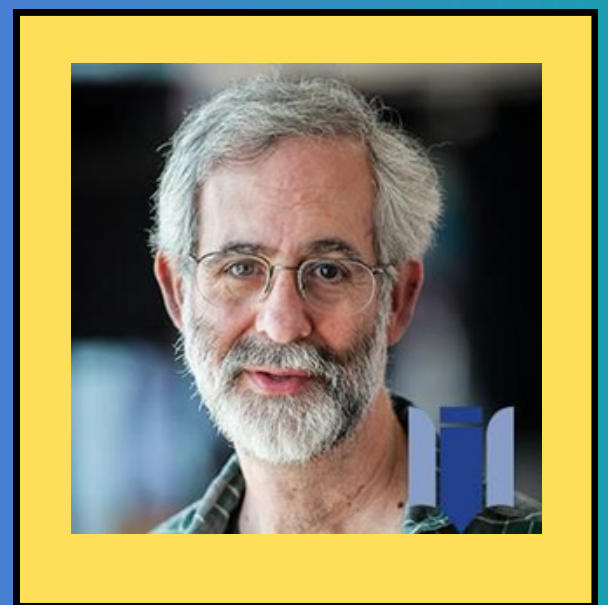


¿QUIEN FUE EL INVENTOR Y CUANDO SE DESARROLLO?

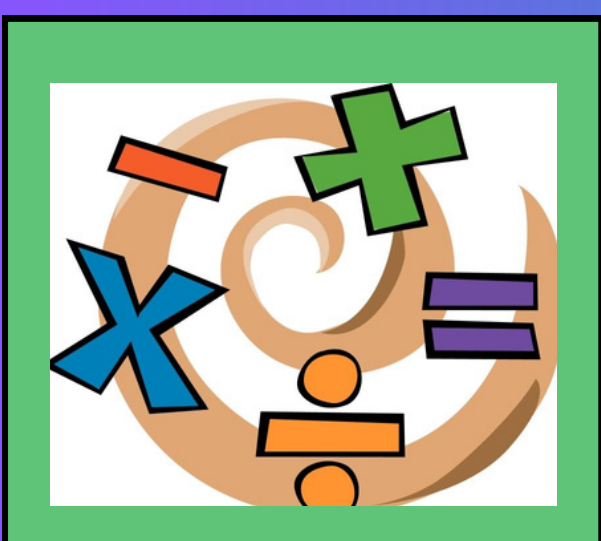
DAN BRICKLIN ES EL INVENTOR ACEPTADO DE LAS HOJAS DE CÁLCULO. BRICKLIN CONTÓ LA HISTORIA DE UN PROFESOR DE LA UNIVERSIDAD QUE HIZO UNA TABLA DE CÁLCULOS EN UNA PIZARRA. CUANDO EL PROFESOR ENCONTRÓ UN ERROR, TUVO QUE BORRAR Y REESCRIBIR UNA GRAN CANTIDAD DE PASOS DE FORMA MUY TEDIOSA, IMPULSANDO A BRICKLIN A PENSAR QUE PODRÍA REPLICAR EL PROCESO EN UN COMPUTADOR, USANDO EL PARADIGMA TABLERO/HOJA DE CÁLCULO PARA VER LOS RESULTADOS DE LAS FÓRMULAS QUE INTERVENÍAN EN EL PROCESO.

SU IDEA SE CONVIRTIÓ EN VISICALC, LA PRIMERA HOJA DE CÁLCULO, Y LA "APLICACIÓN FUNDAMENTAL" QUE HIZO QUE LA PC (COMPUTADORA PERSONAL) DEJASE DE SER SOLO UN HOBBY DE ENTUSIASTAS DE LAS COMPUTADORAS, PARA CONVERTIRSE TAMBIÉN EN UNA HERRAMIENTA EN LOS NEGOCIOS Y EN LAS EMPRESAS.

LA PRIMERA HOJA ELECTRÓNICA DE DATOS SE CREÓ EN 1972, APROVECHANDO ALGORITMOS YA PATENTADOS UN PAR DE AÑOS ANTES POR PARDO Y LANDAU.



"OPERACIONES MÁS COMUNES"



OPERADOR ARITMÉTICO.	SIGNIFICADO.	EJEMPLO:
+ (SIGNO MÁS)	SUMA.	=3+3
- (SIGNO MENOS)	RESTA/NEGACIÓN.	=3-3=-3
* (ASTERISCO)	MULTIPLICACIÓN.	=3*3
/ (BARRA OBLICUA)	DIVISIÓN.	=3/3
% (SIGNO DE PORCENTAJE)	PORCENTAJE.	30%
^ (ACENTO CIRCUNFLEJO)	EXPONENCIACIÓN.	=3^3