



Nombre de alumno: Victor Calvo Vázquez

**Nombre del profesor: M.V.Z Hugo
Alexander Pérez**

Nombre del trabajo: Mapa Conceptual

Materia: Producción De Leche

Grado: 9

Grupo: A

Estructuras anatómicas que constituyen el aparato suspensorio de la ubre

Ligamentos suspensorios

Un grupo de ligamentos y tejido conectivo mantienen a la ubre prácticamente adosada a la pared abdominal

Las mitades derecha e izquierda de la ubre están separadas claramente, mientras que el cuarto frontal y el trasero rara vez muestran alguna clara división externa

La fijación en la parte posterior tiene que ser alta y amplia, y los cuartos individuales deben mostrar simetría.

Esas características externas contribuyen a la productividad durante la vida y constituyen criterios importantes utilizados para valorar el tipo del ganado lechero en las exposiciones y para la calificación de razas

Ligamentos suspensorios

En las vacas lecheras actuales, la ubre puede pesar entre 35 y 50 kg, debido a la gran cantidad de tejido secretor y de leche que se acumula entre ordeñas

Principales estructuras que soportan a la ubre son:

a) Ligamento suspensorio medio. b) Ligamento suspensorio lateral. c) Visión esquemática de la anatomía de la glándula mamaria

Ligamentos suspensorios

Los receptores nerviosos en la superficie de la ubre son sensibles al contacto y a la temperatura. Durante la preparación de la ubre para el ordeño

Las hormonas y el sistema nervioso se encuentran también involucrados en la regulación del flujo sanguíneo a la ubre

Irrigación sanguínea y estructuras capilares

La producción de leche demanda de gran cantidad de nutrientes, traídos a la ubre por la sangre.

Para producir 1 kg de leche, deben pasar por la ubre de 400 a 500 kg de sangre.

la sangre lleva hormonas que controlan el desarrollo de la ubre, la síntesis de leche, y la regeneración de células secretoras entre lactancias (durante el periodo de seca)

Crecimiento y desarrollo de la glándula mamaria del nacimiento a la pubertad y de ésta al primer parto

