

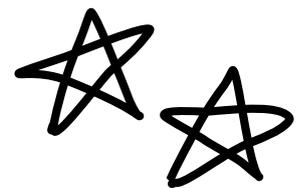
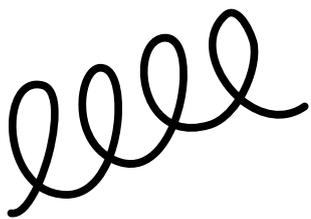
DESARROLLO HUMANO



Hugo Mora Cano

Profe. ALEJANDRA TORRES

6 - B



 UDS

DESARROLLO HUMANO

EL DESARROLLO ES
ACTIVO O REACTIVO?

Modelo que considera el desarrollo como una serie de respuestas predecibles a los estímulos y que considera que el desarrollo humano es iniciado internamente por un organismo activo y que ocurre en una secuencia de etapas diferenciadas. El pensamiento activo es cuando se toman decisiones y se actúa conscientemente. El pensamiento reactivo, en cambio, es el que responde automáticamente a los estímulos sin pensar realmente en ellos.

MODELO
MECANICISTA Y
MODELO ORGANICISTA

El modelo mecanicista. Para los mecanicistas el hombre, al igual que la máquina, reacciona a las fuerzas y estímulos externos y no se desarrolla cualitativamente. Organicista. En este modelo se define al ser humano como un organismo vivo con unas características innatas. Los cambios se producen internamente y según patrones iguales para todos. El desarrollo es previo al aprendizaje, esto quiere decir que las personas avanzan cuando están preparadas para ello.

EL DESARROLLO ES
CONTINUO O
DISCONTINUO?

Desarrollo continuo es gobernado, en forma consistente, por procesos subyacentes, lo que permite la predicción de comportamiento posteriores a partir de los anteriores.

Desarrollo discontinuo asumen que el cambio en el desarrollo se produce a menudo en etapas distintas que son cualitativamente diferentes entre sí, y en una secuencia universal establecida. En cada etapa de desarrollo, los niños y los adultos tienen diferentes cualidades y características.

CAMBIOS
CUALITATIVOS
CUANTITATIVOS

El cambio cualitativo: es más complejo debido a que incluye cambios en la naturaleza, como en la inteligencia, en el desarrollo de la memoria.

El cambio cuantitativo: incluye cambios en cantidad, como en la altura, peso y cantidad de vocabulario. El cambio cualitativo: es más complejo debido a que incluye cambios en la naturaleza, como en la inteligencia, en el desarrollo de la memoria.