



**Nombre de alumno: Carlos Daniel
Ramírez Hernández**

**Nombre del profesor: Hugo Alexander
Pérez López**

Nombre del trabajo: Mapa conceptual

Materia: zootecnia de bovinos

Grado: 6

Grupo: a

Comitán de Domínguez Chiapas a 11 de junio de 2024.

Genetica y nutrición

Apareamiento

Sistemas de cruzamiento

los Cruces entre machos y hembras

de un Rebaño

se

pueden hacer dentro

de una

Misma raza o diferentes

ya que

permite aprovechar

las

Bondades de las distintas razas

en los

programas de apareamiento

se

debe tener en cuenta

las

Condiciones ambientales

ya que los

Bovinos de leche

confrontan serias limitaciones

Encuanto a su reproducción

Tipos

A. dentro de la poblacion

Apareamiento al azar

Apareamiento por semejanza genotipica y genotipica

Apareamiento de consanguinidad

Apareamiento entre no parientes

cruzamiento entre poblaciones

Cruzamiento comercial

de vacas f1 con toros puros

Y

cruzamiento rotacional y terminal

Sistema de apareamiento

que involucra dos o mas razas

con la Oportunidad de incrementar

la produccion total por vaca

expuesta

Al Toro en el hato

Y niveles de produccion

de caracteristicas importantes

Absorbente

se cruza un animal criollo con un europeo

para lograr una cria f1

despues

la f1 se cruza con la misma

Raza del padre

Incrementando genes nobles

hasta Considerarse puros

por Cruzamiento

Tipos de cruce

????

Consiste en el

Apareamiento de toros

de una Raza con vacas de otra raza

O bien hacer cruce terminal de tres razas

una f1 y una raza pura

este Sistema no produce

Animales de reemplazo

solo se aprovecha la complementación racial

Rotacional o alterno

Consiste en

Aparear hembras de una raza

con Machios de otra

y las hijas se aparean con la raza contraria al padre

para mantener el cruzamiento de las dos razas

en Condiciones tropicales

se utiliza el cruce

para produccion de leche o doble proposito

en el rotacional con 3 razas es similar

a la de

dos pero en cada generacion hay que utilizatr otro toro

FI Prerequisito primordial es que sea facil de aplicar a nivel de campo