



**Mi Universidad**

## **MAPA CONCEPTUAL**

*Nombre del Alumno DIEGO EDUARDO CRUZ AGUILAR*

*Nombre del tema unidad 3*

*Parcial III*

*Nombre de la Materia: DIBUJO TECNICO*

*Nombre del profesor ANDRES REYES MOLINA*

*Nombre de la Licenciatura BRH*

*Cuatrimestre 6*

UNIDAD 3

POLÍGONOS

¿QUE ES?

un polígono es una figura geométrica plana compuesta por una secuencia finita de segmentos rectos consecutivos que encierran una región en el plano. Estos segmentos son llamados lados, y los puntos en que se intersecan se llaman vértices. El polígono es el caso bidimensional del politopo.

REGULARES

se denomina polígono regular a un polígono cuyos lados y ángulos interiores son iguales entre sí. Los polígonos regulares de tres y cuatro lados se denominan triángulo equilátero y cuadrado, respectivamente. Para polígonos de más lados, se añade el adjetivo regular.

IRREGULARES

Los irregulares son los que tienen los lados y ángulos internos distintos entre sí, con medidas distintas

TRIANGULOS

¿QUE ES?

En geometría plana, se llama triángulo, trígono o trigonoide al polígono de tres lados. Los puntos comunes a cada par de lados se denominan vértices del triángulo. Un triángulo tiene tres ángulos interiores, tres partes congruentes de ángulos exteriores, tres lados y tres vértices entre otros elementos

TIPOS



SIMETRIA

¿QUE ES?

La simetría es un rasgo característico de formas geométricas, sistemas, ecuaciones y otros objetos materiales, o entidades abstractas, relacionada con su invariancia bajo ciertas transformaciones, movimientos o intercambios.