



TAREA DE PLATAFORMA

DIBUJO TECNICO

UNIDAD 2

ANDRÉS ALEJANDRO REYES MOLINA

MIGUEL DE JESÚS GARCÍA ALBORES

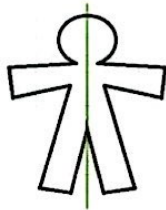
Miguel de Jesús García Albores

DIBUJO TÉCNICO II



FIGURAS EN EL PLANO

Las figuras planas, también llamadas bidimensionales, solo tienen dos dimensiones: longitud y anchura



VISTAS

Las vistas de dibujo son una especie de contenedores, cuyo contenido normalmente son vistas de modelos. Cuando se croquiza en un dibujo o se insertan anotaciones o bloques, las entidades pertenecen a la vista del dibujo activo o a la hoja del dibujo.

PUNTO DE FUGA

El punto de fuga es un concepto muy antiguo que proviene de la pintura. Es el lugar en el cual convergen dos o más líneas paralelas (que pueden ser reales o no) y que tienden hacia el infinito de una imagen. Los puntos de fuga son elementos visuales por tanto que dan mucha fuerza a través de estas líneas convergentes.



SIMETRIA

Se refiere al arreglo ordenado y equilibrado de las partes del cuerpo respecto a un eje o un plano central, de tal manera que los elementos en un lado del cuerpo son espejos de los elementos en el lado opuesto.

