



Nombre del Alumno: Vanessa Citlali Morales Coutiño

Parcial: 2

Nombre de la Materia: Dibujo Técnico

Nombre del profesor: Andrés Alejandro Reyes Molina

Nombre de la Licenciatura: RH

Cuatrimestre: Cuarto

# DIBUJO TÉCNICO

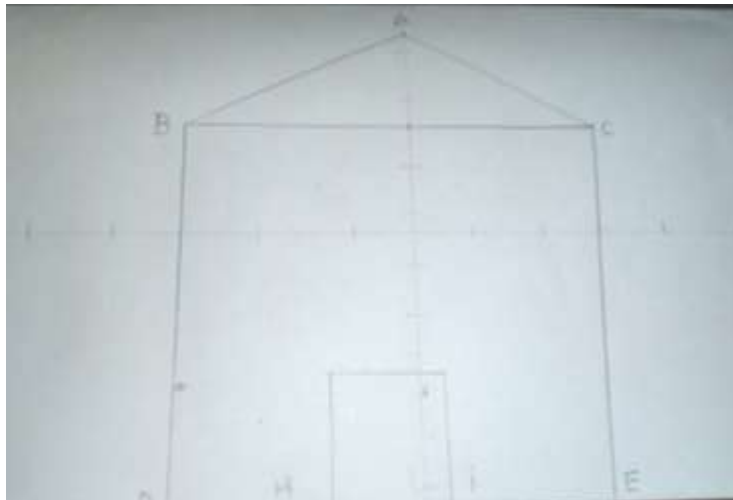
## PUNTO DE FUGA

Es un punto imaginario que se da cuando dos o más líneas paralelas se encuentran en un mismo espacio, logrando un efecto de tridimensionalidad y guiando a la persona a observar una composición desde determinado punto de vista.



## FIGURA EN EL PLANO

Las figuras planas, también llamadas bidimensionales, solo tienen dos dimensiones: longitud y anchura. Cualquier forma bidimensional entra también dentro de este concepto, por lo que incluimos cualquier dibujo o cualquier cara de un cuerpo geométrico (de tres dimensiones).



## **SIMETRÍA**



Es cuando cada punto a un lado de una recta tiene otro punto al otro lado y a la misma distancia de esa recta.  
Si queremos saber si una imagen presenta simetría respecto a una recta y la tenemos en una hoja de papel solo tenemos que doblarla por la recta.

## **VISTAS**

Especie de contenedores, cuyo contenido normalmente son vistas de modelos.  
Cuando se croquiza en un dibujo o se insertan anotaciones o bloques, las entidades pertenecen a la vista del dibujo activo o a la hoja del dibujo.

