

# PROGRAMACION LOGICA

## UNIDAD 1

### 1 INTERVALOS:

Representación matemática de conjuntos de números reales con propiedades específicas, utilizados para describir rangos de valores.

### 2 CLASIFICACIÓN:

Proceso de organizar objetos o datos en categorías basadas en similitudes, comúnmente empleado en algoritmos de aprendizaje supervisado en informática.

### 3 OPERADORES JAVA RELACIONALES:

En Java, operadores que comparan dos valores y devuelven resultados booleanos según la relación establecida, como igualdad, desigualdad, mayor que, menor que, etc. Estos operadores son esenciales para estructuras de control de flujo condicionales, como las declaraciones `if` y `while`, permitiendo que un programa tome decisiones basadas en las relaciones entre variables o valores en tiempo de ejecución.

### 4 OPERADORES:

Símbolos o palabras en programación que realizan operaciones sobre variables o valores, incluyendo operadores aritméticos, lógicos y de asignación. Estos operadores son esenciales para la construcción de expresiones y la ejecución de operaciones lógicas en programas. La correcta comprensión y uso de los operadores son habilidades fundamentales para desarrolladores de software, ya que permiten manipular datos de manera efectiva y construir algoritmos eficientes.

5

Estructuras jerárquicas de nodos conectados por aristas, empleadas en informática para representar datos y en algoritmos de búsqueda, como árboles binarios, árboles de búsqueda binaria y árboles de expresiones.

### ÁRBOLES:

6

Estructuras de datos que almacenan elementos en secuencia, utilizadas en programación para organizar y manipular conjuntos de datos en diversas aplicaciones.

### APLICACIONES DE LAS LISTAS: