



**NOMBRE DEL ALUMNO:** Marlong Uriel Ramos Domínguez

**NOMBRE DEL PROFESOR:** Andrés Alejandro Reyes Molina

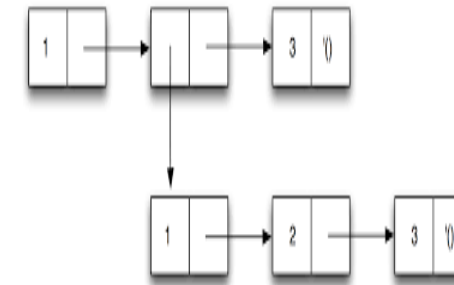
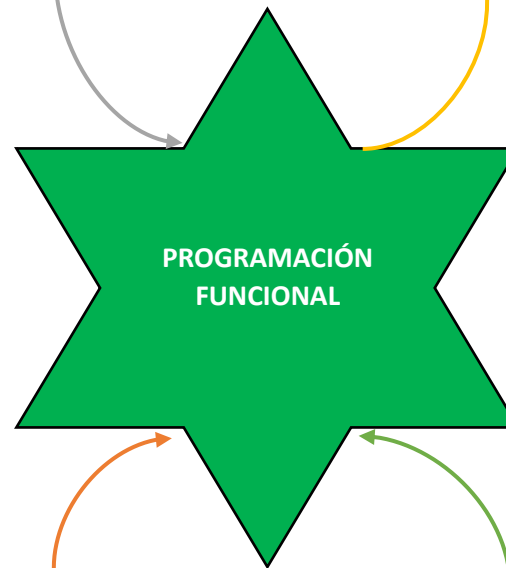
**MATERIA:** Programación Lógica

**CUATRIMESTRE:** 8

En numerosos trabajos de planificación y programación de tareas, éstas poseen restricciones de tiempo motivadas por aspectos físicos de los materiales involucrados en la fabricación, por normas de proceso, por horarios de trabajo, o por otras imposiciones en los intervalos de procesamiento. En estos casos, la capacidad del sistema, es decir, la cantidad de recursos disponibles, juega un papel fundamental.

La programación de trabajos en intervalos aparece en la literatura con diferentes variaciones, dependiendo de los intervalos de tiempo que se tenga para el procesamiento de las tareas, del número de recursos (máquinas) de distintas clases existente, de las características que motivan las diferentes clases de trabajos y recursos y, evidentemente, del objetivo definido

Una lista es una estructura de datos lineal que se puede representar simbólicamente como un conjunto de nodos enlazados entre sí. Las listas permiten modelar diversas entidades del mundo real como, por ejemplo, los datos de los alumnos de un grupo académico, los datos del personal de una empresa, los programas informáticos almacenados en un disco magnético, etc.



Un árbol es una estructura de datos ramificada (no lineal) que puede representarse como un conjunto de nodos enlazados entre sí por medio de ramas. La información contenida en un nodo puede ser de cualquier tipo simple o estructura de datos.

Un operador es una función de dos parámetros, que se escribe entre estos en vez de delante. Los nombres de funciones se forman con letras y cifras; los nombres de operadores se forman con símbolo.

La siguiente tabla muestra todos los operadores Java ordenados de mayor a menor prioridad. La primera línea de la tabla contiene los operadores de mayor prioridad y la última los de menor prioridad.

