

UDS

Alumno: Alexis Guillermo López Villar.
Maestra: Claudia Ivette espinosa Gordillo.
Materia: Estrategias de enseñanza y aprendizaje.
Licenciatura en psicología.
Fecha:10/02/2024



Para soñar no
hay límites



EL MUNDO ES TUYO



IMPORTANCIA DEL JUEGO EDUCATIVO

¿QUÉ PROMUEVE?



Promueve el aprendizaje activo y participativo.

¿QUÉ ESTIMULA?



Estimula el desarrollo cognitivo, social, emocional y físico.

¿QUÉ FOMENTA?



Fomenta la creatividad, la imaginación y la resolución de problemas.

MEJORA



Mejora la motivación y el interés por aprender.

AYUDA A



Facilita el desarrollo de habilidades sociales y de comunicación.

TEORÍA DEL
APRENDIZAJE
SIGNIFICATIVO DE
DAVID AUSUBEL

¿QUÉ
PRODUCE?

El aprendizaje significativo se produce cuando se relaciona la nueva información con los conocimientos previos.

FUNDAMEN
TAL

La organización y la estructura de los conocimientos son fundamentales para su comprensión y retención.

APRENDIZA
JE

El aprendizaje significativo es más duradero y útil que el aprendizaje memorístico.

DEBE SER

La enseñanza debe ser diseñada de manera que facilite la construcción de significado por parte del estudiante.

MÉTODOS DE EVALUACIÓN

1 PRUEBAS ESCRITAS

Evalúan el conocimiento teórico y la comprensión de conceptos.

2 PROYECTOS Y PRESENTACIONES

Evalúan la aplicación práctica de los conocimientos.

3 OBSERVACIÓN DIRECTA

Evalúa el desempeño y las habilidades en situaciones reales.

4 EVALUACIÓN POR PARES

Los estudiantes evalúan el trabajo de sus compañeros.

5 RETROALIMENTACIÓN Y AUTOEVALUACIÓN

Los estudiantes reflexionan sobre su propio aprendizaje y reciben comentarios para mejorar.

DIFICULTADES EN LA EVALUACIÓN

SUBJETIVIDAD

La evaluación puede verse influenciada por la interpretación personal del evaluador.

ESTÁNDARES INCONSISTENTES

Los criterios de evaluación pueden variar entre diferentes evaluadores o contextos.

LIMITACIONES DE TIEMPO

La evaluación exhaustiva de todos los aspectos del aprendizaje puede ser difícil en un tiempo limitado.

EVALUACIÓN DE HABILIDADES BLANDAS

Algunas habilidades, como la creatividad o la resolución de problemas, pueden ser difíciles de evaluar de manera objetiva.