

UNIVERSIDAD DEL SURESTE

**ALUMNA: MARCIA SOFIA HERNANDEZ
MORALES**

**PROFESOR: ANDRES ALEJANDRO REYES
MOLINA**

ASIGNATURA: COMPUTACION II

TRABAJO: SUPER NOTA

UNIDAD 4

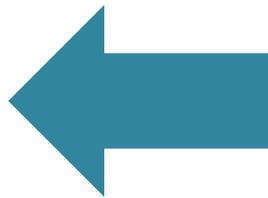
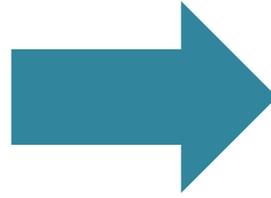
LICENCIATURA EN NUTRICION

COMITAN DE DOMINGUEZ, CHIAPAS.



VINCULOS

Un objeto vinculado es un puntero que señala la posición que ocupan los datos en un archivo de origen; cuando se introducen cambios en dicho archivo, éstos se reflejan en el documento de Notes.

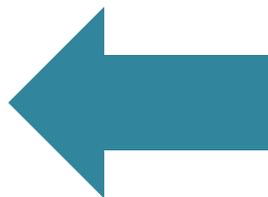
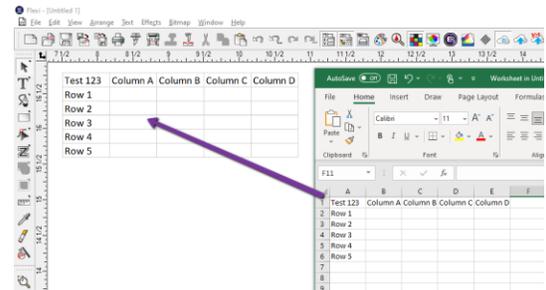
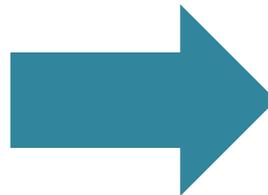


INCRUSTACION

Un objeto incrustado es una copia de la información procedente de un archivo de origen; cuando se introducen cambios en la información de dicho archivo, éstos no se reflejan en el objeto incrustado.

FUNCIONES DE LA TECNICA OLE

- Arrastrar y colocar.
- Edición desde Notes.
- Servidor de vínculos.
- Servidor de almacenamiento.

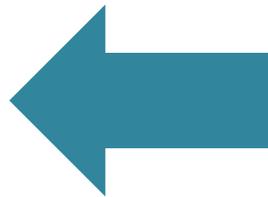
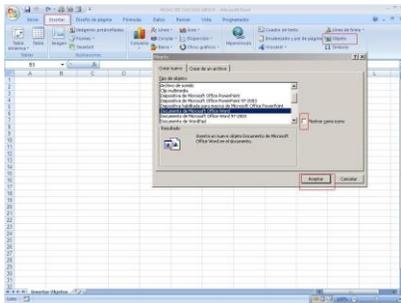
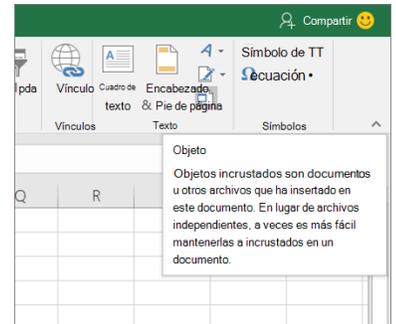
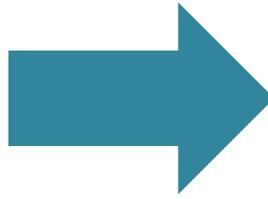


OCX

OCX (también conocida como controles ActiveX) es una tecnología OLE 2 (disponible en Windows 95/98, Windows NT, Windows 2000 y Windows XP) que le permite incrustar pequeños módulos de software independientes en los documentos de Notes.

TRABAJAR CON OBJETOS INCRUSTADOS

Puede optar por ejecutar el objeto durante la presentación. Para ello, haga clic en él o mueva el puntero del mouse sobre el vínculo o el icono.

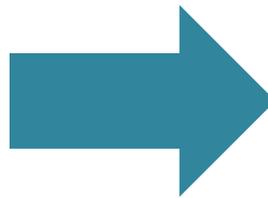


TRABAJAR CON OBJETOS VINCULADOS

- Objetos vinculados: Si cambia su archivo de origen, se actualiza un objeto vinculado.
- Objetos incrustados El origen de datos está incrustada en la presentación.

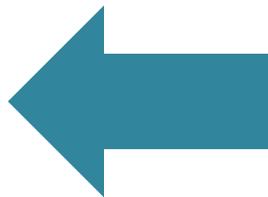
INTERNET

Internet (el internet o, también, la internet)³ es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP, lo cual garantiza que las redes físicas heterogéneas que la componen, formen una red lógica única de alcance mundial.



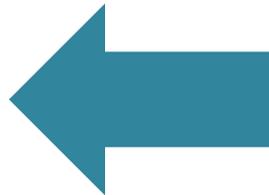
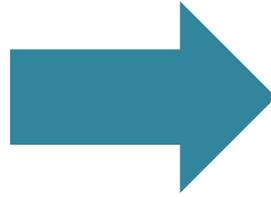
ORIGEN DE INTERNET

Sus orígenes se remontan a la década de 1960, dentro de ARPA (hoy DARPA, las siglas en inglés de la Defense Advanced Research Projects Agency), como respuesta a la necesidad de esta organización de buscar mejores maneras de usar los computadores de ese entonces.



HERRAMIENTAS DE INTERNET

Al aplicar herramientas web 2.0 en la enseñanza, se pone al estudiante en un escenario donde su aprendizaje se dinamiza ya que no debe esperar que la información llegue a él, sino ir por ella, buscarla, crearla y compartirla para obtener retroalimentación, la cual 100 puede no ser solo del catedrático sino de sus compañeros o de la comunidad virtual; cambiando de esta manera la experiencia de aprendizaje.

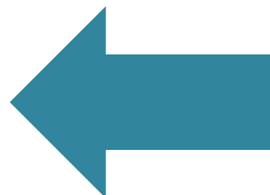
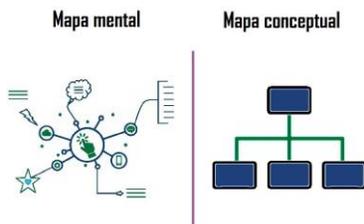
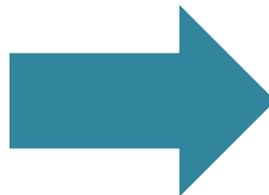


HERRAMIENTAS COLABORATIVAS

Son aplicaciones que permiten trabajar documentos con los aportes de más de una persona, incluso de manera simultánea por lo que los estudiantes suelen mostrarse más participativos y motivados al utilizar este tipo de herramientas.

REDES SOCIALES

La tendencia a utilizar redes sociales en la educación va en aumento, debido a su amplia aceptación e incorporación a la rutina diaria de sus millones de usuarios; éstas están siendo utilizadas en la educación para compartir contenido de interés y promover la participación y comentarios de los estudiantes a las diferentes publicaciones.

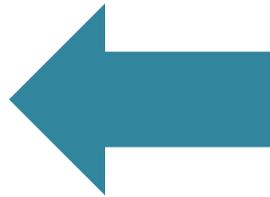
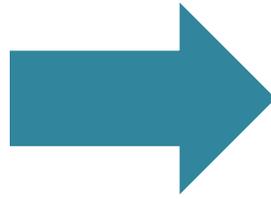


MAPAS CONCEPTUALES Y MENTALES

Esta técnica de aprendizaje, utilizada hace mucho tiempo para organizar y representar gráficamente o por diagramas conceptos básicos o ideas, ahora puede realizarse y compartirse virtualmente.

PRESENTACIONES

Las presentaciones ya son ampliamente utilizadas para la enseñanza; sin embargo herramientas web 2.0 como: Prezi, Slideshare, Issuu y Scribd permiten publicar y compartir el contenido de las presentaciones.

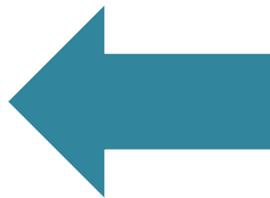
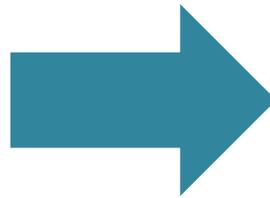


PODCAST

Este tipo de aplicaciones se utilizan para transmitir audio en internet; aunque inicialmente fueron empleadas por programas radiales, su aplicación ha crecido.

BLOG

Es un sitio web de actualización constante, donde se publican cronológicamente textos o artículos de uno o varios autores. Los usuarios pueden leer los aportes o entradas y dejar su comentario.

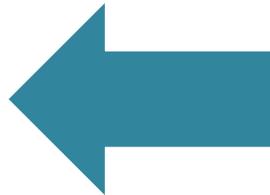
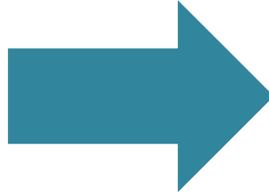


WIKI

Es un sitio web donde el contenido se va creando con las intervenciones o aportes de varios usuarios o estudiantes, en este caso. En una wiki los participantes pueden leer, crear, comentar o modificar los aportes de información.

WWW

La World Wide Web se basa en hipertextos, es decir, archivos de texto (páginas) en los que se pueden insertar hipervínculos o enlaces que conducen a los usuarios de una página web a otra, o a otro punto de esa misma página.

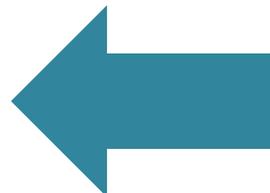
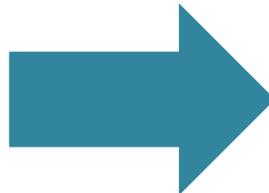


INVENTO DE LA WWW

La World Wide Web o www nació a principios de la década de 1990 en el CERN. Esta Organización Europea para la Investigación Nuclear tiene en Ginebra, Suiza, el mayor laboratorio de investigación en física de partículas del mundo.

HTML

Estas marcas le indican al navegador que debe hacer algo y cómo hacerlo, desde dar formato al texto (negritas, cursivas), hasta enlazar o insertar otros recursos, pasando por instrucciones sobre cómo se estructura el contenido.

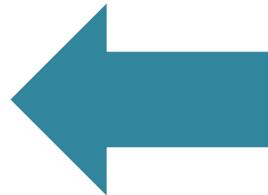
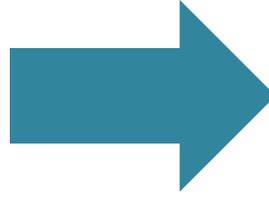


NAVEGADORES Y BUSCADORES

Un explorador o navegador web (web browser) es un programa que sirve para visualizar páginas web que pueden contener textos, imágenes, vídeos y otros contenidos multimedia.

E-MAIL

El correo electrónico, también conocido como e-mail (del inglés, electronic mail); es un servicio de red que permite mandar y recibir mensajes con múltiples destinatarios o receptores, situados en cualquier parte del mundo.

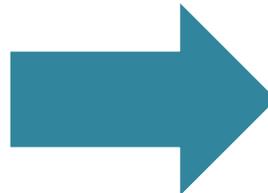


TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS- FTP

Transferir archivos es la acción por la cual uno o varios archivos son transferidos de un dispositivo de almacenamiento a otro dispositivo. La transferencia de archivos permite 107 sacar copias o mover archivos.

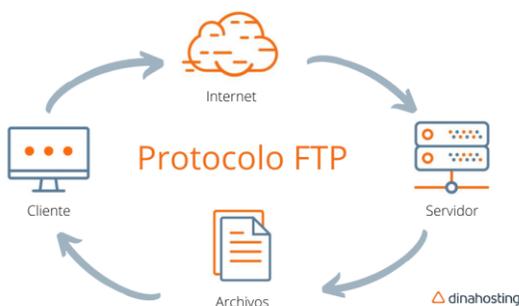
VENTAJAS AL TRANSFERIR ARCHIVOS

Esta información, almacenada en archivos, al poder transferirse a puntos remotos en el planeta en tan sólo segundos, permite compartir información casi de manera simultánea con varias personas que pueden contribuir a la toma de mejores decisiones.



MECANISMO PARA TRANSFERIR ARCHIVOS

Transferir archivos localmente, en un mismo equipo, se realiza mediante el sistema operativo, pero la transferencia de archivos entre equipos remotos requiere por lo general el uso del Internet, sobre el cual varios protocolos, controlan esta tarea, uno de los más comunes es FTP.



BIBLIOGRAFIA

<https://propulsatuweb.com/wp-content/uploads/2021/08/ques-un-enlace-en-internet-1024x576.jpg>

<https://www.viaempresa.cat/uploads/s1/20/65/67/24/incrustar.jpeg>

https://support.thinksai.com/hc/article_attachments/4403509689364/mceclip4.png

<https://static.vecteezy.com/system/resources/previews/003/399/484/original/modern-flat-design-of-ocx-file-icon-for-web-free-vector.jpg>

<https://support.content.office.net/es-es/media/5f52b7fc-827e-42a6-8df8-d8c35509fcf8.png>

[https://www.aboutespanol.com/thmb/ZO-XoprIBdCa1Q7qaedMybo8nqk=/1500x0/filters:no_upscale\(\):max_bytes\(150000\):strip_icc\(\)/Insertar Objeto-56a490143df78cf77282fd00.JPG](https://www.aboutespanol.com/thmb/ZO-XoprIBdCa1Q7qaedMybo8nqk=/1500x0/filters:no_upscale():max_bytes(150000):strip_icc()/Insertar Objeto-56a490143df78cf77282fd00.JPG)

<https://esemanal.mx/revista/wp-content/uploads/2023/05/internet.jpg>

<https://ticsluishurtadoconta.files.wordpress.com/2015/11/del-origen-militar-de-la-internet-610x362.jpg>

<https://lamenteesmaravillosa.com/wp-content/uploads/2015/10/Mano-con-aplicaciones-de-internet.jpg>

<https://tecnologiaupel.weebly.com/uploads/4/7/4/2/47429233/485796553.jpg?336>

<https://proximahost.es/blog/wp-content/uploads/2021/06/Redes-sociales.jpg>

<https://cmaptoolsgratis.com/storage/Sin-t%C3%ADtulo1.jpg>

<https://assets.entrepreneur.com/content/3x2/2000/1692906315-boring-presentations-g-1418039077.jpg>

<https://kinsta.com/es/wp-content/uploads/sites/8/2021/11/what-is-a-podcast-1024x512.jpg>

<https://d1lf7jq9a5epx3.cloudfront.net/wp-content/uploads/sites/4/2022/02/what-is-a-blog-1200x600-1.jpeg>

<https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/8/80/Wikipedia-logo-v2.svg/1200px-Wikipedia-logo-v2.svg.png>

<https://disenowebakus.net/imagenes/articulos/la-world-wide-web-www-internet.jpg>

<https://fineproxy.org/wp-content/uploads/2023/05/World-Wide-Web-WWW.jpg>

<https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcRsubl1xnS2EsbFC7IKOtHXy3o2yp5zNGHX8-mLk-0nVw&s>

<https://www.mktweb360.com/wp-content/uploads/2019/05/navegadors-vs-buscadores.jpg>

<https://uvm-brightspot.s3.amazonaws.com/assets/vixes/btg/tech.batanga.com/files/Gmail-Como-utilizar-varias-direcciones-de-correo-desde-tu-mismo-e-mail.jpg>

<https://www.stampaprint.net/es/blog/wp-content/uploads/2016/06/FTP-mejores-programas.jpg>

<https://ayudahosting.online/wp-content/uploads/2019/07/best-ftp-clients.jpg>

<https://dinahosting.com/blog/upload/2021/08/Protocolo-FTP.png>

Universidad del Sureste. 2023. Antología de Computación II. PDF.
<https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/docs/libro/LNU/2eecd9df4e47f5abbba5130b1a96b66d-LC-LNU205%20COMPUTACION%20II.pdf>