



UNIVERSIDAD DEL SURESTE

Materia:

CONTABILIDAD INTERMEDIA

Nombre de la alumna:

Gomez Salazar Bresly Lizbeth

Maestro:

REYNALDO FRANCISCO MANUEL

Licenciatura en:

Contaduría Pública y Finanzas

Cuatrimestre:

QUINTO

Modulo:

PRIMERO

Fecha:

10 DE FEBRERO DEL 2024

Inmuebles, planta y

equipo

MÉTODOS DE DEPRECIACIÓN

Contablemente la depreciación es el registro de la cantidad de utilidad del activo fijo

- ★ Es un proceso de distribución del costo de adquisición entre los distintos periodos que se beneficiaron con el uso del activo
- ★ Es un proceso de distribución y no de valuación

PERÍODO DE DEPRECIACIÓN

Cuando algún componente esté sin utilizar o se haya retirado del uso activo, no debe cesar la depreciación, a menos que se encuentre totalmente depreciado el terreno en sí mismo puede tener una vida útil limitada, en cuyo caso debe depreciarse o agotarse de forma que refleje los beneficios económicos futuros

- ★ Costo de adquisición es el monto pagado de efectivo o equivalente el valor razonable de la contraprestación entregada, por un activo al momento de su adquisición.
- ★ Monto depreciable Es el costo de adquisición o costo de reemplazo de un componente menos su valor residual
- ★ Monto recuperable Es el máximo beneficio económico que podría obtenerse de un activo

LÍNEA RECTA

Se basa en la suposición de que la disminución de la utilidad de un componente es la misma en cada periodo, en razón de que los activos se consumen uniformemente durante el transcurso de su vida útil de servicio

- ★ Se calcula mediante la fórmula: $\text{Depreciación anual} = \frac{\text{Costo de adquisición} - \text{Valor residual (de desecho)}}{\text{Vida útil}}$ Depreciación anual
- ★ El registro de la depreciación del ejercicio se contabiliza mediante un cargo a los gastos de operación o fabricación, según se trate de empresas comerciales o industriales
- ★ La vida útil de servicio del bien está totalmente depreciado y su valor final es su valor residual o valor de desecho.

BIBLIOGRAFÍA

- **ANTOLOGÍA UDS**