



Mi Universidad

Nombre del Alumno: Gael Federico López Ochoa

Nombre del tema: VRAY

Parcial: 2

Nombre de la Materia: computación para el diseño arquitectónico

Nombre del profesor: Victor Manuel Santiago Guillén

Nombre de la Licenciatura: arquitectura

Cuatrimestre: 5

V-Ray Asset Editor

Search Scene

Materials

- Untagged
 - 001 ESPEJO
 - 001 LADRILLO**
 - 001 MADERA
 - 001 METAL
 - 0001 PIEDRA
 - 001 VIDRIO
 - 001 VIDRIO ENTINTADO
 - 001 VIDRIO ESMERILADO
- Generic

Lights

- Untagged
 - SunLight

Textures

- Untagged
 - Environment Sky

Generic

VRay Mtl

- Diffuse
 - Color
- Reflection
- Refraction
- Coat
- Self-Illumination
- Opacity
- Bump
- Binding

Can be Overridden

Bandeja predeterminada

- Componentes
- Estilos
- Información de la entidad
- Etiquetas
- Sombras
- Escenas
- Instructor
- Materiales**

001 LADRILLO

Seleccionar Edición

Colores con nombre

			0016_Tomate		



V-Ray Asset Editor

Search Scene

Materials

- Untagged
 - 001 ESPEJO
 - 001 LADRILLO
 - 001 MADERA
 - 001 METAL**
 - 0001 PIEDRA
 - 001 VIDRIO
 - 001 VIDRIO ENTINTADO
 - 001 VIDRIO ESMERILADO
- Generic

Lights

- Untagged
 - SunLight

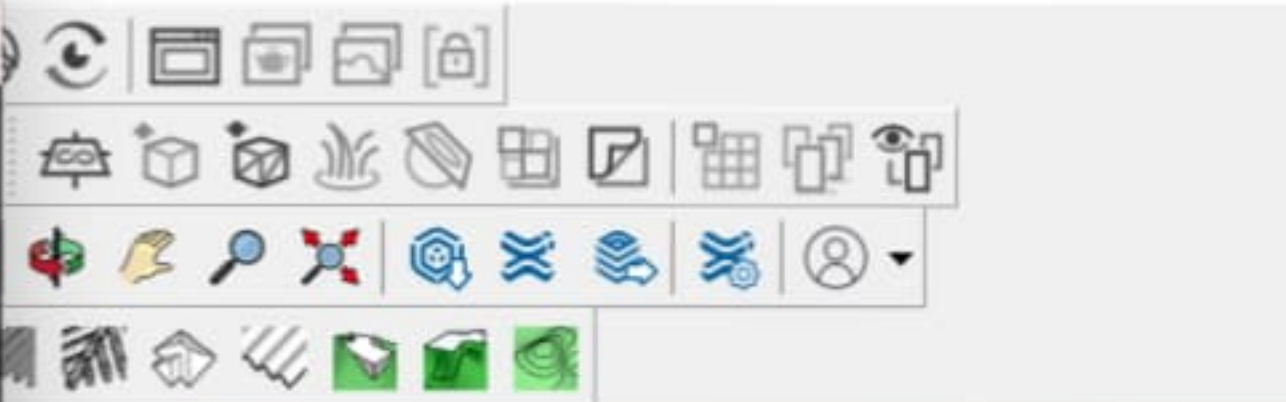
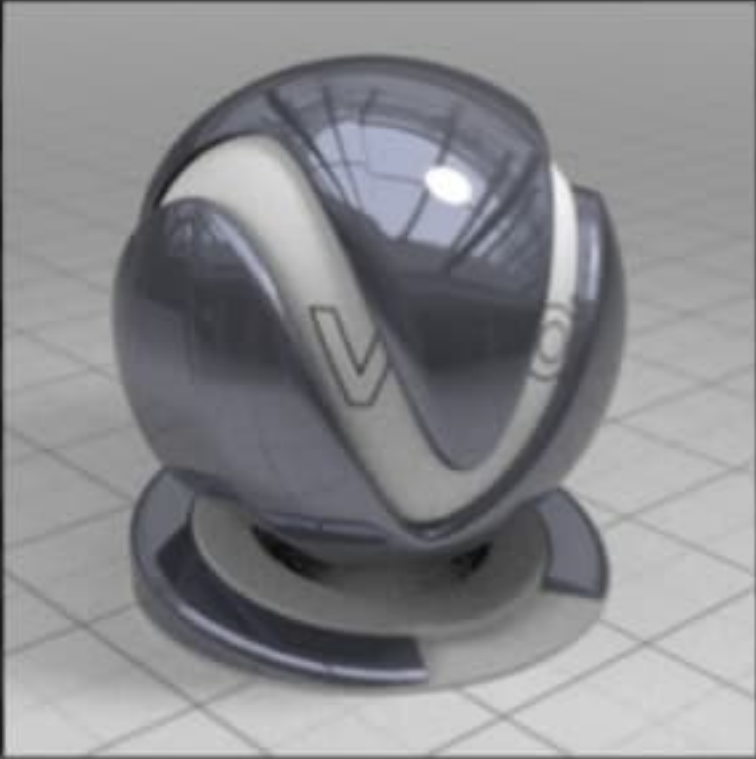
Textures

- Untagged
 - Environment Sky

Generic

- VRay Mtl
 - Diffuse
 - Reflection
 - Refraction
 - Coat
 - Self-Illumination
 - Opacity
 - Bump
 - Binding
- Can be Overridden

1/1 CPU



Bandeja predeterminada

- Componentes
- Estilos
- Información de la entidad
- Etiquetas
- Sombras
- Escenas
- Instructor
- ▼ Materiales
 - 001 METAL

Seleccionar Edición

Colores con nombre





V-Ray Asset Editor

Search Scene

Materials

- Untagged
 - 001 ESPEJO
 - 001 LADRILLO
 - 001 MADERA**
 - 001 METAL
 - 0001 PIEDRA
 - 001 VIDRIO
 - 001 VIDRIO ENTINTADO
 - 001 VIDRIO ESMERILADO
- Generic

Lights

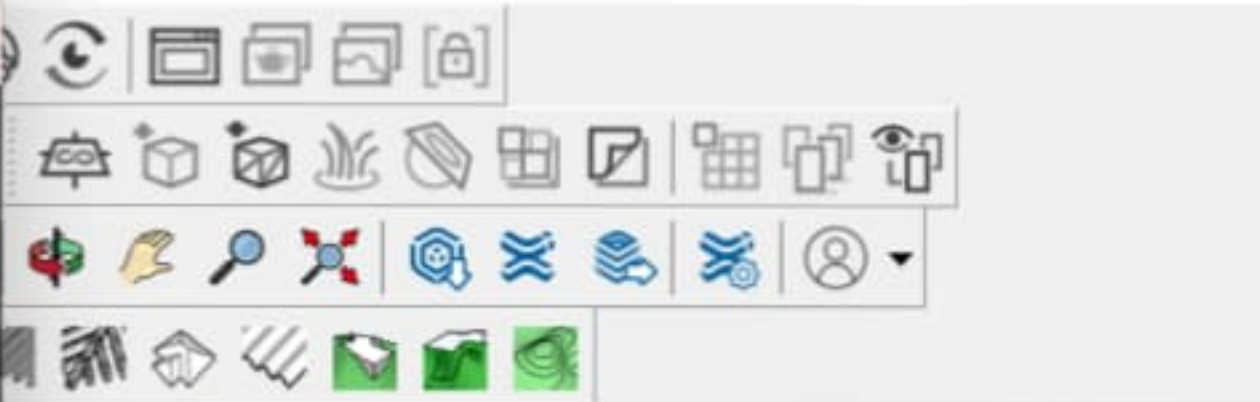
- Untagged
 - SunLight

Textures

- Untagged
 - Environment Sky

Generic

- VRay Mtl
- Diffuse
 - Color
- Reflection
- Refraction
- Coat
- Self-Illumination
- Opacity
- Bump
- Binding
- Can be Overridden

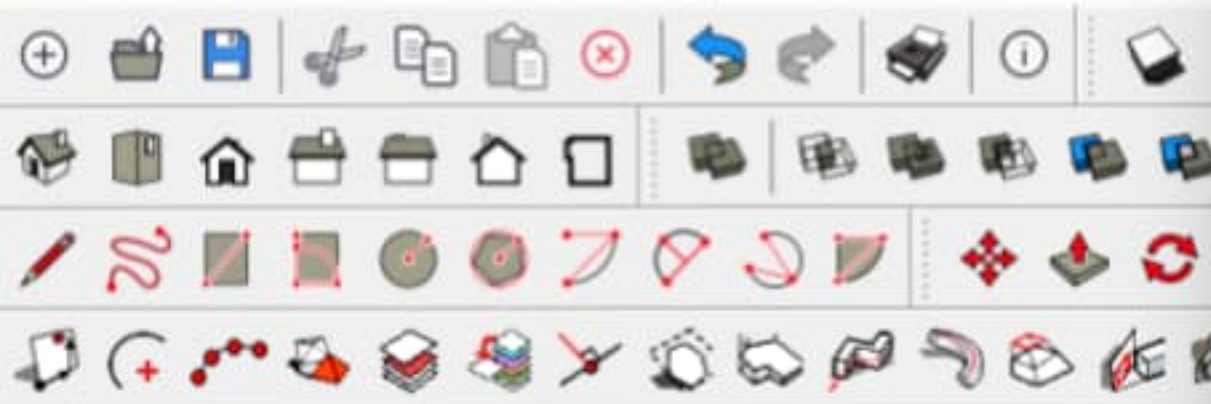


Bandeja predeterminada

- Componentes
- Estilos
- Información de la entidad
- Etiquetas
- Sombras
- Escenas
- Instructor
- ▼ Materiales**
 - 001 MADERA

Seleccionar Edición

Colores con nombre



V-Ray Asset Editor

Search Scene

Materials

- Untagged
 - 001 ESPEJO
 - 001 LADRILLO
 - 001 MADERA
 - 001 METAL
 - 0001 PIEDRA**
 - 001 VIDRIO
 - 001 VIDRIO ENTINTADO
 - 001 VIDRIO ESMERILADO
- Generic

Lights

- Untagged
 - SunLight

Textures

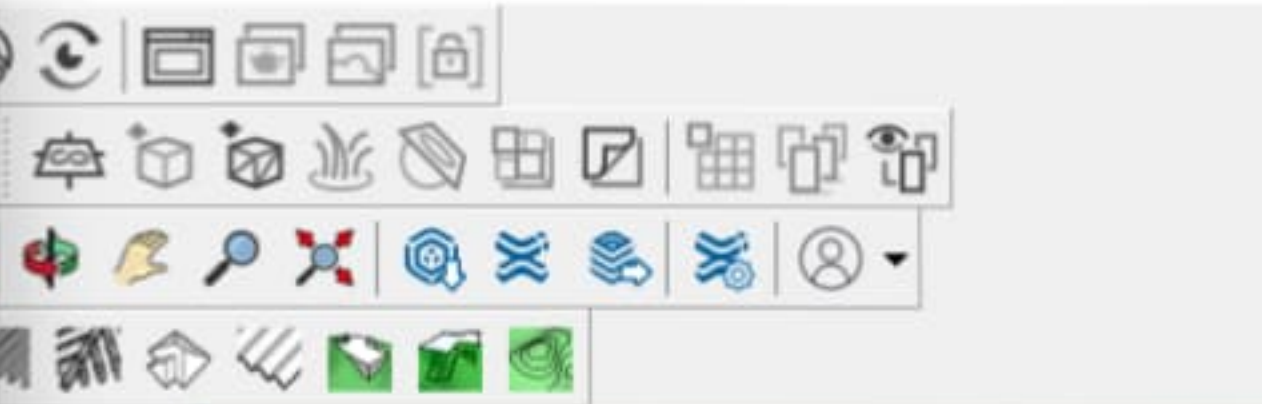
- Untagged
 - Environment Sky

Generic

VRay Mtl

- Diffuse
 - Color
- Reflection
- Refraction
- Coat
- Self-Illumination
- Opacity
- Bump
- Binding

Can be Overridden



Bandeja predeterminada

- Componentes
- Estilos
- Información de la entidad
- Etiquetas
- Sombras
- Escenas
- Instructor
- ▼ Materiales

0001 PIEDRA

Seleccionar Edición

Colores con nombre

V-Ray Asset Editor

Search Scene

Materials

- Untagged
 - 001 ESPEJO
 - 001 LADRILLO
 - 001 MADERA
 - 001 METAL
 - 0001 PIEDRA
 - 001 VIDRIO**
 - 001 VIDRIO ENTINTADO
 - 001 VIDRIO ESMERILADO
- Generic

Lights

- Untagged
 - SunLight 1

Textures

- Untagged
 - Environment Sky

Generic

VRay Mtl

Diffuse

Color

Reflection

Refraction

Coat

Self-Illumination

Opacity

Bump

Binding

Can be Overridden

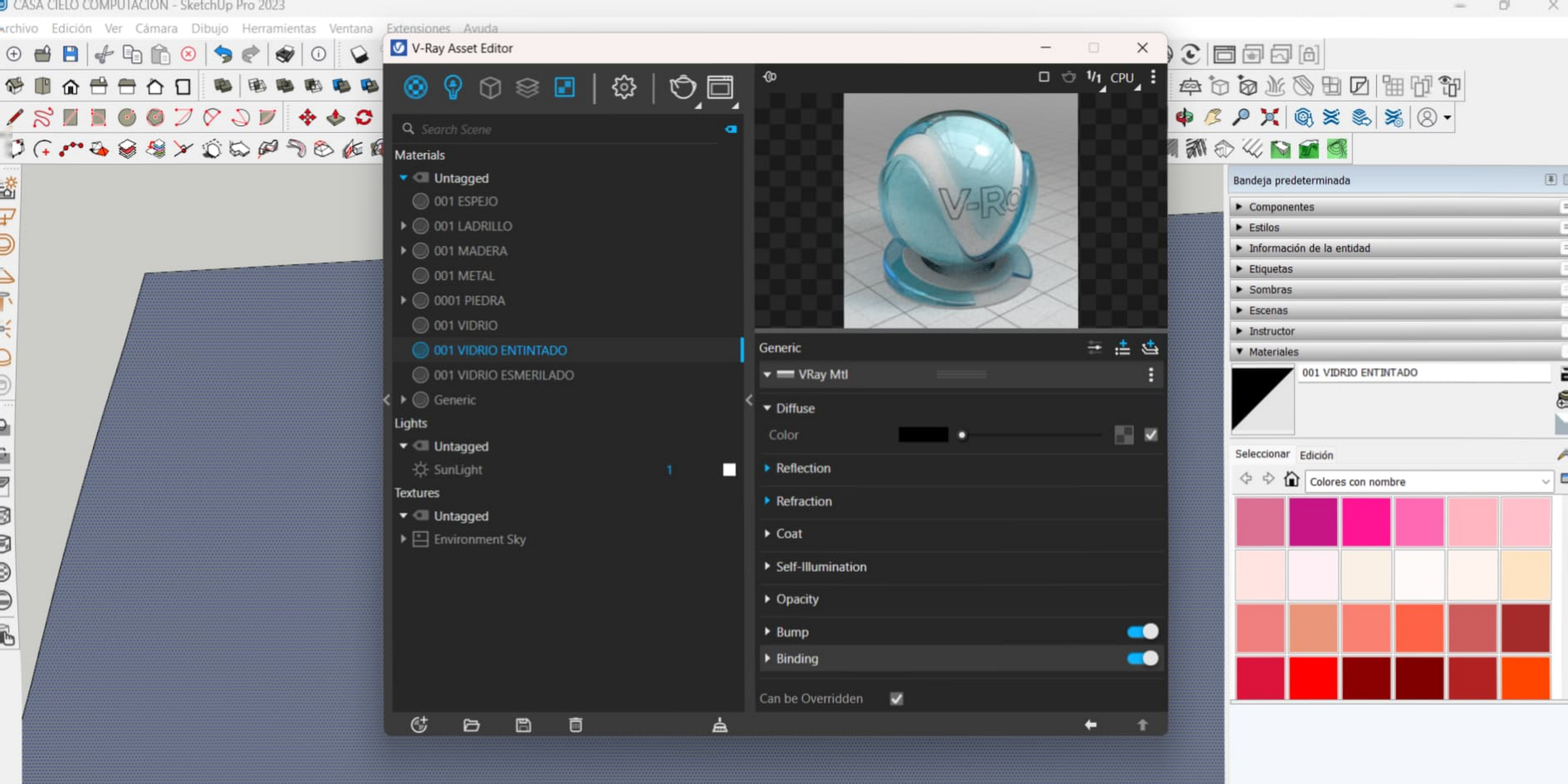
Bandeja predeterminada

- Componentes
- Estilos
- Información de la entidad
- Etiquetas
- Sombras
- Escenas
- Instructor
- ▼ Materiales

001 VIDRIO

Seleccionar Edición

Colores con nombre





V-Ray Asset Editor

Search Scene

Materials

- Untagged
 - 001 ESPEJO
 - 001 LADRILLO
 - 0001 ladrillo 2**
 - 001 MADERA
 - 001 METAL
 - 0001 PIEDRA
 - 001 VIDRIO
 - 001 VIDRIO ENTINTADO
 - 001 VIDRIO ESMERILADO

Lights

- Untagged
 - SunLight

Textures

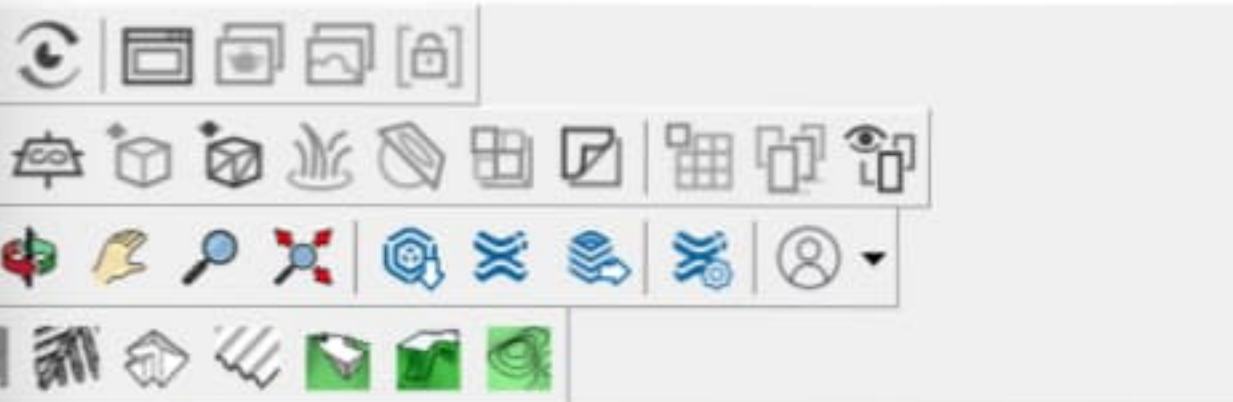
- Untagged
 - Environment Sky

1/1 CPU

Generic

- VRay Mtl
- Diffuse
 - Color
- Reflection
- Refraction
- Coat
- Self-Illumination
- Opacity
- Bump
- Binding

Can be Overridden

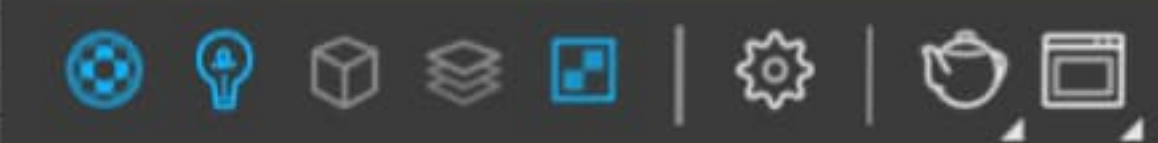
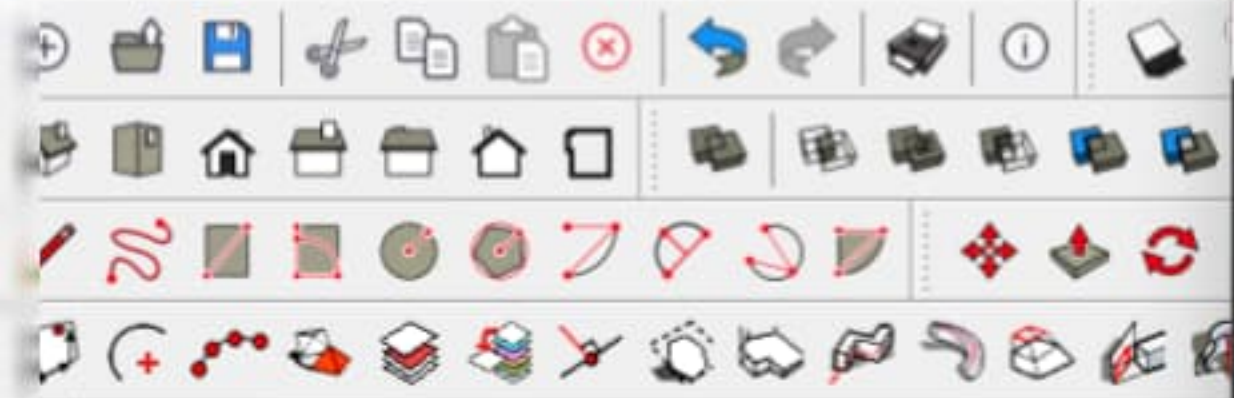


Bandeja predeterminada

- Componentes
- Estilos
- Información de la entidad
- Etiquetas
- Sombras
- Escenas
- Instructor
- Materiales
 - 0001 ladrillo 2

Seleccionar Edición

Colores con nombre



- Search Scene
- Materials
- Untagged
 - 001 ESPEJO
 - 001 LADRILLO
 - 001 MADERA
 - 001 METAL
 - 0001 PIEDRA
 - 001 VIDRIO
 - 001 VIDRIO ENTINTADO
 - 001 VIDRIO ESMERILADO**
 - Generic
- Lights
- Untagged
 - SunLight 1
- Textures
- Untagged
 - Environment Sky



Generic

- VRay Mtl
- Diffuse
 - Color [Black]
- Reflection
- Refraction
- Coat
- Self-Illumination
- Opacity
- Bump [On]
- Binding [On]

Can be Overridden



Bandeja predeterminada

- Componentes
- Estilos
- Información de la entidad
- Etiquetas
- Sombras
- Escenas
- Instructor
- Materiales

001 VIDRIO ESMERILADO

Seleccionar Edición

Colores con nombre

[Color 1]	[Color 2]	[Color 3]	[Color 4]	[Color 5]	[Color 6]
[Color 7]	[Color 8]	[Color 9]	[Color 10]	[Color 11]	[Color 12]
[Color 13]	[Color 14]	[Color 15]	[Color 16]	[Color 17]	[Color 18]
[Color 19]	[Color 20]	[Color 21]	[Color 22]	[Color 23]	[Color 24]

Haz clic o arrastra para seleccionar objetos. Mayúsculas = Añadir/Sustraer. Ctrl = Añadir. Mayúsculas + Ctrl = Sustraer.