



Nombre del arquitecto: Jose Alvaro Romero Pelaes

Nombre del alumno: jocabed solis morales

Nombre de la materia: teoría de la arquitectura

Nombre del trabajo: proyección y diseño

Arquitectura 2 cuatrimestre

Que es diseñar

Normalmente, por diseño se conoce el arte de proyectar el aspecto, la función y la producción de un objeto funcional por medio de signos gráficos, sea que se trate de un objeto bidimensional (carteles, logos, animaciones, portadas, etc.) o tridimensional (edificios, maquinarias, muebles, entre otros).

El diseñador ha de tomar en cuenta los aspectos estéticos y funcionales del objeto. Para ello debe considerar las siguientes etapas:

- observar y analizar el medio en el cual se desenvuelve el individuo;
- evaluar las necesidades del individuo que hará uso del objeto;
- planear y proyectar a través de estudios, planos y/o maquetas la forma de dar solución a las necesidades identificadas,
- ejecutar el proyecto.

El diseño arquitectónico es una disciplina que tiene por objeto proyectar ideas para la construcción de espacios físicos habitables y funcionales para la vida humana. Entre ellos, podemos mencionar vivienda, áreas de trabajo, iglesias, mercados, complejos de entretenimiento, etc.

El diseño arquitectónico debe tomar en cuenta tanto los aspectos funcionales como los aspectos estéticos y simbólicos. El proyecto se representa por medio de signos gráficos en planos rigurosamente estructurados y, antes de su construcción, se visualiza por medio de maquetas.



Proyectar

La proyección, por lo tanto, puede ser la **imagen** que se forma, de manera temporal, sobre un **cuerpo** plano. Para conseguir esto, se emplea algún tipo de foco. En este sentido, la exhibición de **películas** a través de un proyector también se conoce como proyección

