



# Mi Universidad

**Análisis**

*FERNANDA STEPHANIA*

*RAMÍREZ GUILLÉN*

*Parcial 4*

*JOSÉ ALVARO ROMERO LÓPEZ*

*ARQUITECTURA*

*Cuatrimestre 2°*

*03/04/2024*

## ¿Qué es diseñar?

Diseñar, en resumen, es el proceso creativo de concebir y planificar la creación de algo nuevo, ya sea un producto, un sistema, una experiencia o cualquier otro resultado. Implica la exploración de soluciones, la generación de ideas y la conceptualización de un concepto que satisfaga una necesidad específica o resuelva un problema. El diseño busca integrar aspectos funcionales, estéticos, técnicos y emocionales para crear un resultado que sea efectivo, atractivo y significativo para los usuarios finales. Es un proceso iterativo y colaborativo que puede involucrar investigación, prototipo y pruebas para refinar y mejorar el diseño antes de su implementación final.

### 1. Enfoque y propósito:

- Diseñar: Tiene un enfoque más amplio y creativo. Implica la concepción de ideas, la exploración de soluciones y la generación de conceptos. Se centra en la creación de algo nuevo, ya sea un producto, un sistema o una experiencia.
- Proyectar: Suele tener un enfoque más técnico y específico. Implica planificar y organizar recursos para lograr un objetivo específico dentro de un marco de tiempo y presupuesto determinados. Se enfoca en la realización y ejecución de un plan.

### 2. Proceso:

- Diseñar: Puede ser un proceso iterativo y no lineal. Involucra investigación, conceptualización, desarrollo de prototipos y pruebas, y puede incluir múltiples iteraciones antes de llegar al resultado final.
- Proyectar: Tiende a ser más lineal y estructurado, siguiendo pasos como planificación, ejecución, monitoreo y control, y cierre. Se centra en la implementación efectiva de un plan predefinido.

### 3. Resultado:

- Diseñar: El resultado final puede ser un concepto, un prototipo, un diseño visual, un plan general o una idea innovadora.
- Proyectar: El resultado final es un producto, un servicio o un resultado específico que cumple con los requisitos y objetivos del proyecto.

### 4. Flexibilidad y adaptabilidad:

- Diseñar: Puede ser más flexible y abierto a cambios durante el proceso. Se valora la creatividad y la capacidad de adaptación a nuevas ideas y requisitos.
- Proyectar: Tiende a ser más estructurado y menos flexible una vez que se establece el plan inicial. Se espera que se siga el plan en la medida de lo posible, aunque a veces se pueden hacer ajustes.

### 5. Aplicación:

- Diseñar: Se aplica en una amplia gama de disciplinas, como diseño gráfico, diseño de productos, diseño de interiores, etc.
- Proyectar: Se aplica principalmente en el ámbito de la gestión de proyectos, ingeniería, arquitectura y otras áreas donde se requiere planificación y ejecución de proyectos.

## Diseñar:

- **Creatividad y exploración:**

- El proceso de diseño involucra la generación de ideas nuevas y creativas. Se busca encontrar soluciones innovadoras a problemas o necesidades específicas.

- **Usuarios y experiencias:**

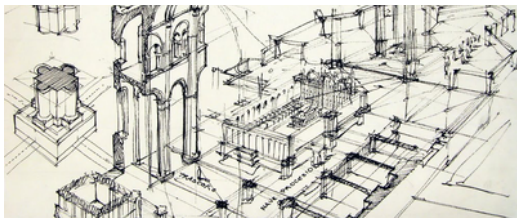
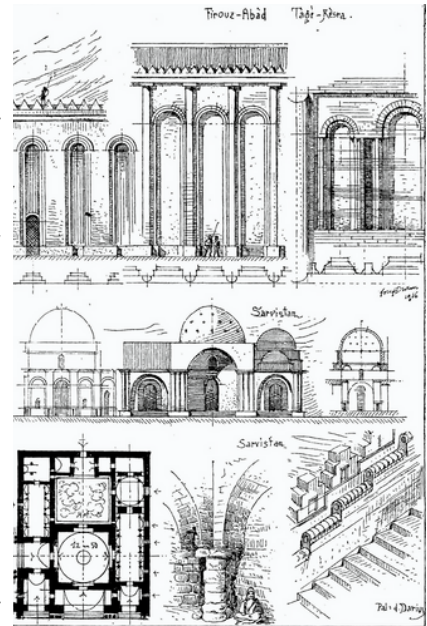
- En el diseño, se suele tener en cuenta a los usuarios finales y se busca crear experiencias que sean significativas, agradables y funcionales para ellos.

- **Iteración y mejora continua:**

- El diseño es un proceso iterativo en el que se realizan pruebas, se recopila feedback y se realizan ajustes para mejorar el diseño antes de llegar al resultado final.

- **Enfoque holístico:**

- Se consideran diversos aspectos, como la funcionalidad, la estética, la viabilidad técnica y la sostenibilidad, para crear un diseño integral y equilibrado.



Un diseñador arquitectónico es responsable del diseño de un proyecto de construcción y por lo tanto tiene a su cargo muchas funciones: Usan su conocimiento de matemáticas, ciencia, construcción y diseño para crear diseños armónicos y que sean eficientes para construir.

## Proyectar:

- **Planificación y organización:** El proceso de proyectar implica la elaboración de un plan detallado que incluye objetivos, recursos necesarios, cronograma y presupuesto.
- **Gestión de riesgos:** En el ámbito del proyecto, se analizan y gestionan los riesgos potenciales que podrían afectar el éxito del proyecto, y se desarrollan estrategias para mitigarlos.
- **Control y seguimiento:** Durante la ejecución del proyecto, se realiza un seguimiento constante para asegurarse de que se está cumpliendo con el plan establecido y se toman medidas correctivas si es necesario.

