

Nombre del Alumno:

José Trinidad López Domínguez

Nombre del tema:

¿QUÉ ES DISEÑAR?

¿QUE ES PROYECTAR?

Parcial: 4°

Nombre de la Materia:

TEORÍA DE LA ARQUITECTURA

Nombre del profesor:

José Álvaro Romero

Nombre de la Licenciatura: Arquitectura

Cuatrimestre: 2°

Comitán de Domínguez, Chiapas a 04 de abril de 2024

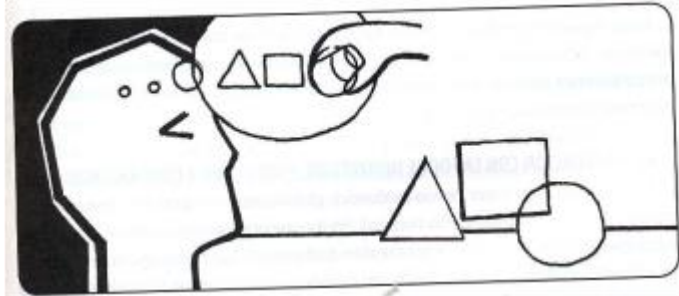
TEMAS

¿QUÉ ES DISEÑAR?

¿QUÉ ES PROYECTAR?

❖ DISEÑAR

Es el Proceso de creación y desarrollo para producir un nuevo objeto o medio de comunicación (objeto, proceso, servicio, conocimiento o entorno) para uso humano.



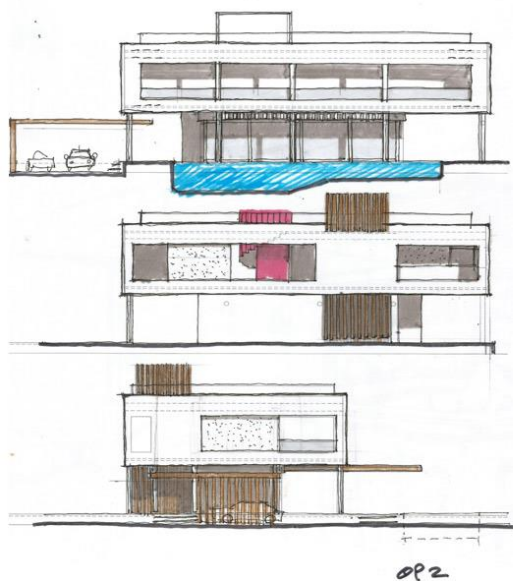
Se piensa en el cómo se hace, a la manera de los diseñadores, es un proceso cognoscitivo, es decir lo que se es capaz de hacer con el saber, es una actividad que en mutua cooperación interactúan en una tarea específica los dos modos de pensar racional e intuitivo con la intención de dar solución a un problema de diseño.

Los elementos básicos del diseño son:

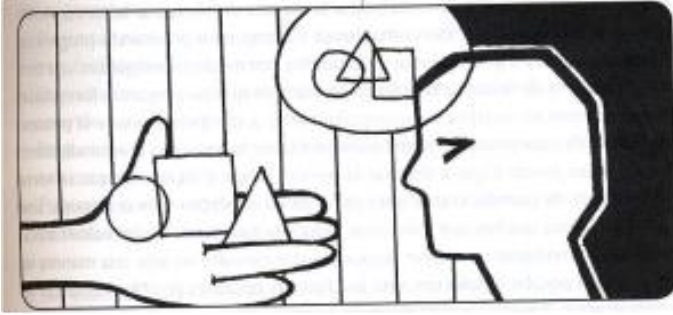
El punto, la línea y el plano, el espacio y el volumen, el ritmo y equilibrio, la simetría y asimetría, la escala, la textura y el color, la figura y el fondo, jerarquía, retícula, tiempo y movimiento.

Cuando no todo es análisis y simple lógica y trabajo, rápidamente brota la idea induciendo al pensamiento analógico para la solución del problema. Así se resuelve el problema de diseño.

Ejemplo de diseño:



❖ PROYECTAR



Hace referencia al proceso cognitivo, se piensa en el qué se hace, en donde participa un conjunto de acciones como (detectar, identificar, planear, planificar, ver más allá), con la intención de atender a un problema de diseño, para dar soluciones reales de diseño, ya sean estos individuales o colectivos.

En verdad, proyectar en arquitectura es investigar. Un proyecto de arquitectura es el desarrollo de una idea que es el resultado de un largo proceso. Una idea con capacidad de ser construida. Como lo es todo proceso de investigación que tiene siempre una finalidad y un resultado concreto.

COMPARATIVA:

DISEÑO	PROYECTAR
El diseño es lo que hace que las experiencias sean atractivas y memorables.	Un proyecto generalmente comienza con una idea clara en su mente sobre el proyecto que desea realizar.
los diseños utilizan la creatividad para crear nuevos conceptos.	Los proyectos utilizan un sistema táctico para diseñar productos o servicios
Inicia desde cero las ideas, dando forma a las ideas que tenemos	Proyecta la idea terminada, es decir, el diseño que obtenemos podemos proyectarlo



*DISEÑO: Damos forma a la idea que tenemos, obteniendo diferentes voceos hasta llegar al indicado, poco a poco gracias a la ayuda de las líneas y puntos podemos darle forma a nuestra idea.



PROYECTAR. Teniendo la idea firma, clara y presiza procedemos a proectar nuestra idea