



**Nombre de alumno: Ámbar Ivette
López Suaznívar**

**Nombre del profesor: Jorge Sebastian
Dominguez Torres**

Nombre del trabajo: Macros en Excel

Materia: Computación II

PASIÓN POR EDUCAR

Fecha: 02 de Abril del 2024

Comitán de Domínguez Chiapas a 02 de Abril de 2024.

MACROS EN EXCEL

1



SU USO

puedes grabar las acciones paso a paso y luego ejecutarlos con solo presionar un botón. Esto no sólo acelera el proceso, sino que también garantiza consistencia en los resultados.

1. HABILITAR LA FICHA DE «PROGRAMADOR»

1. Abre Excel.
2. Haz clic en la pestaña «Archivo» en la parte superior izquierda.
3. Selecciona «Opciones» en el menú.
4. En la ventana de Opciones de Excel, selecciona «Personalizar cinta de opciones» en el panel de la izquierda.
5. En la lista de "Comandos disponibles en" selecciona "Pestañas principales".
6. Selecciona la opción de «Programador» y da clic en "Agregar >>".
7. Haz clic en «Aceptar» para cerrar la ventana de opciones.



3

2. GRABAR UNA MACRO

1. Haz clic en la ficha «Programador» en la cinta de opciones.
2. En el grupo «Código», selecciona «Grabar macro».
3. En el cuadro de diálogo que aparece, proporciona un nombre para tu macro.
4. Opcionalmente, puedes asignarle un atajo de teclado.
5. Selecciona dónde guardar la macro: en «Este libro» o en un «Nuevo libro».
6. Haz clic en «Aceptar» para comenzar a grabar la macro.
7. Realiza las acciones que deseas automatizar en Excel.
8. Una vez que hayas completado las acciones, haz clic en el botón «Detener grabación» en la ficha «Programador» o en el icono correspondiente en la barra de estado



3. EJECUTAR UNA MACRO

1. Para ejecutar la macro, haz clic en la ficha «Programador».
2. En el grupo «Código», selecciona «Macros».
3. Selecciona la macro que deseas ejecutar de la lista.
4. Haz clic en «Ejecutar».



5

4. EDITAR UNA MACRO (OPCIONAL)

1. Haz clic en la ficha «Programador».
2. En el grupo «Código», selecciona «Macros».
3. Selecciona la macro que deseas editar.
4. Haz clic en «Editar».
5. Se abrirá el Editor de Visual Basic, donde podrás ver y editar el código de la macro.



REFERENCIAS:

UDS ANTOLOGIA COMPUTACION 2