



Nombre de alumno: Itzel Abigail Tlamani

Nombre del profesor: Sebastián Domínguez

Nombre del trabajo: Matrices

Materia: Matemáticas Adm.

Grado: 2do

Grupo: LAN

DOMINA TU APRENDIZAJE

Por supuesto, la resolución de matrices 2x2 es una operación básica en álgebra lineal y puede ser útil en una variedad de contextos, incluidos cálculos financieros, análisis de sistemas y más. Aquí te muestro cómo resolver matrices 2x2 paso a paso:

Supongamos que tienes la siguiente matriz 2x2:

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

Para resolver esta matriz, primero necesitas calcular el determinante, que se denota como $|A|$ o $\det(A)$, y se calcula como:

$$|A| = ad - bc$$



Una vez que tienes el determinante, puedes calcular la matriz inversa (A^{-1}) , que se utiliza para resolver sistemas de ecuaciones lineales y realizar otras operaciones.

La matriz inversa de A se calcula como:

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}$$

AHORA, SIGUE ESTOS PASOS PARA RESOLVER UNA MATRIZ 2X2:

1. **Calcula el determinante $|A|$:**

$$|A| = ad - bc$$

2. **Si el determinante no es cero:**

- La matriz tiene inversa y puedes continuar con el cálculo.
- Si el determinante es cero, la matriz no tiene inversa y es singular (no se puede resolver).

3. **Calcula la matriz inversa (A^{-1}) :**

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}$$

4. **Utiliza la matriz inversa para resolver sistemas de ecuaciones lineales:**

- Si tienes un sistema de ecuaciones lineales representado por la matriz (A) y un vector (\vec{b}) de términos constantes, puedes resolverlo multiplicando (A^{-1}) por (\vec{b}) .
- El resultado será el vector de soluciones (\vec{x}) , donde $(\vec{x} = A^{-1} \vec{b})$.

5. **Para verificar la solución:**

- Multiplica la matriz original (A) por la matriz inversa (A^{-1}) .
- Deberías obtener la matriz identidad (I) (una matriz cuadrada con unos en la diagonal principal y ceros en otras posiciones).
- Si obtienes $(A A^{-1} = I)$, tu cálculo es correcto.

