



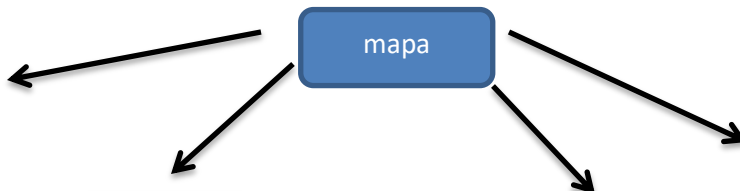
Nombre de alumno: Bladimir Trujillo Mén

**DOCENTE: ARQ. EDITH ESTHEFANIA
ROMAN**

**Nombre Materia: Computacion para el
diseño Arquitectinico 2**

Grado: 5°

Grupo: Arquitectura



Diseño en SketchUp

Es un programa de diseño gráfico y modelado en tres dimensiones (3D) basado en caras

Interfaz de trabajo

Es aquella que brinda información sobre los procesos y herramientas de control

la cual puede ser observada fácilmente por el usuario en la pantalla de su dispositivo

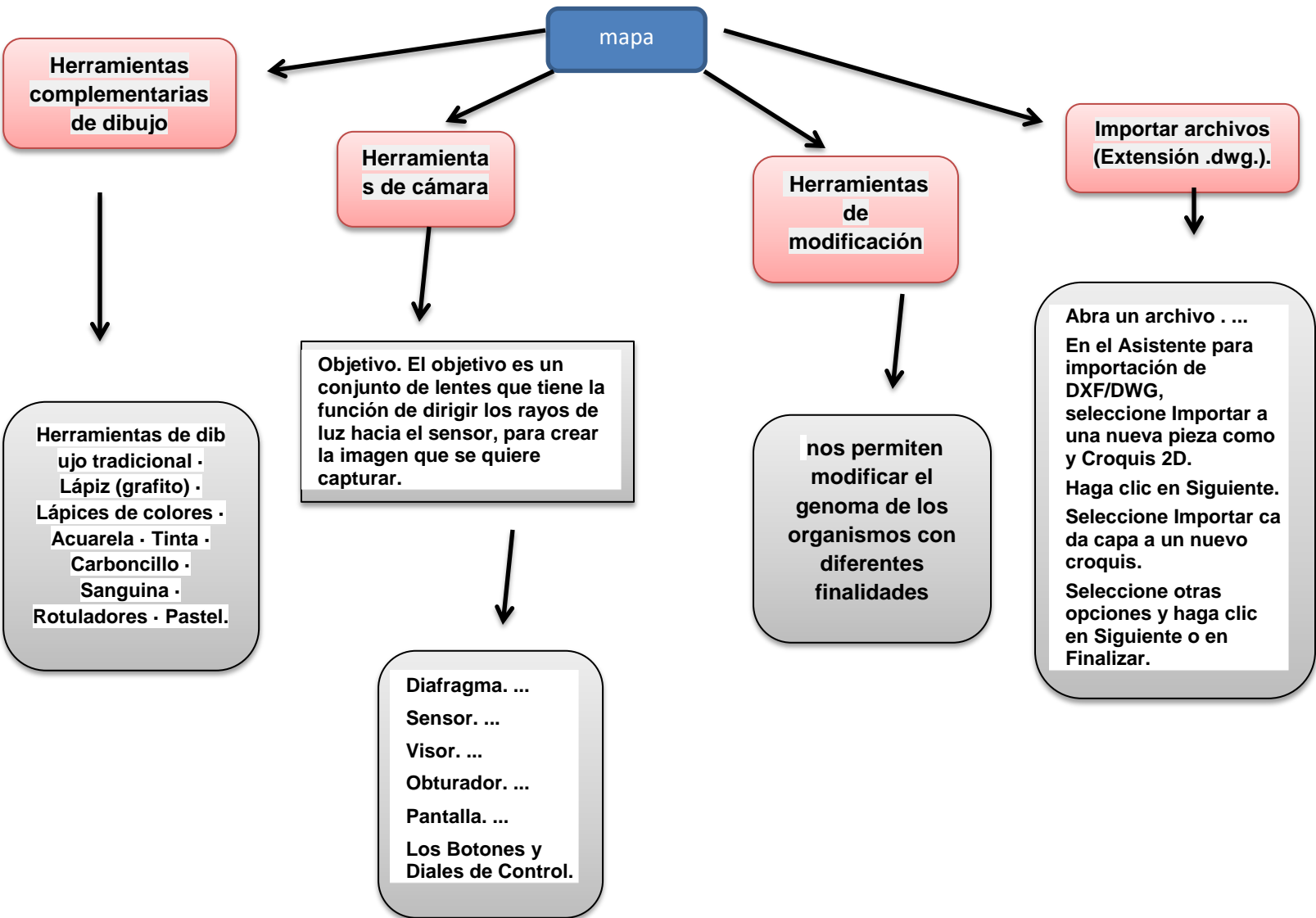
Configuración del espacio de trabajo

centro físico y digital donde acceden a las herramientas y servicios que necesitan, sin importar desde dónde trabajen

Herramientas básicas de dibujo

Para realizar un trabajo profesional dispones de distintos instrumentos de trabajo:

- Portaminas.
- Lápices de minas.
- Estilógrafo de tinta.
- Reglas.
- Compás.
- Tableros de dibujo.
- Goma.
- Sacapuntas.



mapa

Herramientas complementarias de dibujo

Herramientas de cámara

Herramientas de modificación

Importar archivos (Extensión .dwg.).

Herramientas de dibujo tradicional · Lápiz (grafito) · Lápices de colores · Acuarela · Tinta · Carboncillo · Sanguina · Rotuladores · Pastel.

Objetivo. El objetivo es un conjunto de lentes que tiene la función de dirigir los rayos de luz hacia el sensor, para crear la imagen que se quiere capturar.

Diafragma. ...
Sensor. ...
Visor. ...
Obturador. ...
Pantalla. ...
Los Botones y Diales de Control.

nos permiten modificar el genoma de los organismos con diferentes finalidades

Abra un archivo
En el Asistente para importación de DXF/DWG, seleccione Importar a una nueva pieza como y Croquis 2D. Haga clic en Siguiente. Seleccione Importar cada capa a un nuevo croquis. Seleccione otras opciones y haga clic en Siguiente o en Finalizar.

