

CONOCIMIENTO Y CONFIGURACION DE INTERFAZ – SKETCHUP.

SketchUp es un software desarrollado para las etapas conceptuales del diseño 3D, fácil de utilizar y extremadamente potente. Ha sido concebido como el lápiz del diseño digital.

Los elementos principales de la interfaz de SketchUp son la barra de título, los menús, la barra de herramientas, el área de dibujo, la barra de estado y el cuadro de control de valores.

El menú de "dibujo" contiene todas las herramientas de dibujo de SketchUp y es una alternativa al uso de las barras de herramientas o los métodos abreviados.

se crean básicamente uniendo líneas para formar aristas. Las caras se crean automáticamente cuando tres o más líneas o aristas están en el mismo plano (un espacio infinito 2D) o son coplanarias y forman un bucle cerrado. Las aristas y las caras se combinan de este modo para crear modelos 3D.

En la barra de menús, en la pestaña "ver", se encuentra la opción "barra de herramientas", es ahí donde se encuentran en orden alfabético, las herramientas de dibujo, modificación y complementarias

SketchUp permite proyectar sombras en el modelo como si éste se encontrar en un entorno real. Estas sombras se pueden generar teniendo en cuenta la hora del día y la posición virtual del modelo en un espacio real..

El importar archivos a SketchUp, con extensión .dwg (AutoCAD), ayudará a realizar de una forma eficaz y rápida el modelado 3D del proyecto arquitectónico cualquiera.

Los efectos de corte de sección se crean mediante planos de sección. Entidades especiales que se utilizan para controlar la selección, posición, orientación y dirección de la línea de sección. Los planos de sección se generan mediante la herramienta "plano de sección".

Estas herramientas son: Orbitar (1) Encuadre (2) Zoom (3) Ventana de zoom (4) Ver modelo centrado (5) Anterior (6) Situar cámara (7) Mirar (8) Caminar (9)

Ofrece vistas estándar: "Planta", "inferior", "frontal", "derecha", "posterior", "izquierda" e "isométrica". Al seleccionar una de estas vistas, se modifica inmediatamente la vista de la ventana de dibujo activa. .

