

PRINCIPIOS ORDENADORES

Samuel Neftalí Gómez Méndez

PRINCIPIOS ORDENADORES

- o Eje o Simetría
- o Ritmo/Repetición
- o Jerarquía o Equilibrio
- o Transformación

PRINCIPIOS ORDENADORES

EJE Recta que parte de manera simétrica o asimétrica.

RITMO/REPETICIÓN Repetición modulada de elementos o movimientos.

EQUILIBRIO Compensar la masa que está a un lado del eje.

SIMETRÍA Distribución equivalente en los lados opuestos de una recta.

JERARQUÍA Relevancia respecto a otros y resalta por distintos motivos en un conjunto de elementos.

TRANSFORMACIÓN Modificar a través de manipulaciones sin perder el concepto o idea inicial.

ANÁLISIS DE PROYECTOS ARQUITECTÓNICOS:

ARCO DE WASHINGTON SQUARE



Principio Ordenador: • Eje

PLAZA DE SAN PEDRO



Principio Ordenador: • Simetría

PARTENÓN DE ATENAS



Ordenador: • Ritmo/Repetición

FAHRENHEIT DE MONTPELLIER



Principio Ordenador: • Jerarquía

CASA BRIONES



Principio Ordenador: • Equilibrio

VIVIENDA BOEDO



Principio Ordenador: • Transformación

CONCLUSION

Con esta actividad aprendimos a reconocer el principio ordenado en un proyecto arquitectónico además practicamos lo que hará más rápido nuestro reconocimiento con el tiempo.