

# PRINCIPIOS ORDENADORES

Samuel Neftalí Gómez Méndez

# PRINCIPIOS ORDENADORES

- o Eje o Simetría
- o Ritmo/Repetición
- o Jerarquía o Equilibrio
- o Transformación

# PRINCIPIOS ORDENADORES

**EJE** Recta que parte de manera simétrica o asimétrica.

**RITMO/REPETICIÓN** Repetición modulada de elementos o movimientos.

**EQUILIBRIO** Compensar la masa que está a un lado del eje.

**SIMETRÍA** Distribución equivalente en los lados opuestos de una recta.

**JERARQUÍA** Relevancia respecto a otros y resalta por distintos motivos en un conjunto de elementos.

**TRANSFORMACIÓN** Modificar a través de manipulaciones sin perder el concepto o idea inicial.

# ANÁLISIS DE PROYECTOS ARQUITECTÓNICOS:

# ARCO DE WASHINGTON SQUARE



Principio Ordenador: • Eje

# PLAZA DE SAN PEDRO



Principio Ordenador: • Simetría

# PARTENÓN DE ATENAS



Ordenador: • Ritmo/Repetición

# FAHRENHEIT DE MONTPELLIER



Principio Ordenador: • Jerarquía



# CASA BRIONES



Principio Ordenador: • Equilibrio

# VIVIENDA BOEDO



Principio Ordenador: • Transformación

# CONCLUSION

Con esta actividad aprendimos a reconocer el principio ordenado en un proyecto arquitectónico además practicamos lo que hará más rápido nuestro reconocimiento con el tiempo.